电脑乐园APP评测 2014 看Ni妹 队长！别害羞！是我！蘑菇少女的日常打卡~momo哒！ 3月号 总第197期

# 电脑乐园 APP评测

APP GAME INFORMATION

拿手好戏

## 魔窟冒险

小心那些坑爹的宝藏！

手游特攻区

## 僵尸之王

率领亡灵称霸地表也要步步来！

新手速递

**吟游诗人布拉德**

另类混搭策略游戏

**未上锁的房间2**

寻找藏于黑暗中的门扉

**现代指令**

同恐怖分子血战到底

**幽浮：未知敌人**

守卫人类的最后堡垒

游手好鲜

**来自星星的手游**

封面女孩 SNH48 莫寒

一手包办

**动漫最强档 特别篇**

2014剧场版合集

得心应手

**当梦想还不够叫醒你的时候**

炉石传说专区

**炉石传说？打脸传说？**




吐血收藏

随刊附赠

看Ni妹 SNH48

莫寒比基尼泳装海报

CONTENTS

# APP 评测 目录





扫描二维码
下载电攻安卓版杂志

电攻移动游戏风云榜

## 月度编辑部 推荐十大热门手游

### 僵尸之王



游戏关键句 卡通暗黑系春节限免抓紧下载

游戏类型：动作角色扮演
技术适配：iOS5.0
APP 评测：8.5 分
售价：25 元 \ 限时免费





《僵尸之王》（Lord of Zombies）是一款 2D 和 3D 相结合的 ARPG。游戏拥有还算不错的画面设计，令人惊叹的连击和技能特效，惊人的关卡设计和史诗般的 BOSS 战。主要的玩法是将人类变成僵尸，并建立自己的僵尸军队，继而带领你的僵尸兵团们，三个为一组开始战斗。你将拥有超过 50 个主动和被动技能，并且能自由升级武器和军队。

游戏的画面是传统的动漫卡通风格，但看得出来开发商有用心打造，画面细节纹理很清晰，场景变化很多，但从角色来看也塑造的比较精致，由于游戏的场景不大，所以开发商可以更多的有效利用资源来设置一副内容充实的关卡，总的来说，角色和场景融为了一体，对视觉效果提升很有帮助，然而在打斗动作上，也调整的比较自然，无论是普通攻击还是技能释放，都相当的流畅。

### 死亡效应



游戏关键句 山寨版质量效应画面还不错

游戏类型：动作冒险
技术适配：iOS6.0
APP 评测：8.5 分
售价：25 元 \ 限时免费

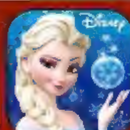




此前为大家介绍过独立制作人 Michal Hochmajer 所开发的恐怖科幻题材手机游戏《死亡效应》（Dead Effect），这款作品在去年 9 月上架 App Store，由 Bulkypix 发行，游戏品质不俗，因而受到了玩家的欢迎。不过游戏上架之初定价 25 元人民币，是个不小的门槛。随后发行方进行过几次降价，不过今天终于迎来了限时免费，赶快下载哦。

游戏讲述人类组织在未来建造了一艘巨大的军事 / 科学飞船，利用穿越技术来到一颗名为“Tau Ceti f”的外太空星球并企图对其进行殖民。数年后，作为船员的主角从低温睡眠中醒来，发现自己孤立一人并且面临着未知生物的死亡威胁，玩家在游戏中将跟随主角的视角探索并解开事件的真相。

# 冰雪奇缘



**游戏关键句** 电影同名三消让百合万岁王子去屎

游戏类型：益智休闲
技术适配：iOS5.0 android2.1
APP 评测：7.5 分
售价：免费






春节档迪士尼动画电影《冰雪奇缘》上映以来受到一致好评，二公主最后抛弃高富帅王子和屌丝在一起的结局让小编感动不已，而这回这次为了配合电影《冰雪奇缘》的上映，迪士尼推出了手机游戏《冰雪奇缘》，在看电影之前，让我们先在游戏中感受下公主妹子的魔力吧。

刺激的三消游戏玩法：手指滑动美丽的冰雪水晶，挑战你的消除技能！解锁更多人物：以小艾莎和安娜开始你的冒险，随着故事的推进解锁长大后的姐妹。伴随游戏故事主线发展，解锁更多的电影角色！每个角色独有的升级系统：使用安娜的"火焰消除"烧尽整排冰晶，或者用埃尔莎的"冰雪粉碎"来消除所有同色冰晶！尝试汉斯的"宝剑"击碎冰晶，通过探密深入，获得更多炫酷技能！

# 穴居人物语



**游戏关键句** 宅女型，开房太贵了来我洞里玩 SM

游戏类型：益智休闲
技术适配：Android2.2
APP 评测：8 分
售价：免费



人类是由原始人不断演变而来的，大家或许能在《疯狂原始人》这部动画电影中找到一些影子，电影中的穴居人是不是给大家留下了深刻的印象？那么，小编今天给大家介绍的一款关于有趣的游戏叫《穴居人物语》（Caveman Story），故事的背景是穴居人与凶猛的野兽对战，一定会给大家带来不一样的快乐！

这是一款消除加上战斗类游戏，游戏的画面很可爱，声音特效都很棒。穴居人开始了战斗，打败小怪兽后，可以收服它们，让它们在以后的战斗中出阵相助。和以前的消除不一样，本作加入了战斗的情节，自然好玩度提升了不少。




## WinPhone 游戏排行榜

1、狂野飙车 8
8.0 分





| 排名 | 游戏 | 评分 |
|---|---|---|
| 2. | 猫科宠物养成记 | 8.0 分 |
| 3. | 万能战车合金弹头 | 7.5 分 |
| 4. | 生存战争 | 7.5 分 |
| 5. | 中世纪启示录 | 7.5 分 |
| 6. | 捕鱼日记 | 7.5 分 |
| 7. | 地牢猎手 4 | 7.5 分 |
| 8. | 愤怒的小鸟 | 7.5 分 |
| 9. | 玩具总动员：粉碎它 | 7.0 分 |
| 10. | 神偷奶爸 | 7.0 分 |

## 安全二维码扫描软件



电攻推荐
安全二维码扫描软件下载
（强烈鄙视微信扫一扫屏蔽下载平台）



最近有不少我们杂志的安卓手机玩家发来微信说杂志里许多游戏的二维码扫进去没反应，经过小编们的讨论研究终于发现，原来是大家使用微信里的扫一扫软件自动屏蔽了一些手游下载平台，尤其是安卓和苹果破解平台，对于这种垄断打压的行为，我们表示强烈的愤慨！本期我们就为大家提供一款第三方安全认证的二维码扫描软件，大家下载以后用这个软件去扫杂志上的游戏二维码就不会被屏蔽下载了哦！（苹果 IOS 官方平台未发现问题）最后向玩家拜个晚年，祝大家新年快乐，万事如意！



# 移动新闻 X NEWS

栏目编辑：X 先生
美术设计：咖啡

## 诺基亚进军时装周

诺基亚被微软收购之后似乎有心拓展自己的业务。最近它参加了 2014 英国伦敦时装周。那天，一位有个性的设计师制作了世界上唯一条用 35 部 LUMIA 1520 手机组成的“裙子”。这几十部手机安装了定制程序，可以透过互相信号侦测裙子的移动状态，所有的屏幕都会随着模特动作同步改变画面。整体来看就是炫彩无穷的科幻服装。


看起来挺沉的


绚丽无敌

X：这条裙子有很多优点，比如世界最强防弹装甲。它也有弱点，比如上街容易被人偷走。另外我还邪恶地想，如果所有屏幕都是显示摄像头拍到的画面会是怎么样呢？

## 光速信号手机配件

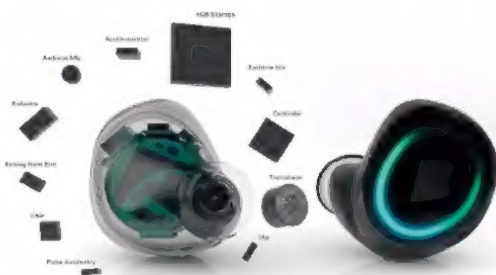
如果你觉得手机信号总是不好，或者不喜欢那些即时聊天工具。这里有一款适合你的酷炫手机外设。它使用了我们祖先千年以前的技术，彻底改变你和朋友的交流方式。这款叫 SMS 烟雾信息服务的手机壳内置气化油灯。它可以在空气中制造一团气雾。屏幕和光线的互动就能传播信息，你的伙伴可以在超远距离上看清你放出的“烽火”，然后你们可以约定某种像莫尔斯码一样的规则，享受传统复古的交流方式啦。


难免被误认为失火

X：这个东西发出信号是广播的，用来当 XX 神器再好没有了。它的优点是完全不用和某家运营商签下坑爹的合同。

## 智能耳机开始圈钱

各种流行的“可穿戴智能设备”中还没出现直接插在耳朵里的智能耳机。目前 KS 网站上有人发起一个叫 Dash 的耳机项目。它内部具备 4G 存储空间，可以播放 100 首歌。同时配备 100 毫安电池、麦克风、加速器、温度器等传感部件，可以追踪人体健康数据。比如步行速度，心率，血氧等指标。Dash 的表面是电容触摸元件，通过蓝牙接听电话的功能也在设计中。

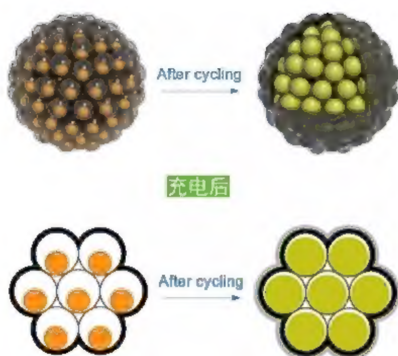


X：这个东西电池有点弱，不过可以用无线充电解决问题，如果再加上语音操控和语音反馈就无敌了。另外：作弊神器。

## 科学家制作石榴电池

游戏党的手机设备电量永远不够用。最近斯坦福大学研究创造出了新一代的移动电池。这种技术加入了更多的硅材料，提升充电能力。同时改变电


人类的未来就靠电池技术了



充电后

池的物理分布特性，在做成密集空间的碳外壳中塞入硅材料。保证硅材料在充电中的体积变化不引起危险。形象的比喻就是石榴中的一粒粒小籽。据说这种电池的容电量和充电时间都比目前常用的硅锂电池优秀。

X：虽然电池技术进步了，但是感觉苹果不会给我们卖10天续航的手机，只会卖更薄的一天一充手机。

## 苹果新开隐身旗舰店

目前苹果在中国内地一共设有10家零售店。四家在上海，四家在北京，成都和深圳各一家，重庆和无锡也将会马上开张。在苹果全球店铺中，最让人期待的是位于法国普罗斯旺地区的艾克斯旗舰店。这个店将会全部采用玻璃设计，从外面看，墙几乎是不存在的。路人直接能见到内部的产品。据说这样的设计是为了和当地原先的建筑风格保持一致，同时满足最新的防震标准。



X：苹果店的玻璃供应商生意很好。一块大玻璃都要几十万美元。真是抱对了大腿就能大财啊。

## 手机可防止交通事故

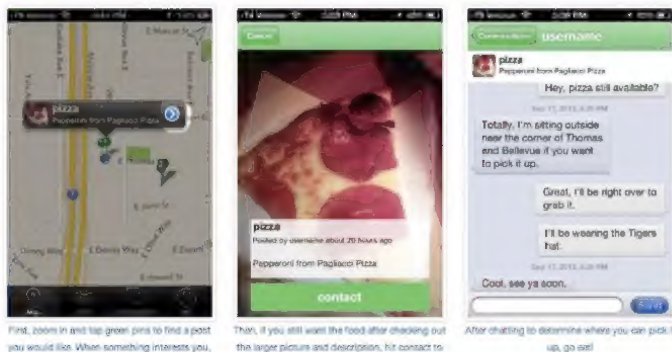


一种过时的观念认为手机会导致交通事故，比如开车时候发消息，走路时候玩游戏什么的。目前有德国慕尼黑工业大学的研究者发现，可以在车载的定位系统传感器上进行升级，通过行人身上的手机反馈信号，这套系统能够计算出车辆与行人之间的距离和方向。如果装置判断有可能会撞上目标，司机就能得到预警。这种设备特别适合大卡车后或者视野之外突然出现的行人。目前几乎每个行人都随身携带手机。这种技术不会自动让车辆停下，只是计算相撞概率，提醒司机。

X：谁在马路上丢了一部手机，交通不就瘫痪了？

## 用食物交朋友

很多人在吃饭前有给食物拍照的习惯。目前出现了一款奇葩的“吃食共享”APP。这款软件叫Leftover Swap。你可以用它发布自己吃不掉的多余饭菜图片，邀请附近的人一起用餐。如果正好附近有饥饿的吃货出没，他们也许愿意被你召唤过来。大家一起吃美食比较节约粮食，又能交个朋友。



地图定位+食物照片+聊天=神器

X：据说它也用来把吃剩下的食物送给有需要的人。不过吃剩下的食物容易残留卫生污染，给陌生人还是有一定风险。总而言之，丐帮要崛起了！

## 八岁儿童开发手游

少年天才这种传说中的生物我们时不时就能听说。最近有一个本杰明·哈沃德的八岁儿童在手机上开发了一款游戏《霍比蒂先生：巨龙任务（Sir Hoppity: Challenge of the Dragon）》。这游戏有三大关卡、黑暗森林、沙漠和火山。在火山里有一条龙。它使用Unity引擎制作，画面是2.5D效果，美术风格是可爱的儿童涂鸦。这个游戏的故事情节、角色和关卡BOSS



瞧这画面

都是他负责完成。不过游戏中的程序编译工作是由他的老爸来做的。这是他两父子合作的第一个游戏。


少年设计师

X：怎么感觉是这个爹在用儿子做宣传呢？

# 快递员送货先亮照片

国内某快递物流业巨头最近推出新服务。网上下单收发快递的顾客，可以用微信提前浏览快递员的“靓照”。据说关注快递公司的微信公众号后，回复特定字母就能看到收派员的照片。在照片和工号下方，还有“潮男指数、回头率、阳光指数、活力指数”等各种审美评分。快递公司表示，这种服务能提升用户体验，间接提高公司效率。

X：如果我去当快递员，保证有很多人看到照片后都回复“太丑，要求换人。”这种服务不知道能持续多久。以后会不会有根据长相翻牌子的节奏？

# 打车软件引发双马大乱斗

随着嘀嘀打车投靠腾讯微信，它立刻推出了强力的营销。使用嘀嘀打车叫出租，立减10元，首单新用户立减15元。同时，支付宝和快的打车宣布，升级补贴方案，使用快的打车并支付宝扫码支付的乘客每单返现11元，并称永远比同行高一元。这个方案一出，马上嘀嘀打车又表示，用户每次可以随机获得12至20元不等的补贴，每天三次。另外它还和腾讯游戏联手，每周使用嘀嘀打车微信支付10次以上的用户，可以赠送热门微信游戏“全民飞机大战”中的高端战机一架。随后快的又一次提升了补贴……网友总结，未来出租车似乎向免费方向发展。



两者宣传口号都一样

据说这种表面上的打车PK，背后是腾讯和阿里两种支付方式之间的对抗。打车人群代表的消费力和打车后的餐饮，娱乐等连带消费，也是双方争抢的关键。

X：这有什么好忙的呢。霸气的公司自己去收购一家汽车制造企业，通用啊、大众啊什么的。然后造出来的汽车全部都做成公司旗下的出租车。谁愿意坐它的出租车，就给每次倒贴10块钱。

# 工信部每年拦截百亿短信

我国的工业和信息化部总工程师新闻发言人最近介绍了垃圾短信的防治工作。他介绍“2013年以来，三家基础电信企业清理关停违规短信端口7万余个，拦截垃圾短信超过100亿条，处理违规个人号码6.5万余件次。”通过整治，垃圾短信的投诉量下降明显。除了传统的点对点垃圾短信，新生的“伪基站”短信拥有更大的散布范围和危害性，也被特别针对治理。随着法规配套跟进，未来垃圾短信可能会被彻底扼杀。




X：这年头谁还发短信啊，大家都用流量APP了，收到短信不是银行就是广告。曾经有人怀疑垃圾短信是无良运营商赚钱的一种方式，现在看来运营商日子都不好过。

# 99% 恶意软件针对安卓

在思科年度安全报告中宣称，目前移动平台上99%的恶意软件都是针对安卓系统开发的。最大的安全威胁是Andr/QdpluginA病毒。它会通过用户在第三方软件市场下载而感染。当这些应用被安装后，会偷偷打开后台，自动下载其他安装感染的安装包。有些木马也是利用这个模式入侵手机。另外还有七成的安卓用户会在浏览网页是受到恶意跳转的威胁，包括网络诈骗，域名篡改等等。




X：所以大家要记得去靠谱的渠道下载游戏哦。

# 国内手游页游整顿开启

随着东莞的扫黄行动蔓延到全国，游戏界的扫黄也随之而来。这次行动先是由几家公司针对某些游戏的侵权行为提起申诉，随后又有媒体对部分游戏的虚假宣传、盗用内容宣传、低俗宣传进行了持续的声讨。

一系列行动中最大牌的要属《炉石传说》。上海第一中级人民法院透露，已经受理了原告暴雪娱乐有限公司和上海网之易网络科技发展有限公司诉上海游易网络有限公司侵犯著作权、不正当竞争两起案件。原告要求判令游易公司立即停止侵权和不正当竞争行为，赔偿经济损失共计 1000 万元。

另一头，金庸先生去年的正版维权行动有了后续。畅游向《暴走武侠》等手游的研发和发行商发出警告律师函，要求停止并删除所有侵权内容。金庸版权的另一家授权方完美世界也加入维权行动，维护自己的权益。

拥有大量日本知名动漫知识产权的东映也随之发起了对中国盗版手游产品的打击。它和 DeNA 加入国内维权的活动，使得手游行业的知识产权冲突升级到国际层面。

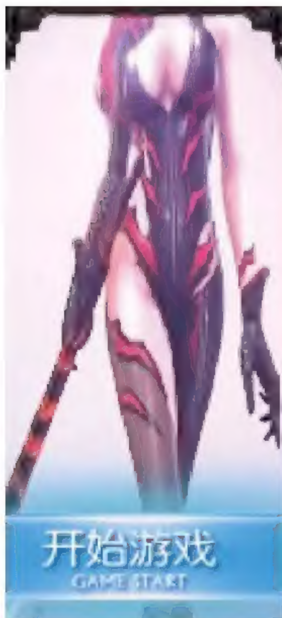
X：对于目前手游市场内容抄袭严重的情况，其实有很多办法可以化解。相当一部分的知识产权授权价格并不高，特别是国内一些草根内容的著作者。他们创作的文化世界也许只是网络小说或者青少年流行读物，但却拥有大量的粉丝群体。这些粉丝群体和游戏玩家的群体也是高度重合的。



某游戏广告披着 COC 的外皮，点击进入居然是三国游戏

德玛西亚！全3D顶级页游！领取 送美女宠物！送元宝！送时装！

英雄联盟什么时候出网页游戏了？




除了侵权以外，低俗营销也是目前网络游戏受到监管的一个方面。最近国家互联网信息办公室要求，新闻网站和主要商业网站要树立正确办网导向，严格管理网站首页和新闻首页，以及娱乐、健康、体育、游戏等栏目，不得推荐所谓“AV 女星”“色诱”“偷拍”“走光”等低俗图文信息，不得故意制造格调低俗、哗众取宠的标题博取眼球。同期，文化部副司长庹祖海也在微博上建议执法部门介入某款手游的低俗营销活动。虽然中国游戏产业经历了多年发展，已经有大量真正热爱游戏，喜欢游戏本身乐趣的玩家。但是一些厂商依然不能跟上时代脚步，还在用老一套的比“胸”露“肉”做擦边球营销。一些网页游戏的广告上充满色情暗示，但是点击进入后却完全是和广告无关的游戏玩法——进入玩家直呼坑爹。同样还有些厂商，照搬单机大作或者网游大作的高质量 CG，挂羊头卖狗肉，宣传一些自己的劣质游戏。这样的行为不仅浪费玩家时间，而且还作践了自己的游戏，实在是得不偿失。



盗用合金装备崛起复仇的游戏画面。



突出身体的广告，和游戏内容完全无关

X：有一种预筛选的理论。说是网页游戏之所以要用各种恶俗和山寨的东西作为宣传噱头，就是为了吸引对游戏质量分辨能力不高的客户。这样子的客户更愿意为网页游戏的内容支付金钱。这种理论也被用来解释诈骗电话和诈骗短信，他们的解释是，如果一个人能够分辨出诈骗消息中明显的虚假信息，那么骗子企图在他身上进一步行骗就是浪费时间；那些经过第一道门槛筛选的人，在后续的交流中就更容易轻信骗子汇款的忽悠。

话说回来，除了这种对骗子有利的与筛选理论，还有一种正向淘汰的规律。人们上当后总会避免再次中招。成长起来的、真正热爱游戏的玩家是不屑于低俗营销的广告的。还继续使用这种手法宣传的厂商，渐渐地会难以获得用户，也就慢慢死去了。在这种淘汰机制下，未来还是乐观的。

# 移动游戏前瞻

## "粉"怒小鸟

最近有媒体报道：《愤怒的小鸟》的开发商Rovio，将于今年秋季推出手机移动端游戏新作《Angry Birds Stella》，这款游戏将带来主角粉色小鸟Stella和她的小伙伴们。剧情的主线将会是一个充满温情的故事。游戏预计在今年秋天上市。

X：公司同时制作了一批Stella主题商品，其中包括书籍，玩具等。看来已经准备用这只肉色的鸟大赚一笔钱了。



化妆品周边你敢信吗？



## 手机杀手

《杀手：GO》是史克威尔艾尼克斯将要推出的一款策略游戏。它以著名的《杀手47》世界设定为原型，采用回合策略玩法。你依然需要控制光头巧妙走位，神不知鬼不觉地完成暗杀任务。具体操作方面进行了简化改造，以配合移动设备的触摸式设计。

X：手游大厂的又一个证明。

## 核战毁灭地球

最近出现了一款以毁灭地球为己任的游戏《初次打击（First Strike）》。它采用战争策略玩法，玩家控制强力军事集团，从一开始开发资源，收集信息，制造武器，然后在别的国家采取行动之前毁灭世界。如何平衡时间制造火箭，有保证拦截能力和防御能力就是游戏策略性的关键。


高端操作界面

X：之前有一款很流行的移动游戏《瘟疫公司（Plague inc）》让玩家操控病毒，毁灭全人类。这种游戏并不是反人类，反社会。事实上玩这种游戏之后，人的眼界就高了，心胸就开阔了，日常生活中的小事就看得淡了——反正世界也就是那么脆弱，随时会毁灭的。






## 传说手游

请别误会，这款游戏只是名字叫《星夜传说》，属于日系RPG传说系列的世界观。玩家将可以控制传说系列中的六位主角，在移动平台上互相对抗。最基础的玩法还是类似卡牌，各种大牌声优当然也会加盟。游戏目前还在前期阶段，没有更改多的内容透露。

X：感觉这类游戏就是对世界观熟悉的粉丝会很喜欢，不了解的人直接略过。

## 恐惧导致失眠，失眠导致恐惧

《Knock-Knock》这款游戏一般被翻译为《夜半敲门》。它的典型环境是阴暗丛林中的一栋破旧房屋。玩家需要躲避各种不明物体，用有限的光明去抵抗无限的黑暗。游戏恐怖的紧迫感和恐惧感会让人欲罢不能。近期登录苹果平台。

X：2013 年它曾经是 PC 平台的游戏。整体品质勉强及格。希望移动移植有好的变化。



崩图风格画面



怪物设计是一个亮点

## EVA？ COC ！

著名游戏厂商 DeNA 最近宣布推出一款《新世纪福音战士：灵魂》的手机游戏。它的玩法类似 COC 的联网经营 + 即时战斗。玩家可以设计建筑，用 EVA 抵抗使徒入侵第三东京市。






据说初号机是一种防塔

X：COC 真是一个百搭风格的游戏玩法。感觉上次介绍的进击巨人游戏也是类似的换皮制作。但愿原作的粉丝喜欢就好了。

## 小学生数字游戏

《计算王国（Counting Kingdom）》是一款策略益智游戏。它的画面风格可爱，游戏方法简单。只要你有小学一年级的算术能力，就能从中获得乐趣。玩家需要在画面中出现的大量数字怪物里挑选特定组合，计算得出合适的结果来闯关。



X：俗话说，数学是统领一切的魔法。真不知道它有没有平方、开方、求极限的高难度版本呢？

## 手机的抢滩登陆

曾经制作过《部落冲突（COC）》的 Supercell 公司最近打算正式推出一款改编（shanzhai）自己作品的新游戏：《轰炸海岸（Boom Beach）》。它的核心玩法和 COC 一样，都是打造部队，攻击敌人。但是因为地形变动，它的玩法有很大区别。




现代化兵种出现。



X：说起来这款游戏去年就已经在加拿大接受测试。个人觉得只能算资料片，而不是新作。

## 又一个单机史诗续作——也许吧

《阿瓦隆：炉与火》是著名游戏《阿瓦隆：剑与影》的正统续作。在 2010 年它被称为单机版魔兽世界。其中有不同种族，声望系统、采集系统、打造系统，日夜循环。场景也都是美丽的大型设计。它的续作《炉与火》目前正在制作早期阶段，单从画面来看品质高端。

X：预计不会太快完成。



# 魔窟冒险
# 小心那些坑爹的宝藏！

**游戏关键词** 三人组团冒险、令人疯狂的谜题、荒诞的世界、各种机关陷阱



通过选择键挑选角色

**“由 Double Fine 开发的《魔窟冒险（The cave）》可以说从游戏伊始就透着诡异的气息，随着语调阴森的旁白为故事拉开帷幕，7 个没有一点相似之处的冒险者们突然跳跃在画面上。”**



类型 冒险解谜
容量 1.13 GB
平台



在带领大家体验《魔窟冒险》的诡异寻宝之旅前，先让我们一同来了解下本作的画面特点、角色选择和操作要领。由 SEGA 推出的《魔窟冒险》其实早在 2013 年就出现在 PC、Xbox360 以及 PS3 上了，而 iOS 和安卓版本的《魔窟冒险》直到最近才同玩家们见面。提到这款冒险解谜之作，如果你对游戏业略有了解的话，一定会诧异地发现《猴岛小英雄》的知名设计者——罗恩·吉伯特也参与了本作的开发，这就是为什么《魔窟冒险》也像“猴岛”系列一样拥有疯狂的解谜元素。

在画面表现上，《魔窟冒险》的人物角色和大部分场景元素均采用了 3D 建模，不过，这并不是一款会让人产生 3D 眩晕感的作品，因为该作的地图完全就是一张 2D 横版卷轴，也正因为如此，游戏的操作也显得便捷了许多，少了全 3D 游戏那种麻烦的视角操作，你要做的事情就是通过点击屏幕的不同位置来控制角色移动，而跳跃操作则是像玩水果忍者一样的弧线花屏，此外，拾取使用物品也是用点击屏幕的方式轻松搞定。


啊！恶龙把公主给吃了


酷似埃及金字塔的地图场景


张开圣盾安全降落


拔出石中剑的勇士！



帮助菜单里也有游戏玩法的细致说明



不同职业的能力都十分有用

作为一款需要多角色共同配合解谜的作品，游戏在正式展开后，会将玩家领至正燃着一团篝火的黑森林里。围在篝火旁的7个可选角色从左自右分别是骑士、乡巴佬、时空旅行者、科学家、探险家、双子和武僧。每个角色都有其独特的能力，而在冒险关卡中，你往往需要利用到各位角色的本领来抵达一些难以到达的区域或获取一些不太好入手的道具。

骑士：使用能力的时候会张开圣盾抵御各种伤害。

乡巴佬：能够在潜水时张开呼吸罩避免溺毙，从而抵达其他人无法前往的地点。

时空旅行者：能直接穿越拥有缝隙的石壁或牢门。

科学家：可以使用骇客技术解锁计算机，也可以安全操作漏电的设备。

探险家：可以使用荡索跳跃一些遍布地刺的危险地带。

双子：可以召唤双子幽灵代替自己操作拉闸，但是双子幽灵会在双子跑出其屏幕范围后消失。

武僧：能够使用隔门取物的能力来轻松获得关键的任务道具。



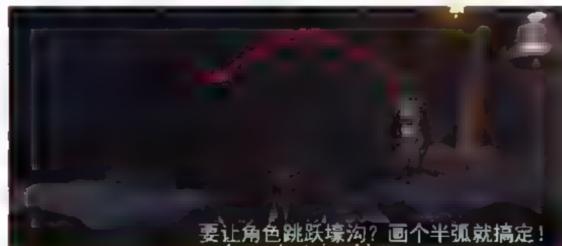
小P羊：玩过《猴岛小英雄》的朋友想必不会忘记这一系列荒诞、夸张的人物设定以及令人疯狂的解谜要素，而《魔窟冒险》正是《猴岛小英雄》的设计者——罗恩·吉伯特与Double Fine联手推出的冒险解谜游戏。从某种角度而言，本作继承了"猴岛"的荒诞色彩和解谜元素，但与"猴岛"大为不同的是，你在这款游戏里可以从七个可选角色中任选三人组成你魔窟寻宝团，而不同的队友会带来不同的冒险路线。

| | |
|---|---|
| 创意 | 90°C |
| 人气 | 90°C |
| 品质 | 90°C |
| 盈利 | 70°C |
| 发展 | 70°C |




之所以要特别介绍一下7个角色的能力，是因为在之后的冒险过程中，游戏还会根据玩家所选的不同角色来开启不同的冒险路线。举个例子，如果你的队伍中没有双子，是不会进入"双子之家"的地图场景的，即便你抵达了"双子之家"的地图入口处，也会因为没有双子的幽灵变化能力，而无法同时开启进入双子之家的3个机关！

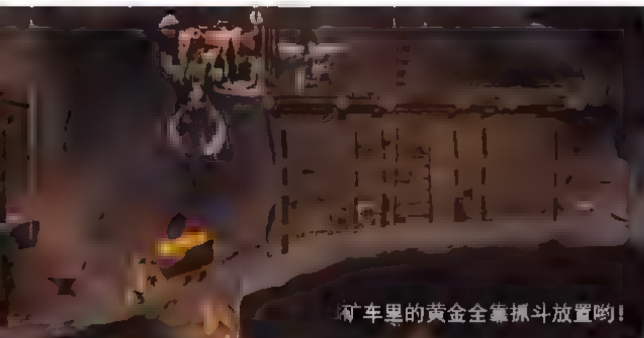
另外要注意的是，玩家在这款游戏中需要依次选出3个角色组成冒险团来进行魔窟冒险！在一开始的选人关卡中，你可以通过画面中的"PREVIOUS（前一位）"和"NEXT（后一位）"按钮来挑选角色。当然，同一时刻你只能操纵一个角色，而另两个角色则会呆在原地待命，直到你把正在操作的角色切换到他们身上为止。


要让角色跳跃壕沟？画个半弧就搞定！

提到角色切换，这里也顺带一说各角色能力的使用方法[illegible]
[illegible]
操作设计还是十分简便和人性化的。

拉箱子铺路

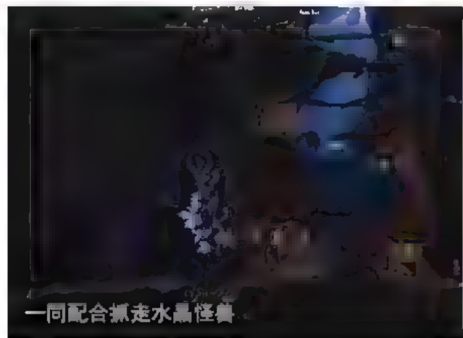
使用钥匙开门



矿车里的黄金全靠抓斗放置哟！



只能承载3人的木桥坍塌后，就不能回头换人了！



一同配合抓走水晶怪兽

**“玩家在游戏中，会遭遇到大量的机关和谜题。在解谜元素的设计上，《魔窟冒险》设计了一系列需要用到特定道具、特殊能力或需要多角色通过称重来破解的谜题。”**

游戏中，使用特定道具解决难题的方式十分简单。举个例子，如果你想炸开一堵石墙，只要把点燃的TNT丢在石墙边即可。在处理这一难题的时候，无论你是拾取TNT还是在火把旁点燃TNT，只要在游戏画面中点击对应的道具即可，不过，丢下道具的操作方式则有所不同，你需要快速点击角色两下才能让角色放下手中持有的物品。另外，游戏中不光有一些可以手持的道具，还有一类可供角色推动或拉拽的物体，譬如各类箱子、矿车甚至棺木，利用这类道具，你可以给人物创造踏脚石，帮助他们跃上一些无法靠普通跳跃抵达的地点，当然也可以用这类重物压住某些重力机关。

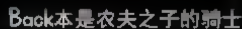
提到重力机关，在《魔窟冒险》中，你会经常遇到一些需要站满3个人才能开启的机关通路。有时候，你还得利用魔法隐藏手持的道具，再踏上称重台欺骗NPC测重员来获取重要的通关道具。此外，这款游戏里还有一些类似天平的玩法，只有合理安排“秤盘”两端的人员数量，才能把你想要搬运的东西移动到其他的平台上。

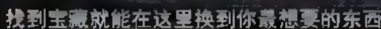
至于如何使用角色的特殊能力来解决难题，相信只要你阅读了之前的角色能力介绍，就一定心中有数了。这里只有一点需要特别提醒大家，如果你的冒险小队中有骑士这个角色的话，请一定要记住一点，骑士的无敌罩子不仅能抵御弓箭、枪炮乃至TNT的爆炸伤害，还能防止骑士从高处坠落时死亡。方法就是在骑士还没有掉到地板前，赶快让他使用能力张开护罩！

从某种角度而言，本作的选人关卡就是这款游戏的新手引导教程。你在选人参与洞窟寻宝之旅的同时，会先后遇到上面提及的两类典型谜题，譬如游戏一开始，你得先到屏幕最右端的小木屋捡取撬棍来拆除挡住洞穴入口的板条，此外，你还得把3个选中的角色统统拉到一座只能承载3人的木桥上踩塌木桥才算正式展开冒险。

和选人关卡里那种能让人一眼看懂的简单谜题比较起来，《魔窟冒险》的正式关卡可不容易攻略，很多谜题需要多人配合才能搞定！譬如在和水晶怪兽初遇的关卡中，你得先布置好怪兽爱吃的肉肠，然后控制一个角色在一旁敲钟提醒怪兽开饭时刻已到，再安排另一个角色爬到洞穴上部操纵钩爪把怪兽拖走，才能让众人顺利通过怪兽把守的通路。如果时间计算不准，没有及时拖走怪兽的话，就会白白损失一条肉肠，而为了通关，你就不得不再次跑到远处的自动贩卖机上购买怪兽的美食了。

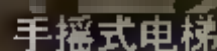
除了需要多角色共同配合破解的谜题以外，在这款游戏里，一些提供任务的NPC只会和特定的角色对话，有时候，你操作了错误的角色和NPC相遇，高傲的NPC会连看你一眼的兴趣都欠奉。另外，这款游戏还非常坏心眼地设计了一些可以捡取但其实根本没有一点用途的道具来迷惑玩家。要想顺利过关，不把思路和头绪理清楚的话是根本行不通。有时候，即便你对自己的推理能力自信十足，但是缺少足够的想像力，要破解谜题


Back本是农夫之子的骑士



找到宝藏就能在这里换到你最想要的东西


出现在石壁上的骑士符文


有些危险来自于魔窟中的其他人类


手摇式电梯

也很不容易呢（幸亏本作还没有设定什么需要猜密码的难题）！

话又说回来，再难的地图关卡说穿了不过是三类谜题（需要特定道具、需要特殊能力、需要称重）的组合，只要你选对了主控角色，使用了正确的道具，再加上一点仔细的观察和思考，要破解谜题也不过是时间的问题而已。

之前提到了机关一说，事实上，《魔窟冒险》中充斥着各种危险元素，[illegible]不仅仅只有机关而已。游戏中的角色不幸踏入机关的话也会死亡，[illegible]原因可以说是多种多样，譬如，遭到敌人射击倒下、不慎跌落陷阱而亡、[illegible]……[illegible]并不会让你从头攻略关卡。

**“除了令人抓狂的解谜玩法和各种惊悚元素以外，在《魔窟冒险》中，每个角色的未来命运也非常吸引你一鼓作气把游戏通关。”**

和那些单纯为解谜所设计，完全不考虑故事剧情的游戏不同，《魔窟冒险》可以说是一款十分有内涵的作品。每个角色进入魔窟探险的目标是找到宝藏，并以此和驻扎在魔窟中的礼品兑换商换取自己最渴望得到的东西。另外，当你进行寻宝冒险的时候，经常可以在游戏地图的边边角角处，找到象征各个角色的符文，譬如，科学家的符文是一个象征科技的符号，双子的符文则是一组棺木符号等等，而一旦你点击了这些符文就可以获得本作的一类收集物品——描述角色过去经历的连环画。

通过不断地冒险，不断地收集出现在冒险旅途中的这类连环画，游戏角色的经历和目前的心态会慢慢地浮现在你的眼前。同样以骑士为例，这个角色其实根本就是个冒牌货。他原本只是一个普通的农民之子，恰逢真正的骑士路过田野时突发急病身亡，才让他获得了一套免费的骑士行头。这样一个冒牌货又怎么会有骑士精神呢？也难怪他会眼看着劫匪抢劫商人却无动于衷，还不顾其他士兵从战场上逃跑了，而骑士最渴望获得的东西就是象征力量的宝剑！

不仅仅是骑士，通过游戏中收集到的各组连环画，你会慢慢发现游戏中的其他所有角色都存在各种各样的问题。譬如，双子十分厌恶父母的管束，渴望得到黄金老鼠药来彻底摆脱父母；冒险家只想独揽功劳；科学家想把研究出卖给军火商；武僧总是无法像其他同伴那样获得宁静平和的心态等等。看到这里，你慢慢会发现这7个角色的魔窟冒险并不是一场单纯的寻宝之旅，也许只有拥有上帝视角的玩家才会注意到，他们踏上旅途实则和地狱只有一线之隔，这或许也解释了为啥这些人总能在阵亡后立刻复活了。事实上，《魔窟冒险》最出彩的设计是每个人的结局。你的角色到底能不能捧着自己最渴望得到的宝藏顺利脱离魔窟呢？这就是这款游戏留给玩家的最大悬念。顺便一提，这个游戏中的每个角色都有好、坏两个结局哟！如果作出了错误的选择，角色就会真的跌落地狱！

文字编辑：小P羊
美术设计：咖啡



# 找你妹 2 找你不认识的妹

**游戏关键词** 大刀阔斧更新的续作、更多故事更多妹、无尽模式更吸引人、叫上好基友一起玩分屏吧！

都说“你妹是个好姑娘，她替你妈分担了许多忧伤。”为了表达对这个好姑娘的致意，手游《找你妹》应时而生了！游戏创新地将传统的游戏方式和流行的RPG元素结合到一起，加上接地气搞笑的风格，重新定义了找图类游戏。玩家在游戏中不断寻找物件，同时也要注意角色技能的培养，道具的合理使用！

游戏全名为《找你妹 2：奇幻大冒险》，在保留原游戏核心玩法的基础上进行了大量的创新。增加了多种全新的玩法、更加独特精美的美术风格、幽默风趣的RPG剧情设计、更多个性角色、更加多样丰富的物件、更加精美的动画特效。总而言之，这瓶“陈醋”非但换了“新瓶”，还加了无数调味料，如果不假思索地一饮而尽，一定会怀疑自己的味觉出了问题。因为这瓶酒已经完全不是原来的那瓶酒了，只是粗看着像而已。

**“《找你妹 2》继承了前作的核心玩法，主要任务还是在一幅长卷中找寻相关物件。玩法并没有太多创意，也没有什么技术含量，任何人都能玩，考验的依旧是眼尖手快。”**



类型 益智休闲
容量 46.1MB
平台






每局游戏都是一分钟的时间，在规定时间内，你需要找到给出的关键字里的物件。前期游戏里，你只要找到一两个即可，随着关卡的深入，一分钟内会得到多个任务要求，乃至最多同时找三样物品，且每样物品的数量要求也不一致，每完成一项就会立刻刷新指示要求找下一个物件。是不是想想就已经觉得手忙脚乱了呢？

显然，游戏里最很重要的元素就是画面中的那些物件了。在《找你妹 1》里，玩家吐槽的最多的就是物件的属性了，那么这次有什么变化呢？

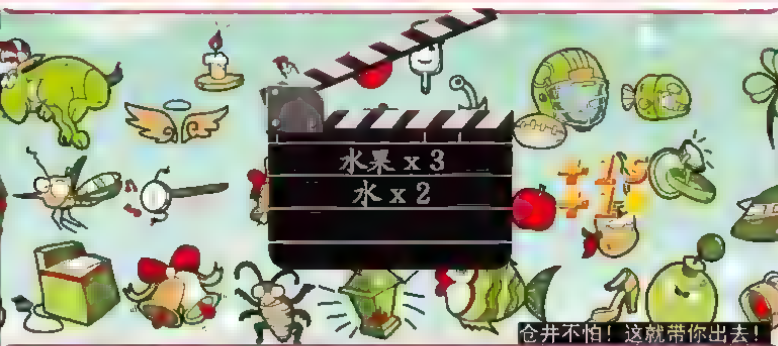
《找你妹 2：奇幻大冒险》中全新制作了数千个物件：外太空的卖萌星人、童话的青蛙王子、海洋的美人鱼、埃及的木乃伊等更具有特色的物件加入。不再局限于生活中的普通物件，让游戏更有趣更具挑战。

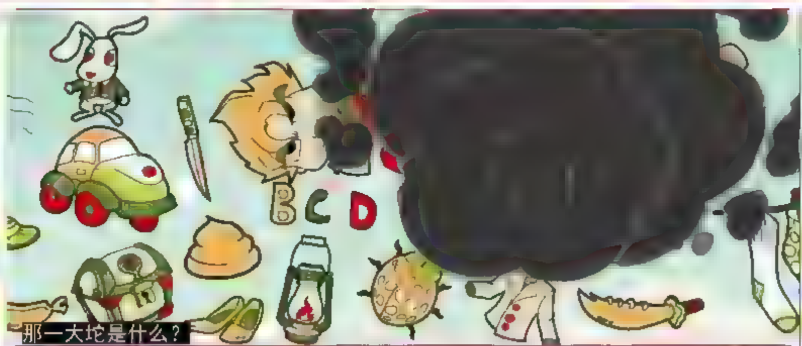
如同上代作品一样，要求找物件的话语比较宽泛含糊，找到的东西里只要包含了要求的内容就算找对了。比如说要你找“会飞的东西”，那么飞机、鸟、乃至鬼魂都算；“会发光的东西”不止蜡烛，周身闪着光芒的物件也都算，火焰、钻石乃至金光闪闪的钥匙；“数字”可能出现在日历上、书本上、或者扑克牌上……有些很小个的动物嘴里也有牙齿、卡通蛋糕头上顶着个小樱桃、被咬残的苹果里钻着一条虫虫……你需要找的东西隐藏在各种










意想不到的地方。每次时间用完后，屏幕上都会将你没找到的东西圈出来，因此多输个几局，你自然会注意到许多不曾留意的物件。

要注意的是，在这款类找茬游戏里，你绝不能无脑点屏，因为找到了会有少量的奖励，但点错了会有扣 7 秒的惩罚！60 秒一局的游戏中，7 秒占到了 10% 以上的时间，所以这个惩罚还是很重的，千万要看准了再点。

**三星获得方法**

1、游戏中会要求玩家找到相对应的物品，但是游戏有时间限制的哦，玩家们要在规定的时间内完成。

2、玩家们可以边找物品边看时间哦，记得时间是有限的。

3、游戏中会出现炸弹和天使等道具，玩家们不能误点到哦。

4、游戏中[illegible]道具，但是玩家们[illegible]，还是尽量不要使用道具了哦。

5、[illegible]

6、游戏中可能会出现一些比较模糊的物品，玩家在不确定的时候还是不要点，先找找有没有别的物品。

7、[illegible]

小 i：《找你妹》的用户数已经超过 1.5 亿，尽管大多数玩家都是国人，但这个数字本身确实很惊人。本以为它会像各种昙花一现的流行一样短命，没想到还真点燃了从南到北无数玩家的热情。而开发商显然希望将这股热情继续烧下去，新年伊始便隆重推出了《找你妹 2》。这款二代作品在玩法上的突破有目共睹，让人不得不点个赞，虽然内购也在悄无声息地蚕食着玩家的钱包中……

| 创意 | 90℃ |
|---|---|
| 人气 | 85℃ |
| 品质 | 88℃ |
| 盈利 | 90℃ |
| 发展 | 90℃ |

电脑乐园 APP情报站 9.0

**“如果说当年《找你妹》的成功有着刻意迎合流行时尚的嫌疑，那么在这个续作中，我们可以看到开发商更多的努力。双人分屏对抗及多人联网模式的加入一下子拓展了游戏的“社交”功能。”**

《找你妹 2》让人眼前一亮的改变是其加入的新关卡。在单人模式中，增加了 7 大精美的主题关卡，包含了童话世界、奇幻漂流、漫游太空、热情沙漠、欲望都市、绿野仙踪、狂野西部。每个关卡都有独特的风格，再加上幽默风趣的对话设计，让你在一样的冒险中，体会不一样的精彩。

每一个关卡都是一个独立的故事，由几十步组成，每一步就是一个小关，即 1 分钟的找物件时间。每走几步就会遇到关卡 BOSS 与你对话，告诉你这个关卡的主题及一些让人猝不及防的冷笑话。

“任务”是游戏里的另一个 NPC 元素，随着你等级的提升会不断更新，但说到底只是个陪衬而已，对游戏的实际展开并没太多意义。

此外，每隔几步就会有特殊的奖励关卡，让你的通关之旅不那么枯燥。这些奖励关卡中包含了大量金币任点的爽歪歪关卡，以及必须将手

一机二人的双人模式

“海底捞”关卡

满满的都是金币！

机竖过来才能玩的特殊关卡等。后者的游戏方式非常有创意，可谓别样的找物件，与本体游戏有关联又不完全一样：在深海的背景中，海底源源不断飘上来各种物件，找到屏幕左上方给出的要求物件就能获得奖励，每找到一个物件，左上角的任务栏里图标就会变成下一个新物件。你需要在有限的时间内尽量多完成任务，但这更主要依靠你的运气，因为海底飘来的物件是随机的。

画面中的金币可以直接给你增加额外收入，但点中可爱的“地雷君”，就会瞬间在屏幕上制造一大片烟雾障碍。

同许多免费游戏一样，《找你妹 2》提供了许多内购道具：可以直接找到物件的“火眼金睛”、增加游戏时间的“闹钟”及扫除屏幕烟雾的“扫帚”。

这七大关卡的难度可不一般，每一步之间都有明显的难度跳跃。而且一旦失败就只能从头再来。为了能顺利地通关地图，你不得不仰仗万能的道具。

**“道具可以用金币买，价格也不像角色解锁那样离谱，不过在这个秒秒赛黄金的游戏中，再多的金币也禁不起烧啊！！”**

游戏里还有经典的“无尽关卡”。在这里没有系统的故事，只要一件一件单纯地找物件即可。要找的东西层出不穷，一件接一件，每找到一件会有奖励时间，当你时间清零后会根据你总共找到的物件数给出相应的金币及经验值奖励。这个关卡是快速升级的极佳选择。如果你故事模式刷了无数遍却还是死在同一个地方，又不想花钱使用复合，大可以现在“无尽关卡”模式中练级解锁技能。话说游戏里的技能自然也有着超级村游戏风格的搞怪名字啦！什么“狗屎运”、“998 吸尘王”、“超极限”……样样都在提醒你游戏的档次。

但也千万不要以为“无尽关卡”里就是“纯净模式”，那些烦人的 NPC 会让你的刷级之旅险阻重重。

此外，“旧的回忆”里连接的是《找你妹 1》，如果你手机里有上代作品可以直接跳转，没有的话也可以根据给出的链接下载。



我不死就是你亡！

**从上代开始，游戏里的拉风点就全在于各个游戏角色，这个特色作为传统继续延续到了第二代作品中。**

同前作一样，《找你妹 2》带有一定的角色扮演元素。游戏开始前，玩家需要先选定一个角色开始游戏。初始提供了 4 个免费角色供选，分别是玛丽莲梦露、互鲁娃、亚美蝶、拉不拉稀酋长。玩家选定一个开始游戏后，就不能再更改。以后如果想换成别的角色游戏，就只能花金币解锁。除了初始的 4 个角色外，游戏里还有其他更多的 5 个角色可供解锁，分别是：童话大王、你莫愁、不卖萌会死星人、胡夫二世、白富美。

每个角色的价格都不一样。初始 4 角色解锁的价格要 9999 金币，这个数字看上去就给人一种接近于无限多的感觉有木有？不过你以为这就很贵了吗？其他角色的价格还要贵！而且 5 个解锁角色的价格依次递增，同时附有关卡要求。就算你有无限金币，也只能每通过一个地图解锁一个新角色。这些解锁角色的身份都与各主题关卡有着紧密的联系，所以想要玩“童话大王”，必须先通关“童话世界”主题关卡，而想成为“法老”胡夫二世，就要通过“热情沙漠”主题关卡……

当然啦，这 9 个角色依旧是游戏的亮点之一。他们一个个都有着奇怪的造型、长着嘲讽的脸，更顶着似曾相识的名字，说着吐槽点十足的台词。从这些角色的名字里就能看出游戏对时下流行的关注度。比如“玛丽莲萌露”、“互鲁娃”等这些名字与造型带有明显暗示的角色就已经很有搞笑点了，又如“白富美”、“不卖萌会死星人”等就是前段时间新流行的网络热门词汇。此外，护士装的亚美蝶的帽子上标着“苍井”的字眼，怎么看都能让人联想到著名的日本女优苍井空；“你莫愁”的名字也和选秀女星“李莫愁”谐音，其拿着话筒的大嘴形象以及特技“海豚音”也全都在提供无限联想。

角色们的造型亦极具想象力，外星人、美人鱼、葫芦娃、护士装、埃及法老……各种稀奇古怪的 COS 让人大跌眼镜。小 i 只觉得如果再给这些角色配个音，这款游戏就真的能从平面找茬游戏中“活起来”了。不过考虑到制作成本及行业内实境，对一款国产手游如此要求显然是有些严苛了。










同样，每个角色都有自己独特的技能，有的是为自己增益，有的是专门给他人添乱，虽说都比较屌，但实不实用就另说了。所以这些各种搞笑的角色们除了卖萌外，还背负着项神圣的任务：提供各种障碍。

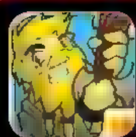
他们利用自己的技能在其他玩家游戏时无下限地制造障碍。比如在你的屏幕上飞出一群蝴蝶干扰你的视线，或者放个炸弹炸掉你些时间，又或者让你的屏幕移动速度变得极其之慢，移动方向也反过来。这些技能有些很传统，有些却是很有创意且非常恶心，但是障碍出现时的画面却很具美感。当一群蝴蝶在画面上翩翩起舞时，枯燥的画面顿时上了个档次。

当你联机和其他玩家对战时，就可以使用自己角色的天赋技能秀下限了，但是当你玩单机时，其他角色也不会闲着。无论是故事模式还是无尽关卡，其他 NPC 都会时不时地跳出来卖个萌。出来的时机总是你意想不到的，而出现的角色也不是可预料的。如果遇到技能比较“善良”的 NPC，你的通关之路就不会太过坎坷，反之，遇到技能比较屌炸天的 NPC 时，你就直接做好重头再来的准备吧！



文字编辑：小 i
美术设计：咖啡

# 吟游诗人布拉德



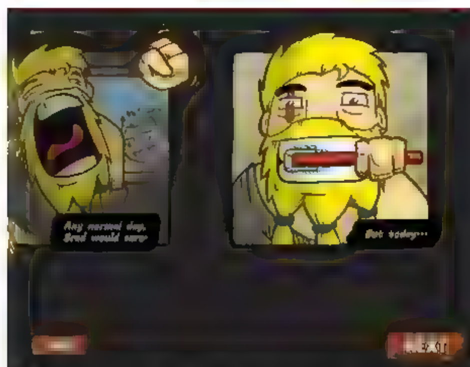


70.1MB
平台




## 用音乐谱一曲战斗之歌

这款欧美漫画风格的游戏讲述了一个美式英雄故事：我们的主角布拉德是一位不爱武装爱弹琴的另类野蛮人，厌倦了战争和杀戮的他隐居在一座不起眼的城镇中，整日为了他的青春痘和音乐焦愁不已。不过好景不长，邪恶的敌人为了得到城镇中的水晶资源，开始了入侵行动，既不想杀戮又不想置村民于不顾的布拉德拿起了他的战斧，只是这把战斧已经被改造成了鲁特琴，激昂的音乐引来了各路英雄助阵，一场音乐中的保卫战即将全面展开。






用音乐召唤小伙伴

先来说说游戏最重要的元素：音乐。游戏的背景音乐诙谐轻快却又激昂奋进，虽然全程只有一首旋律悠长的吉他旋律，但其足以震撼着每一位玩家的耳朵，丝毫不逊于音乐主题类游戏的视听效果。超快的和弦节奏引动的音乐节拍让布拉德和他的同伴们每一次的打击都如同是在演奏一般，玩家们跟着节奏轻易地就能进入到愉悦又亢奋的战斗中来。

游戏的整体基调偏向轻松愉快的小清新系，这点从其延续着的Bulkypix公司最近特别钟爱的美式卡通动漫风格的画面里就能轻易感觉到。2D画面下的场景不仅缺乏变化，而且显得十分普通和单调，配色也仅仅只是中规中矩而已。不过精致、细腻、充满个性的原始人物造型却又透露出该作十分到位的细节刻画，各种打斗、技能的效果也表现的很不错，复古式的画质让《吟游诗人布拉德》也许不受那么多视觉党玩家的待见，然而其透露出的淡淡的怀旧情怀却让人情不自禁的想起了红白机上的无数经典画面，颇有简约而不简单的的味道。



故事模式分为早上、中午、黄昏、晚上四个大型关卡

“与同类线性策略最大的不同在于其加入了动作的元素，布拉德和他的小伙伴们的行进路线不再局限于一条条栈道，而是整个地图的任意方向，这就使得整个游戏粗看上去更像是一款动作游戏。”

《吟游诗人布拉德》可以说是一款横向的移动塔防游戏，玩法可以参照传统的线性栈道策略游戏。

敌人从三个出口由右至左向城镇的水晶资源出击，当水晶的血量清空之后游戏就将结束。作为主角的布拉德通过不断弹琴召唤小伙伴来帮助他赶走敌人保卫家园，而敌人也会优先攻击试图阻挠他们进攻的布拉德和他的佣兵们。

敌人的攻击方式如同发射子弹般，但是布拉德自己是没有战斗力的，他的另一大重要任务就是不断地在地图上游走，一边带领佣兵消灭向村子里的水晶涌来的敌人，一边要巧妙地走位躲避敌人的炮火。






游戏的操作非常简单！布拉德可以在玩家的一根手指的拖拽下随意进行移动，屏幕右边的佣兵界面可以根据不同的音符消耗来召唤各种雇佣兵，所有的攻击动作都来自雇佣兵，系统会自动进行攻击判定，你只需适时召唤佣兵释放技能即可，简捷的操作设置可以让玩家将更多的心思放到策略布置及游戏体验上去。

布拉德还有四项固定技能，分别可以提升攻击、防御、速度以及让敌人出现眩晕效果，前三项技能需要消耗音符，但是可以瞬发，眩晕技能则需要一定的冷却时间。借助这些觉醒技能，布拉德也能偶尔给敌人来上几炮，但这只是辅助的，主要战斗力还是佣兵。佣兵牺牲了也不要紧，取得足够的音符再重新召唤即可。音符可以说是主角的能量来源，佣兵牺牲、攻击特殊怪物都可以获得补给，平时也能获得较为缓慢的增长。



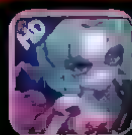

佣兵系统是本作中最大的亮点。12位各具特点的佣兵将与玩家一同抵抗邪魔的入侵，除了初始的三名佣兵和最后的三位外，中间的六位是需要通过完成关卡才能解锁的，佣兵的等级还能进行提升，等级提升伴随着的攻击、防御力等也会有一定幅度的增长，不过解锁角色和升级也会花费大量的金钱，各种佣兵和他们的特殊技能的合理搭配是本作的核心玩法所在，分工协作，因材而用才是胜利的关键。

此外，玩家也可以对城镇的防御、攻击以及一些特殊的事物进行升级，还可以对水晶防御进行加固。多种多样的辅助升级可以让游戏的玩法变得更加多姿多彩，不过费用也依旧是惊人的庞大。

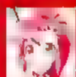





# 吸血牙妹




休闲闯关
38.53MB
平台



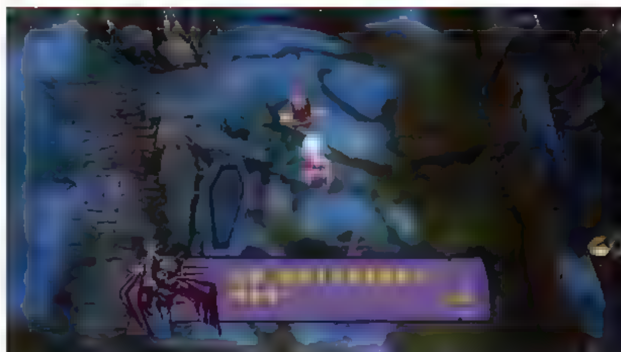



## 国产吸血鬼的国际范儿

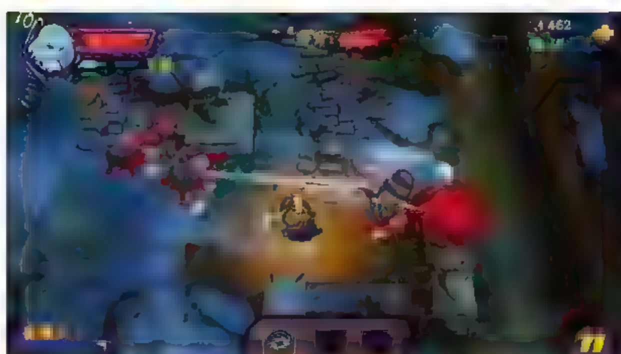
## 这不是美国童话！

“你想知道我是谁，在这里干什么吗？”

你一定会被开场动画里的这个瞪着大眼睛、用美式英语热情洋溢地向你打招呼的大波妹子而吸引，然后毫不怀疑这是一个欧美制作商带给我们的游戏。的确，实在是很难相信在一款国产游戏里能听见如此标准的美式英文配音。不仅如此，背景故事的内容、开场动画里镜头的转换方式以及色彩艳丽的场景画面、英文语法感十足的对白……无一不透着一股浓浓的美产游戏风：







沉睡良久的吸血鬼美眉获得新生了！昵称牙妹的她傲娇淘气且有野心。在吸血鬼最高组织——吸血鬼议会想选取一名新的领导人之时，牙妹征服世界的旅程开始了。她要用行动证明，她才是最强的吸血鬼！当然，征服不是那么容易的事，这个风声也在人类世界中传播开来。为了阻止吸血鬼的征服，人类提高警惕开始围剿牙妹，其中包括扛着扫帚的农民、爱看热闹的大妈，更有强大的牧师以及吸血鬼猎人等等……

不过，这既不是《暮光之城》的影视周边，也不是一个美国童话，界面上礼包处醒目的“换话费”三字一不小心就透露了游戏的出身。不过，游戏的制作很精致细腻，尽管采用的是2.5D固定视角，但是依旧能看清每个人物的微小动作及服饰装饰等，运行起来也非常流畅。这样的水准，在国产游戏中绝对算是一流的了！

## 无脑划屏也要脑

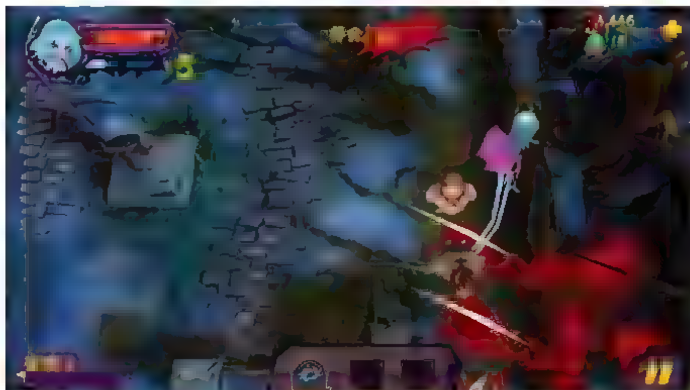
游戏的操作很简单：选中某个人类并单击，牙妹就会在空中玩转高难度的诱人动作，最后捕捉目标吸取血量。牙妹的360度空翻吸血俯览图，动作优雅而撩人，不失武侠与美女两大风范。吸血过程中，两条血柱腾空而起，足够满足一颗血腥暴虐的心了。

不过这种低难度的工作当然难不倒我们伟大的牙妹了，游戏的核心玩法其实仍是划屏。

玩家通过滑动屏幕的方式来操控吸血妹子的快速冲刺、穿杀、连杀、吸血，并能自由地拐弯移动。超快的移动速度配合独特的移动音效，游戏操作感非常畅快。

无数的事实证明，在手机上玩游戏，划屏是最直观、最上手、最爽快的游戏方式了。不同于《水果忍者》的无脑划屏，《吸血牙妹》的里划屏更注重手势及即时策略。

游戏还设置了连击系统。在连击系统中，玩家在保证不被敌人攻击的前提下，通过不断地击杀敌人可以累积能量值，当能量积累到一定程度时，就可以释放强大的奖励技能——血之力，瞬间吸血。同时，“牙妹”作为一个角色，本身也有血量条，袭击人类的同时被攻击会掉血。因此，在敌人蜂拥而来的时候，需要思考如何在最短时间内击杀更多敌人。





## 愚蠢的人类啊，闻风丧胆吧！



游戏结合了一定的角色扮演元素，剧情风趣幽默、轻松愉快。玩家将扮演主角——吸血牙妹，在月黑风高的夜晚，用行动证明自己的存在。这次，玩家能用更Q萌的形象、更清醒的方式完成对“人类”的惩罚。

当然，人类也不是那么愚蠢的。平民、哨兵、牧师、大妈、主教、吸血鬼猎人、骑士、大块头、大主教、龙卷风，十类对手各怀绝技，全民出动来围剿牙妹了！

人类这么强大，人单势孤的牙妹想活下来可真是有点困难，不过她有的是手段！

游戏共有50个关卡，每个关卡都以地图形式呈现，在闯关过程中，还可以借用丰富的功能道具来协助过关。

暗影飞镖：让你更加销魂的攻击周围的敌人；

睡眠瓶：分分钟叫关卡内的敌人沉睡一段时间；

恢复生命：危机时恢复牙妹一定的生命值；

吸血鬼斗篷：保护牙妹在一段时间内不受任何伤害；

时间沙漏：减慢时间的流动速度，降低敌人攻击速度和移动速度！






## 多种模式虐到爽

游戏的玩法模式非常丰富，整体上分为三个主要模式：普通模式、竞技场模式、特殊模式。

在普通模式中，玩家需要杀掉关卡中所有的敌人来获得胜利。

在竞技场模式中，敌人是无限刷新的，玩家面对的敌人将会越来越强，玩家需要尽可能多的击杀敌人。

而在特殊模式中，包括了中毒模式、火焰模式、生存模式、暴风雨模式、保护重要人物模式。玩法源自于生活而高于生活，高度概括了生活中的各种可能性。

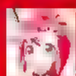
主系玩法和支系玩法的交相映衬，使得游戏可玩性上做到了立体化、层次化的优秀程度。

# 摩托车手无限





横版闯关
91.9MB
平台



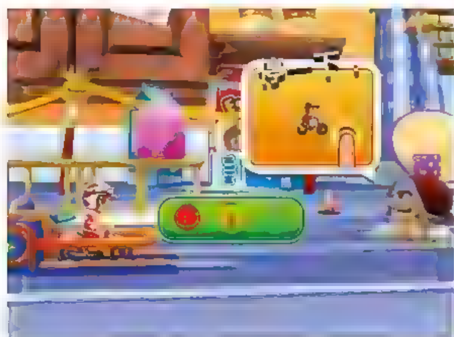


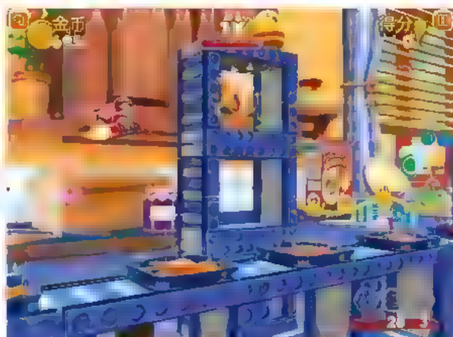

## 糖果世界的摩托之旅

在这款游戏中，Hello Games 将这位著名的摩托车手 Joe 缩成了玩具大小，故事情节也由他缩小后进入了一个满是魔法玩具的糖果机展开。在这个色彩绚丽的魔法世界里，玩家还可以控制除了 Joe 之外的其它 24 名玩具车手，游戏中还包括 20 种全新的载具，包括汽车、飞机、坦克、甚至是点燃的烟花。驾驶遥控直升飞机、闪避斯诺克球，以及用奶酪来飞越数碗热汤！

从游戏介绍截图中那缤纷靓丽的画面中我们就可以感受到这款游戏的轻松欢快的氛围，配合滑稽搞笑的音乐及独特的音效，这趟卡通幻想之旅变得格外有趣。

这是款令人既熟悉又感到新鲜的二代作品。游戏里的场景焕然一新，但玩法和上代很相似，熟悉的地鼠引导员、跳跃点提示、游乐场里的过山车滑道，JOE 卡在障碍里的样子依然很好笑……似乎一切都还在，却又不是原来的世界，变得更加高大上了。路上多了让 JOE 悬空漂浮的蒸汽，收集的字母也由可爱的蜜蜂们举在半空中，一路上能收集的金币品种更多、出现方式更意想不到……







游戏里的提示很充分

## 超简单的横版闯关

如果你只看介绍，一定会以为这只是一款平淡无奇的横版赛车类跑酷游戏。其实，这只是游戏给人的第一印象，剥开这层亮丽的糖纸，里面的美味令人惊叹不已。

确实，游戏的基本玩法很简单，主要就是障碍赛。虽然在 2.5D 的视效下，会让人觉得场景很饱满，但实际上车速及行进路线都是恒定的，所以一个手指就能搞定全程。你要做的，就是在障碍处适时单击屏幕跳跃，或者做一些其它简单的操作。

然而，此作之所以能够获得众多评级机构的一致好评，最主要的点在于其与众不同的创新玩法。这些创新并没有给人翻天覆地的颠覆感，却在传统玩法的基础上做到了与众不同。看似又一款横版跑酷类游戏，但却不完全是你想的那样，抛弃了大同小异的奖励系统，每一关都有惊喜。




## 每关的玩法都不一样！

游戏有17大地图，每张地图里又各有多个关卡。每张地图的偏重点各不相同，而每个关卡里的任务也都不一样。从第一关开始，每关对操作的要求逐一递增，关注点也不一样，所以并不像一般的游戏只是简单地增加障碍而已。

第一关可能只要求你跳跃避开障碍物即可，但第二关的主要任务就是在赛道上收集5个特定字母拼成一个单词。几关过后你会进入到金币奖励关卡，奖励关卡的地图与该大关地图不一致，里面的主要任务就是收集满世界的金币。但奖励关卡不像普通关卡可以随时反复刷，玩过一次后就要满足一定的条件才能再进入……如此一个地图所有的关卡玩遍后，也不会让人感觉有非常明显的重复厌倦感。







## 换坐骑不只为更拉风的造型

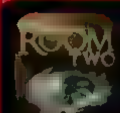
还记得在一代作品中，游戏角色的作用么？游戏里为玩家准备了包括初始角色形象在内的共29个不同的造型及人物供选。这些形象的天赋不尽相同，但一个个都生动有趣，充满想象力，有的可爱、有的拉风、有的滑稽、有的酷炫。在衣橱里，不仅为JOE准备了多套行头，还有其他系列游戏中熟悉的角色形象登场。风趣幽默的造型为单调的沙漠场景增添了不少乐趣。

现在，这些角色成员更加丰富了，并分为玩具团队、危险团队、邪恶团队、冒险团队四大组，只不过他们的作用只剩下得分奖励，而大多加成则由JOE麾下的坐骑代替了。这些坐骑包括纯金摩托“黄金斗士”、小黄鸭摩托“鸭嘴兽矮式摩托”、由巧克力卷和甜点组成的“糖果车”等……每辆车都有自己的特技并随着旅行次数解锁。当然，只有足够的金币才能满足你对造型的渴望。




更重要的是，这个游戏里的换坐骑并不只是单纯为玩家带来视觉上的满足以及天赋上的小补小贴。许多关卡在进入时对交通工具也有要求，某个关卡只能坐火箭来闯，其他座驾只能观望，要继续游戏，先解锁这个交通工具再说。换言之，玩家在整个游戏过程中被迫不断地解锁新交通工具，那些从不付费游戏的玩家也能有机会体验一个关卡一套造型的刺激感，但同时也不得不面临金币短缺囊中羞涩的窘迫感。

# 未上锁的房间 2





类型 冒险解谜
容量 272MB
平台



[illegible]




## 寻找藏于黑暗中的门扉

**“作为系列作的第二部作品，《未上锁的房间 2》同样为玩家们带来了各种精巧绝伦的设计。”**

提到密室逃脱，相信很多玩家的第一反应就是一扇通向出口，却因为没有钥匙而无法开启的门扉。大部分密室逃脱游戏确实是这么设计的，这些游戏一开始就把我们要攻略的目标光明正大地摆在了我们的面前。然而，《The Room》系列却反其道而之，在游戏里，我们会看到各种新奇有趣的物品，譬如：精致的模型、充满玄奥的机栝、意味不明的信件等等，除此以外，整个房间几乎完全溶于黑暗之中。于是，玩家们只能去摆弄、揣摩出现在房间里的各种器械，触发一个又一个的机关环节，直至让陷于黑暗中的门扉显现。有意思的是，这扇门扉并没有添置任何枷锁，一旦门扉出现，我们就算逃离密室了。或许正是因为游戏被如此设计，所以这个系列才一直被称作《未上锁的房间》。



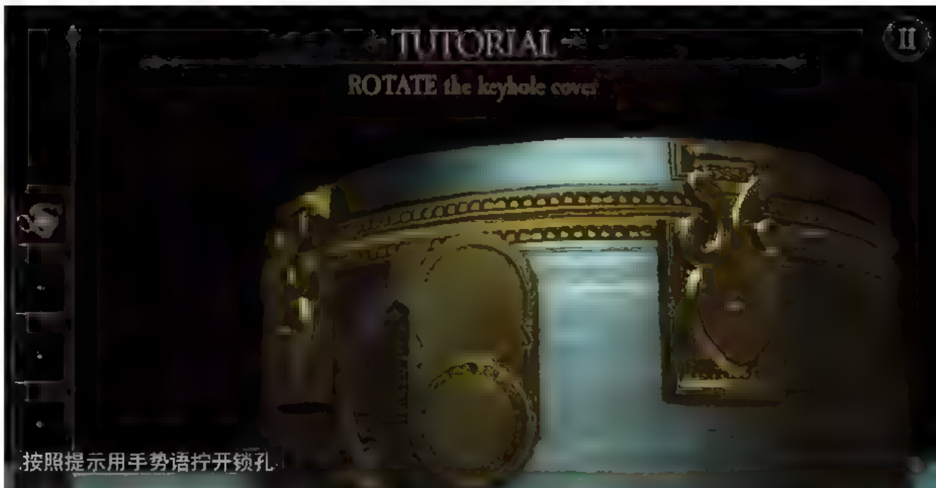
房间里只有一张桌子



又一张桌子还暗黑的房间里出现

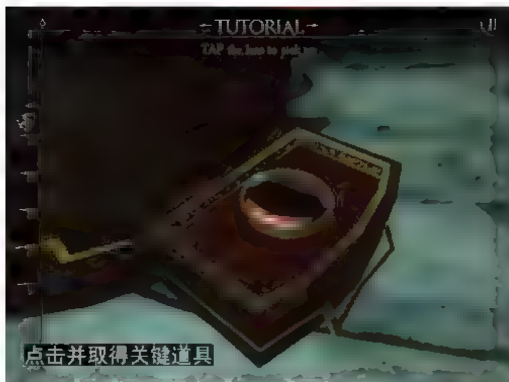
在这款游戏中，玩家同样会受困于一个奇异的房间。房间里除了部分景物被一丝光明照亮以外，其余部分则完全融入伸手不见五指的黑暗中！你要做的事情就是研究那些被高亮显示的景物，触发其中的机栝，从而让房间里的一丝微光落到另一处，并点亮另一个物体，直到你找到最关键的脱离道具，让隐藏于黑暗中的门扉显现。

和所有密室逃脱类游戏一样，玩家在这款游戏中见不到任何活人，你只能通过出现在游戏中的一些笔记、信件获悉自己并非是唯一一个受困于此地的生灵，与你为伴的或许还有其他你看不到的灵魂。虽然玩家在这款游戏里看不到任何生灵，不过，游戏却毫不含糊地发挥了 3D 引擎的极致功力，为玩家带来了一个又一个堪称精美的物体和机栝！本作甚至还加入了十分高端的远景虚化效果，当你在游戏中，切入一些近景特写镜头的时候，出现在画面远处的景物就会被虚化表现。正因为游戏在细节刻画方面格外细致入微，所以你在体验该作的时候，会不知不觉地产生一种身临其境的感觉。《未上锁的房间 2》的画面特色和整体感受姑且介绍到此，下面还是让我们一同来看看本作的具体玩法吧。



按照提示用手势语拧开锁孔

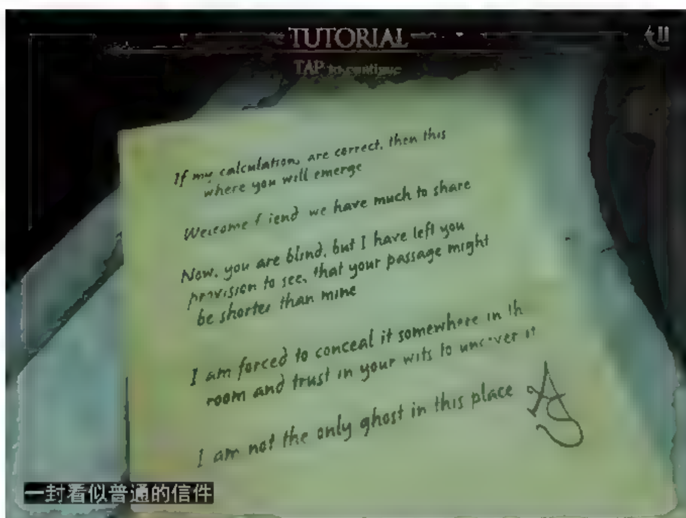
> 不同于那些几乎单靠点击就能搞定所有操作的解谜游戏，你在玩《未上锁的房间 2》时，需要凭自己的经验和推测来使用各类手势语。



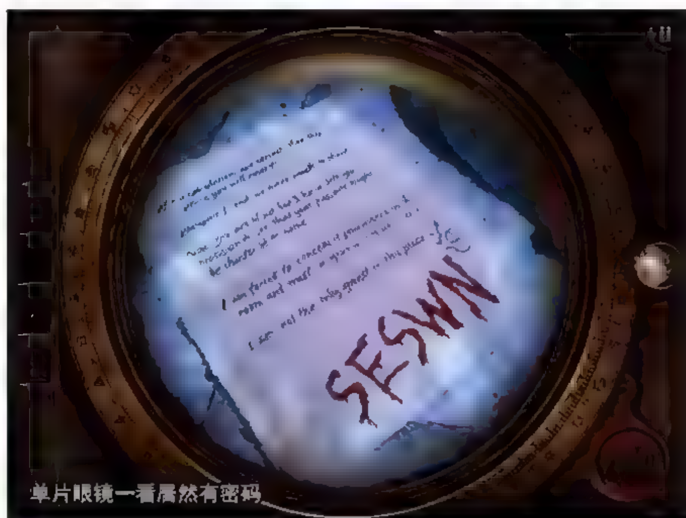
点击并取得关键道具

举个例子，当你要掀开一个宝箱的盖子时，就要向上划屏操作，如果你要做的事情是给某个机栝拧紧发条，就要在屏幕上缓缓画圈。除此以外，转移视线、聚焦某个物体、进入或退出特写镜头，则分别对应了划屏、双击、两指操作等各种触屏方式。可以说，这款游戏将移动设备上的各类触摸手势语用了个遍！而游戏之所以让一些玩家感到困难，就是因为有时候你不知道该采用哪一种触屏方式才能正确触发机栝。

好在《未上锁的房间 2》在游戏刚开始的第一关，还是给玩家提供了不少操作方面的提示，你只要按照游戏给出的触屏提示进行操作，就能比较顺利地解决出现在第一关的全部难题了。当然，从第二关开始就没有任何操作指导了。不过，你依然可以从屏幕左上角的提示按钮来获得有限的帮助。不得不说，《未上锁的房间 2》是一款十分有良心的作品，每当你遇到一个全新的难题，都可以无偿使用游戏的提示功能。这些提示内容通常是告诉你，“应该注意看看某个宝箱周围有没有什么机关啊”之类的暗示，并不会直接把答案摆在你的面前。另外，根据谜题的复杂程度，提示语的长短度也是有差别的。你可以在遇到困难的时候，看一部分提示，而不用一下子全看完。



一封看似普通的信件

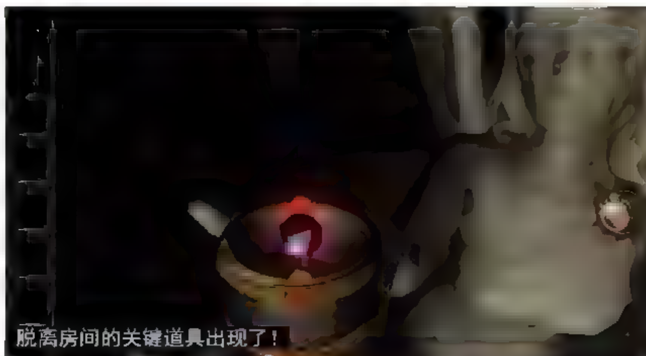


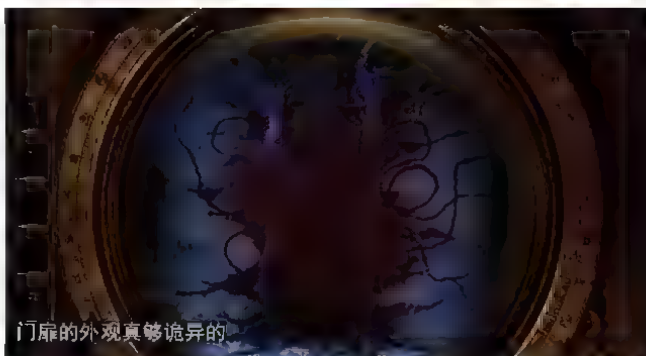
单片眼镜一看居然有密码

> 《未上锁的房间 2》另一个有趣的设定在于各类道具的发现和使用。

玩家在这款游戏中可以捡到各种道具，在场景中使用道具的方式，就是将道具直接拖放到你要使用的位置，比如把钥匙拖放到锁孔上。另外，单击道具的话，则可以开启道具观察画面，你可以仔仔细细地打量道具的外观。需要注意的是，一些物品可以在道具观察画面中进行操作，比如你刚拿到一个启瓶器的时候，这个东西并没有展开，你必须进入道具观察画面，将其展开才能将其运用到场景中。

另外，本作还有一个十分有趣的单片眼镜道具。这个物品在游戏第一关的时候是损坏掉的。玩家需要通过谜题给它配上完好的镜片才能使用。而单片眼镜这个道具，会在之后的各个关卡中成为你的强力辅助物品！其作用是看到一些正常画面中你看不到的一些内容。譬如某张船帆上有一段密码提示语，如果不用单片眼镜去观察的话，你只会看到一张空白的船帆。所以遇到实在难解的谜题时，不妨把眼镜拿出来，看看眼镜中的世界是否出现了玄妙的情况。


脱离房间的关键道具出现了！


门扉的外观真够诡异的

# 现代指令






策略战棋
185MB
平台






## 同恐怖分子血战到底

《现代指令（Modern Command）》是Chillingo推出的一款策略塔防类游戏，游戏中，玩家作为反恐部队的指挥官，可以前赴南美洲、非洲、欧洲和亚洲指挥自己的基地作战，游戏中的地图场景比较多，而且不重样。与此同时，各地的恐怖分子们也将你的指挥基地视作重点攻击目标，为了守卫你的反恐阵地，玩家就必须调度各类武器、装备，像是导弹发射器，机枪平台，乃至空中单位打击敢于进犯的敌人，并猛烈空袭敌方的据点。不得不说，本作在战斗画面的渲染上下了一定的功夫。才180MB的游戏，同样有令人赞叹的爆炸效果，游戏中偶尔还会出现敌方战车被摧毁的特写画面。同时，这款游戏也有物理破坏设定，游戏场景中的一些树木会因为遭到武器攻击的波及而倒塌。从这些细腻的设定上，就能看出Chillingo对玩家们的诚意了。

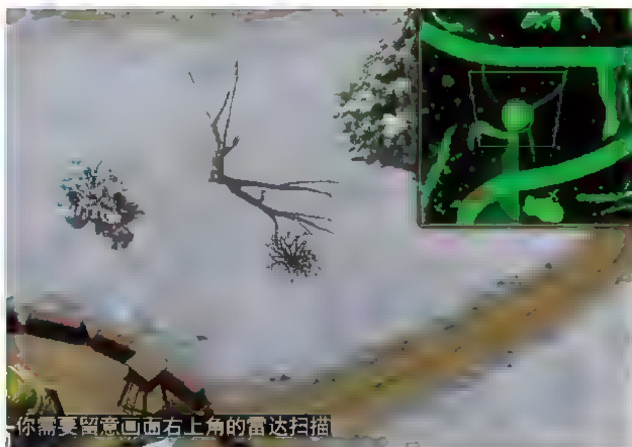
**“和普通的塔防游戏相似，敌方的目标就是摧毁基地。幸运的是，基地有外墙防护，可是一旦敌人的攻击耗光了基地防御的耐久度，那么失败就在所难免了。”**

《现代指令》的初期关卡，基本上就是大本营的保卫战。最初进攻大本营的敌人多是恐怖分子步兵小队以及开着吉普车呼啸而来的狂徒。要注意的是，通往指挥所的路线并不只有一条，敌人往往会从各个方向飞扑而来。幸运的是，指挥所会通过雷达在小地图上以各种红点标志来提醒玩家敌人的出现位置。你要做的事情，就是通过拖动屏幕找到敌人的正确位置，然后选择合适的武器点杀敌人。有意思的是，本作还存在伤害溢出的概念（有点类似WOW中奶妈职业的过量治疗），如果你选择“大炮去打苍蝇”的话，会看到各种“Overkill”的提示。


被圆墙环绕的建筑便是指挥所



进入世界地图查看反恐战场


你需要留意画面右上角的雷达扫描

## “在看过之前的介绍后，你一定已经注意到《现代指令》这款游戏，需要玩家手动选择武器并下达每一个攻击命令。然而，这款游戏的实际操作却并不复杂。”

操作方面，玩家只需在战斗关卡中点击左下角的武器图标来选择武器，然后在地图中点击需要打击的敌人或者轰炸的位置就可以了。需要注意的是，本作的武器分为两类，第一种是不受范围限制的导弹型武器，第二种是有攻击范围的机枪型武器。其中，弹道武器拥有一定的飞行时间，譬如，你选择了导弹对某个地区下达攻击命令，该地也出现红色的锁定光标，但是因为导弹有一定的飞行时间（攻击位置越远，飞行时间越久），可能等你的导弹切实命中攻击位置后，速度快的敌人已经冲过了导弹的打击区域了，而下一发导弹还有一点 CD 时间，这样可不太妙！而机枪型武器只能伤害到处于攻击范围内的敌人，不过可以进行自动攻击，直到目标死亡。为此，千万不要以为游戏操作简单就可以随便乱下攻击命令，你得熟悉各种武器的攻击强度、弹道特性再下达命令。


成功炸毁敌方车辆

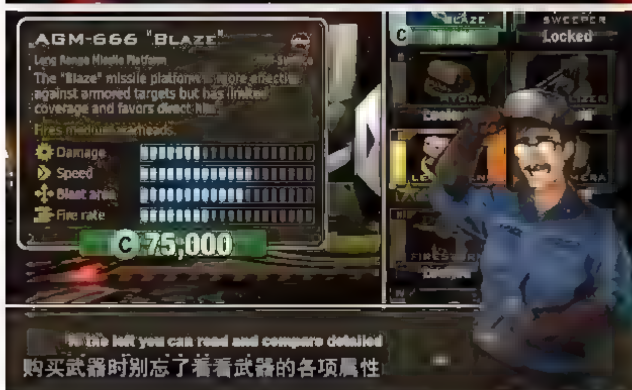
## “要想不断取得胜利，升级武器、装备是身为指挥官的玩家必须要做的事情。《现代指令》为玩家提供了丰富的武器类型，什么反坦克导弹、黑鹰战机、阿帕奇、爱国者等等都在购买之列内。”


发射导弹需要预判一下位置



扫射进入机枪射程的敌人


在军火库中还能查看你购买的武器



购买武器时别忘了看看武器的各项属性

在游戏中，你除了可以购买各式武器以外，也可以研发科技来升级武器，而这部分玩法则收入于游戏的基地场景中。进入指挥基地的内部后，玩家可以有 3 个选择，一个就是回到关卡地图中继续和恐怖分子拼拳头，一个是进入基地的军火库来购买更多的武器装备，最后一项则是大家喜闻乐见的科技研究。从某种角度而言，在《现代指令》的战斗关卡中一遍遍刷敌人的目的，其实就是为了进入基地购买武器，并研究、升级装备。

首先看武器购买，之前已经提到过，《现代指令》为玩家提供了大量可供购买的现代化战争武器。不过并不是钱够就能购买所有类型的武器的，你还需要达到一定的等级才能解锁一些武器的购买选项。其次是关于本作的科技研究，这个系统在同类战争策略游戏中并不常见，因为你可以通过武器研究来升级武器的火力和弹药的效果，从而避免早期的武器因为在后面的战斗中杀伤力不足而惨遭淘汰。

除了常规的剧情任务以外，《现代指令》还支持日常任务和多人模式的玩法，而这些进阶玩法，就需要喜欢本作的玩家们在游戏中慢慢体验了。

# 幽浮：未知敌人





策略战棋
1.8GB
平台

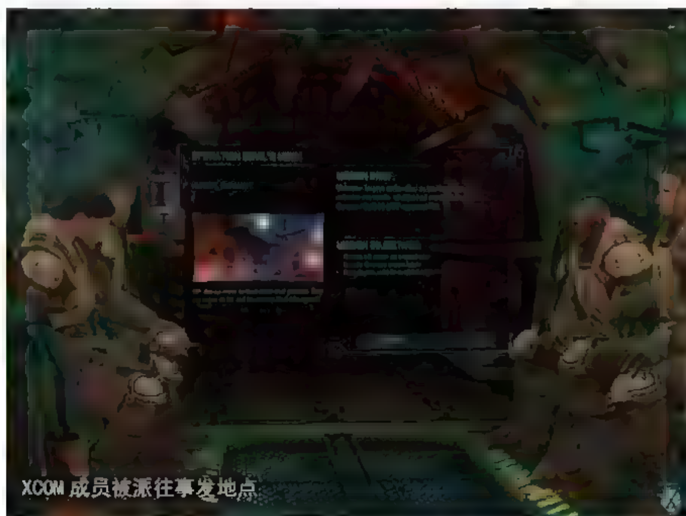





外星人入侵地球，人类与之展开反击战，一度是影视、游戏界的热门题材，而 2K Marin 旗下的《幽浮：未知敌人（XCOM：Enemy Unknown）》便是一款抵御外星人入侵，守卫地球的游戏。这款游戏的原型是 1994 年推出的同名战棋游戏，而 2K Games 与 Firaxis 的合作则让经典的 XCOM 重获新生！画面质量得到大幅提高，并增加了不少剧情内容的《幽浮：未知敌人》先是于 2012 年在 PC 平台上发售，而后又经历了 PS3 和 Xbox 平台的考验，而本作的 iOS 版本则于去年的第三季度推出。令人赞叹的是，iOS 版的 XCOM 完全保留了 PC 版本的全部内容！



从天而降袭击市民的不明外星物体



XCOM 成员被派往事发地点

**“XCOM 在游戏中是专门应对未知敌人的军事组织。玩家在游戏中，将担任这一组织的指挥官，你需要通过指挥战斗、建设基地并进行科技研发等手段来阻止外星生物的入侵。”**

初次进入游戏后，你首先会看到一段关于外星人袭击普通市民的动画。从天而降的不明外星生物，先是吸引了大批市民靠近观察，然后就散出奇异的绿光，席卷周遭的所有人类。针对爆发在市区的外星生物袭击事件，军事组织 XCOM 派出了 4 位特种兵开始清剿未知的敌人。

作为一款策略战棋游戏，XCOM 拥有敌我回合的概念。在我方回合中，玩家可以控制士兵移动或对进入射程的敌人展开攻击，你可以采取的攻击方式和士兵携带的武器有关。譬如，士兵若装备狙击枪就能远距离狙击敌人，若携带手雷，则可以使用手雷攻击。值得一提的是，XCOM 拥有闪避的概念，倘若你的士兵紧靠掩体的话，会大大增加其闪避敌人攻击的几率，所以游戏在一开始的教学关卡中，就不断引导你在掩体间迂回前进。



控制士兵移动到掩体后

“如果不施展“猛冲（Dash）”的话，战士可以在自己的回合中移动两次，而要想更好地攻击敌人，最好设法移动到敌人的侧面进行攻击。”


丢出手雷炸飞敌人

在战斗方面，你除了要时刻注意士兵的生命值以外，也要考虑好怎么使用士兵们的行动点数。这里要特别一提猛冲的概念。游戏中，每个士兵基本都有 2 点行动点数，简而言之，你可以让士兵移动 2 次或移动 1 次再攻击敌人 1 次，而如果你想让士兵尽快移动到较远处，则可以进行猛冲移动，但这种移动方式会立刻消耗掉 2 点行动点数。一般而言，刚进入战斗地图的时候，最好不要使用 Dash 这种移动方式，因为本作也有战争迷雾的概念，一开始你是不知道全图敌人的位置的，一不当心让士兵陷入险境的话，会让你永远失去他。考虑到士兵们可以通过参与战斗得到成长并习得技能，你就该清楚死一个士兵意味着损失了什么吧。顺便一提，这款游戏的战斗评价，是根据你的杀敌数和士兵阵亡率来计算的，谨慎行动，避免伤亡，就是战斗的核心思路。



士兵们可通过升级习得技能

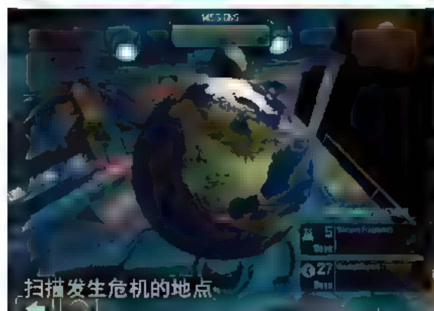
关于战斗还有一些细节方面，也体现了该作的出色之处。譬如，游戏中的外星敌人有多种类型，你需要慢慢掌握它们的攻击方式，才能用最正确的方式来料理它们。游戏中的掩体也不是无敌的存在，外星生物偶尔会使用特殊攻击来摧毁你用来保护自己的掩体。此外，游戏中的战斗任务也不单单只有清剿某个地区的外星人而已，有时候，你需要拯救市民，帮他们脱离险境，有时候，是需要解除所有的外星炸弹，来阻止外星人的行动！


游戏的地图还有上下层的概念



主基地界面


消耗战斗收集来的外星样本研究科技

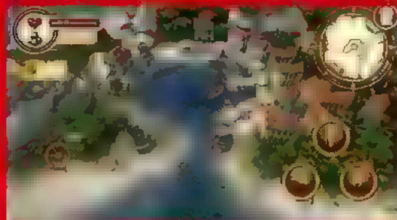

扫描发生危机的地点

“除了指挥战斗以外，玩家作为 XCOM 的长官，还要对军事组织的各种日常事务作出决策，并规划基地的建设和发展，而这部分的玩法在游戏中也占有相当大的比例。”

在基地中，玩家可以使用战斗所得的外星尸体和武器碎片来进行科技研究，并开发更高级的武器以及装备，从而提升士兵的生存力、杀伤力以及命中率。值得一提的是，本作不像其他同类的战棋游戏采用可见的关卡地图，而是需要通过一月一次的卫星扫描来发现全球各地出现的外星危机。值得一提的是，如果多个地区出现外星生物的袭击报告，你还要决定优先把士兵派往哪个区域。这里要特别提醒各位一点，一个区域的外星生物如果未被及时清剿的话，这块区域的危险度会逐渐提高。

最后一提本作的存档方式吧，iOS 版本的 XCOM 采取的是自动存档的方式，即便在战斗中也可以进行自动存档。这种存档方式的好处是避免你忘了存档而白打关卡，但坏处就是，万一有士兵阵亡的话，你就只能和他挥泪告别了。再强调一遍，培养士兵不易，阵亡的士兵永远无法复活！

# 海盗的黎明



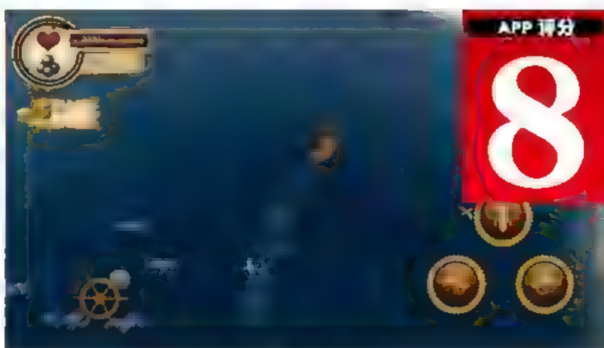




海战探险
48.74MB
平台



## 大作级小游戏




进入游戏的第一眼，就展现给人一股大作风范。

游戏以俯视的视角向我们展现了海洋的美丽。画面逼真生动，3D 的效果极其形象，碧海扬帆的景致看起来实在是非常怡人。一望无际的海中，时不时出现海中小岛，灯塔、绿树成荫的画面，虽然它们都只是配角，在游戏中并不起什么实质作用，但仔细看，每一座房屋建筑也都绘制得十分细腻，美术功底可见一斑。

而游戏的音效也轻盈缓和，给人营造了一个积极向上的氛围，不过重复的曲调显得相对单调，游戏时间越久越难提升玩家的兴奋感。

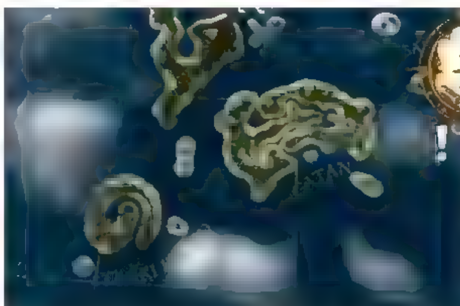


相对的，玩家所控制的船只在浩瀚的海洋中显得如此渺小又迷你，非常不符合其主角的设定。在《刺客信条：海盗奇航》中，玩家可以切换视角，随时以第一人称视角感受船长掌舵的真实感，而在《海盗的黎明》中，游戏的视角始终固定，尽管也能切换世界地图查看自身的位置，但与其它航海游戏比起来，总让人感觉镜头始终拉得实在过远，没有在驾驶自己的船只的切实感。

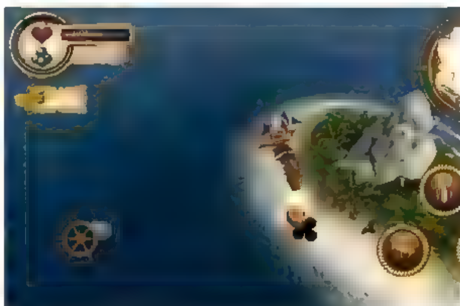
## 无限开放性 成就海盗梦想

而游戏的玩法就再简单不过了，你只需要完成系统要求的任务。玩家们在广阔无垠的海面上，随处开、随处逛。遇上他船，心情好的话打个招呼，心情不好就直接扔俩炮弹。不过“打猎”是主要的练级方式了。每次击败一条敌船都能随机获得经验或金币等奖励。所以，就算它们不惹你，也不要轻易放过肥嫩的“猎物”。

游戏的操作也非常简单，在手机端上玩起来难度适宜。游戏采用虚拟键盘操作，在屏幕左边的海面上任意处轻点便出现一个可控制六个方向的小罗盘。屏幕另一边只有三个攻击用的导弹射击方向口，分别为向左、向右、向前。要注意的是，这三个方向是针对你的船只而言的，当混战中，你的船只不断调转船头时，千万不要搞错炮弹方向。炮弹的数量也是有限的，不要随便浪费掉了。









# 机械战警







## 电影预告游戏里的上乘作品

APP 评分 **8**

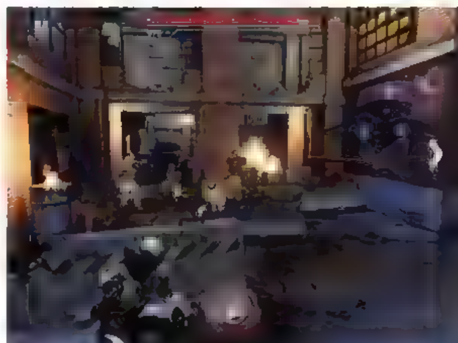
《机械战警》是一款 iOS 平台上的 3D 射击枪战游戏。本作取材于经典同名电影《机械战警》。这部始于 1987 年的经典电影堪称铁甲科幻电影的先驱，为了给何塞·帕迪里亚执导的 2014 年版《机械战警》宣传造势，这部迎合潮流的手游随之诞生了！



熟悉电影的玩家应该都知道，影片主要讲述的是一个警察亚历克斯·墨菲（Alex Murphy）在追捕犯人的任务中惨遭杀害，为了救他，公司将他改造成了生化机器人“机器战警”，同时还保留了他的记忆。他要复仇，也要继续铲奸除恶，去消灭那些罪恶势力。

新版电影将时间背景推移到了 2028 年，基本故事还是不变，而游戏当然也以此故事作为背景。虽然游戏的剧情与电影紧密相关，但玩法上偏向枪战动作。想要从游戏中窥探剧情的可能性不大，但又能猜出个大概，让人吊足了胃口。或许这就是宣传作品最佳的状态吧！

## 《无法无天》机械版



游戏以射击的形式将这部科幻电影进行还原，但开发商并没有将其定为传统的 FPS，玩法机制与Mobage 发布的《无法无天》差不多，同样以定点射击为主，在手机上玩起来还算容易上手。同时，此作里的主角战警拥有更多的技能、更多的辅助道具，以及更多的游戏模式，使得整个游戏玩起来较《无法无天》更灵活自由，玩法更多样。

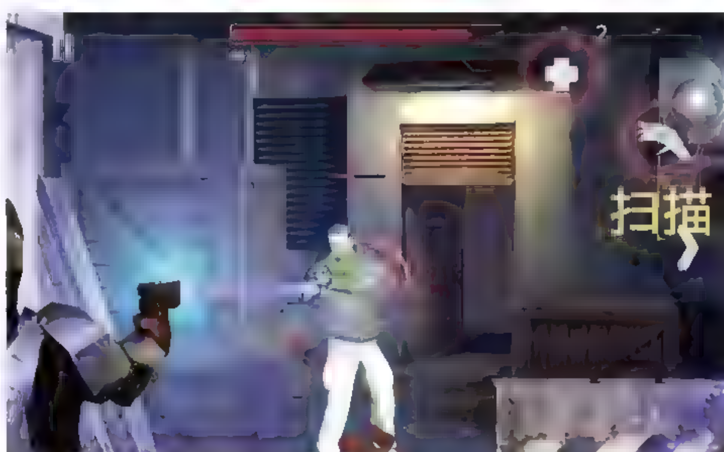
此外，尽管这里也有类似《无法无天》那样的场景切换机制，但是却并不能由玩家自主决定和控制，当你消灭了一段场景中的所有敌人之后，主角会自动跑至下一地点继续执行任务。不过在战斗的过程中，玩家倒是可以切换掩体，虽然机械战警跑步的姿势看起来很有便秘的赶脚，但是敌人射出的子弹竟然 70% 都是 MISS，可见难度设定上还是很照顾广大玩家的。



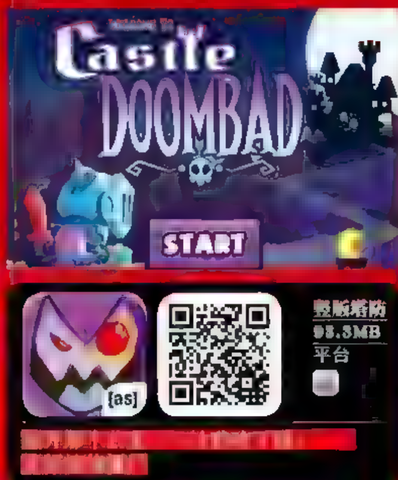
## 电影级的游戏视效

推出同名电影游戏是 Gameloft 的强项，但这次《机械战警：重启》却是交由 Glu 公司来负责，这点很令人意外。不过，Glu 同样向我们展示了大公司在制作一款游戏时的基本功底。

游戏画面使用了全 3D 的表现形式，NPC 头像采用了电影里的真人图标，瞬间提升了游戏的真实感。由于每一个单一场景并不大，因此在贴图、渲染、物理优化等方面的工作会更为细致一些，尽管锯齿还是没能完全克服，但是在实际的游戏过程中你基本上也无暇去细抠画面质量了，越来越激烈的枪战会让你闲不下来。



# 末日城堡




竖版塔防
93.3MB
平台

# 来人！保护公主……不要被救走！

APP 评分 9

“反人类”的游戏已经越来越常见，这款由 Adult Swim Games 和 Grumpyface Studios 联合开发的一款竖版塔防游戏《末日城堡》（Castle Doombad）更是从名字开始就大声宣布了其游戏宗旨：让拯救公主的骑士们通通来城堡里享受末日吧！

游戏中，你将扮演的是英雄们的敌人——黑暗统治者，召唤自己的奴仆们设下重重埋伏和陷阱，阻挡前仆后继的各路英雄。

游戏的画面方面采用了 Q 版的人物设计。很容易吸引各个不同年龄层的玩家。有戏场景很精美，特效也很到位。音乐方面，因为你要扮演的是一个坏蛋，所有音效比较恐怖向。公主惊恐的叫声等都是做的很形象。看英雄们那一个个倒下的样子，是不是心里倍儿爽呢？









# 塔楼版植物僵尸

游戏的玩法让人不禁想起了经典的格子塔防神作《植物大战僵尸》。同样是在地上的格子里栽种各种奴仆、障碍与陷阱，只是这次的战场不是草地，而是层层向上的塔楼。游戏中的公主被你关在一个城堡里。一开始的城堡只有三层。公主在顶层，士兵从底层进入营救公主。随着游戏深入，塔楼逐渐增高。

你能使用的资源一共分为了三大类，其中自动攻击的陷阱 14 个，怪物 4 个，手动操作的陷阱 5 个。自动攻击的陷阱除了常规的炮塔之外，还有毒液攻击、电塔、电锯等；怪物方面可以协助炮塔攻击，拖延士兵前进的时间；手动的设施基本都是直接秒杀士兵的，但是每样都有冷却时间，一般实在支撑不住了才使用，所以在使用的时候还要悠着点的哦。







所有的怪物和陷阱都需要足够的能量才能建造，所以在整个游戏过程中，你需要不断收集各种能量，就像《植物大战僵尸》里不断收集阳光一样。有趣的是，公主每次尖叫你都能为你增加 50 点资源，士兵被杀死后也有资源，骷髅金币也很实用。如上所述，很多方面都能完全借鉴神作《植物大战僵尸》。

游戏一共包括 45 个关卡，随着游戏深入，你可以解锁和升级更多兵种和陷阱，食人怪、喷毒怪、地刺、毒液都将成为你对付敌人的利器，神马弓箭手、骑士、超级英雄都统统去死吧！

# 缤纷果冻人






《缤纷果冻人》是一款画面风格带点小清新色彩的作品。在这款游戏所描绘的世界里，活跃着五颜六色的各种果冻人，本作的基本玩法，就是让同色的果冻人相碰来取得积分，避免不同颜色的果冻人因为长时间相撞而化为石像。而当你让足够的果冻人邂逅并赚足通关积分后，就可以进入新的关卡了。这种全新的玩法体验，很容易让人想起儿时的“找朋友”游戏。

APP 评分 9

讲到这里，也许你会好奇在游戏中要如何操作那么多的果冻人，其实这款游戏的操作十分简便，玩家能通过在果冻人的头顶处划屏来指挥其改变行动路线，划屏操作同时还能提高果冻人的移动速度。另外，双击一个果冻人的头部，可以暂时让其陷入地板。利用这一招，可以让碍事的果冻人暂时出局。




颜色一样就蹭上去!

碍事的家伙就把它钉到土里

《缤纷果冻人》一开始的几关难度不高，在关卡中登场的果冻人类型也十分有限，你可以非常轻松、悠闲地拿到满星通关的成绩。但是随着关卡难度的提升，出现在关卡内的果冻人种类就越来越多了！游戏中还会出现几类特殊的果冻人，比如“彩虹”果冻人，它们可以和任何颜色的果冻人邂逅，但如果两个“彩虹”果冻人相遇的话，就会触发游戏的特别奖励时间，在持续时间段内，所有普通果冻人都会变成“彩虹”果冻人，此外，游戏中还有箱子等特殊天降物品，如果果冻人的颜色和箱子颜色一致，就可以开启箱子获得额外分数。








游戏里的不明物体越来越多了

有道是又赢就有输，在游戏中，如果果冻人不慎落入场景中的水池里，会立刻让玩家削减一星，若是三颗星全被削减完的话，就必须重新挑战关卡了。在游戏后期，果冻人总类数量一多的时候，你难免会顾此失彼，一不当心就只好重玩关卡。总体而言，这就是一款有趣的快速反应游戏。轻松、有趣的关卡挑战可谓是老少皆宜，也许正因为如此，本作才会得到官方的推荐吧！

# 超级蹦蹦蹦 2









《超级蹦蹦蹦 2（Mega jump2）》是 Get Set Game 公司开发的 Mega jump 的正统续作，本作在继承了前作经典玩法的同时进一步优化了游戏画面的表现力，萌系人物 Mega 变得更加清新，细腻，游戏的色彩风格较之前作也显得更加的圆润多样。

在玩法上，本作依旧采用了前作的吃金币和宝石不断上升前进的机制，当你积累获得一定的宝石后，就会开启 Mega jump 模式。此时，游戏画面不仅会发生变化，积分也会成倍增加。但不同于前作的是，本作在跳跃的过程中加入了更多的小细节，各种各样的加成道具或者是阻拦上升的怪物会随机出现在 Mega 向上跳跃的路上，这也让游戏更加的丰富多彩。


一路上升的过程中要小心避免伤害！



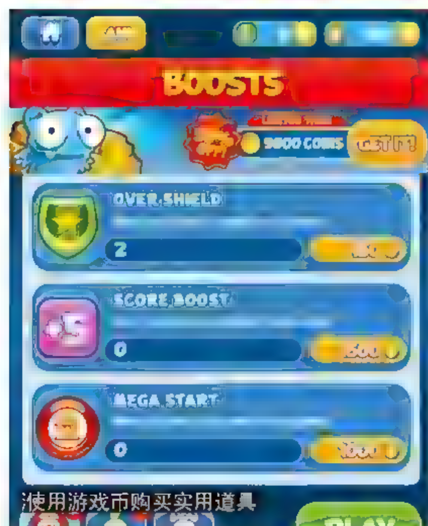
游戏道具可以强化到 6 级效果

不同于其他的休闲游戏追求纯粹无脑的休闲，《超级蹦蹦蹦 2》还是有一定的操作难度的，灵敏的重力感应系统让小怪物们的动作更加快速而流畅，稍微晃动过度都会让小怪物和金币失之交臂，这就需要广大玩家握紧手里的移动设备，更加专注于游戏本身的操作。

和前作一样，《超级蹦蹦蹦 2》依旧提供了各式各样的道具和人物加强系统，这些道具有的能帮助玩家手中的小怪物在跳跃过程中避免伤害，有的能帮助小怪物跳跃的更加迅速，还有的甚至能够吸收屏幕内所有的金币和宝石！需要注意的是，游戏中的道具除了可以购买使用之外，也能用游戏币进行升级，从而让道具效果变得更为给力。

**“辅助道具的获取方式除了购买以外，也能在游戏过程中取得。只要玩家的操作够好，即便不付费，也能享受到道具用不完的快感。”**

最后也介绍下本作的可操作角色，《超级蹦蹦蹦 2》为玩家设计了不少萌系的可操作角色，除了一开始的红色小怪物 Mega 以外，你还可以在游戏中解锁企鹅，狐狸，小狗之类的小动物，这些角色不仅造型更萌还附加了许多初始角色所没有的能力，可以说是又萌又强力。当然了，它们大多都价值不菲，不过，只要你有耐心的话，是可以慢慢收集金币解锁它们的。同时，你也可以立刻充值宝石马上拥有这些可爱的小萌物。



使用游戏币购买实用道具



用游戏币解锁一个角色可不容易

# 真实恐怖地带







927MB

平台





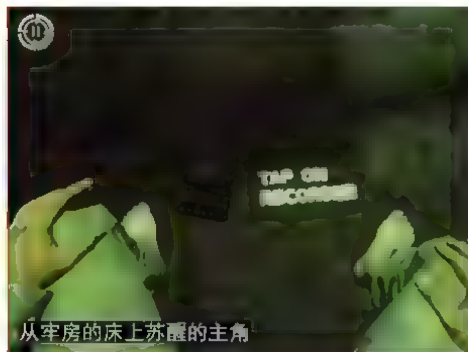




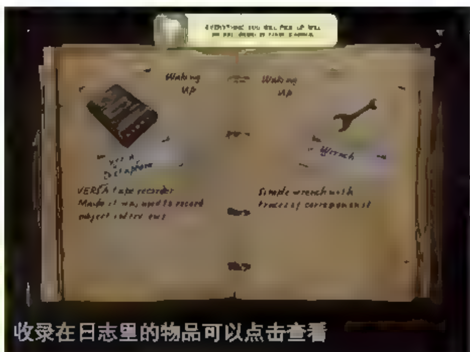
APP 评分

8

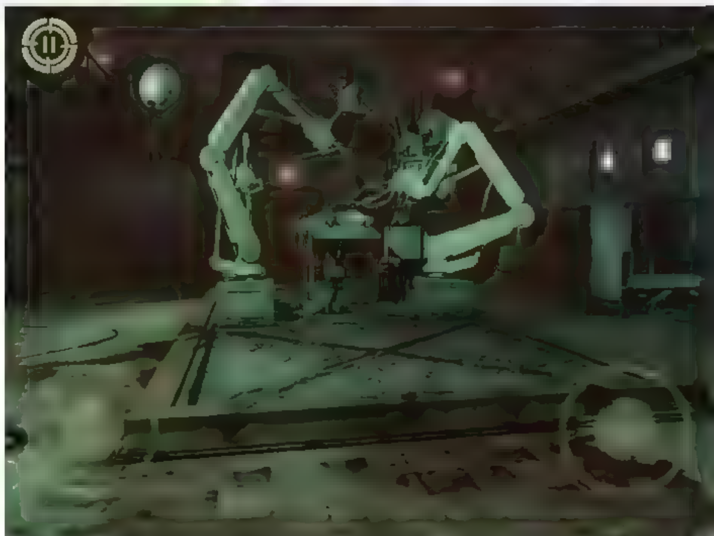
从某种角度而言，《真实恐怖地带（In fear I trust）》是一款凭借心理恐怖元素来渲染气氛的密室逃脱游戏。出色的 3D 画面，大量的谜题，还有时不时震你一把的各种幽灵景象和怪异的声响以及主角惊慌战栗，导致屏幕突然乱晃的情况，足以让半夜玩这款游戏的朋友和身处诡异迷局的角色一同高声尖叫。有意思的是，整款游戏的惊悚元素其实大都只是吓唬你一下而已，P 羊玩通第一章以后，完全没发现任何战斗元素或恐怖游戏应该有的追击战。不过，考虑到这款游戏采用的是虚拟摇杆控制角色移动的玩法，而且也像《行尸走肉》一样还有很多后续章节有待公布，也许未来会有能真正伤到人的恐怖设计。



从牢房的床上苏醒的主角



收录在日志里的物品可以点击查看



在大概介绍了本作的特色以后，让我们来看看本作的操作方式吧。由于游戏目前尚无汉化版本，一些重要的操作说明或许会被你忽略，这里也特别提醒一下。本作的操作界面分两类，一类是普通的行动模式，一类的解谜模式。在行动模式下，你可以通过屏幕左右两端的摇杆，控制角色转向和移动。另外，在行动模式中，使用左右手的拇指分别往左右两端划屏会激活“retrospective（回顾）”模式，这一模式下，主角就像开了幽灵视角一样，会看到正常世界中不存在的暗示，而开启、关闭道具菜单的方式，则是双手的拇指分别向上、向下（注意尽量靠屏幕中间，避免误按到摇杆）划动。而在解谜视角下，游戏会自动放大有待解谜的物体，如果需要关键道具的话，屏幕左侧会自动开启道具栏来提醒你。



在掌握了基本的操作后，《真实恐怖地带》基本上就难不住各位解谜爱好者了。总体而言，游戏的难度适中，只要多多收刮场景，注意收集关键道具，破解谜题逃出升天不算什么难事。但其实，这款游戏的出彩之处还在于故事剧情。为什么好似人类活体样本研究所的囚室里，会有人留言说“我们早就死了”呢？为什么幽灵们总是喜欢看着你，还有，好容易逃离囚室的你会突然跳跃到前苏联风格的小学中？这些剧情都十分耐人寻味，遗憾的是，游戏尚无汉化版本，而且很多插话连字幕都没有，这真的十分虐人。

# 僵尸之王







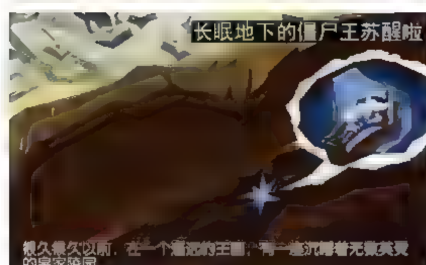

限时免费

平台

扮演僵尸王 用感染招募部下 称霸地表 挑战各位英灵



《僵尸之王》是一款卡通风格的砍杀类游戏，爽快的战斗体验，带领2个手下一路战翻敌人和BOSS可以说是整款游戏的乐趣所在。对于喜欢刷图的玩家而言，这款游戏简直是为你打造的。不过，别以为这款游戏就是无脑的戳戳戳，要想打过BOSS没有足够的积累和技巧可不行，简而言之，称霸地表也要一步步来哟！




长眠地下的僵尸王苏醒啦




# 率领亡灵称霸地表 也要步步来！



带领手下开始向地表进军！



无敌槽满时会闪耀提示

## 熟悉操作

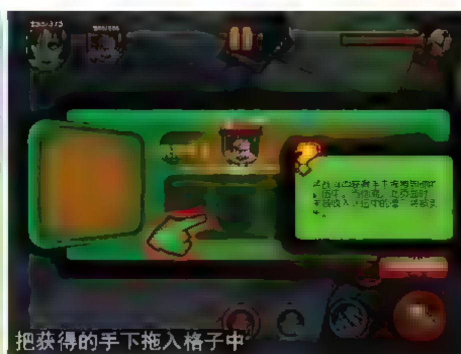
作为一款砍杀类游戏，《僵尸之王》的操作并不复杂，总体上就是用左手搓屏幕左下角的方向控制区域，操作你的英雄并带领手下进行各个方向的移动，用右手按击屏幕右侧的攻击和各类技能按钮来进行战斗。这里需要说明的是，跟在僵尸王身后的手下是要玩家控制其施放技能的，同时，手下会自动攻击附近的敌人，除非僵尸王和手下拉开了一定的距离，手下才会紧紧跟上。另外，通过不断的战斗，屏幕右上角的一个类似愤怒槽的数值会不断提升，当这个能量槽涨满后，僵尸王就能给队伍开启短暂的无敌时间，这段时间中，你的队伍的攻击和技能冷却速度会大幅增加，危急时刻千万不要忘记使用。

## 招募你的手下

在这款游戏中，《僵尸之王》一开始会随身携带一个近战手下，而要招募其他手下的话，最简单的方式就是通过刷图战斗来感染敌人。这里需要说明的是，僵尸王的攻击会有一定的几率将敌人感染为任你控制的手下。根据受感染的敌人类型的不同，手下也有近战、远程和法系职业之分。这里要注意的是，刚刚被感染的手下并不会马上加入你的队伍，而是会立刻撤离战场，等到关卡结束的时候，你需要将新获得的手下拖入队伍格子内才算真正拥有了它。如果不将手下拖入队伍格子的话，则会自动以100金出售这名手下，而除了通过感染的方式来获得手下以外，你也可以付费随机召唤手下，运气好的话，可以直接招募到已经转职的高阶手下。



左侧小兵身旁的就是精英敌人



把获得的手下拖入格子中

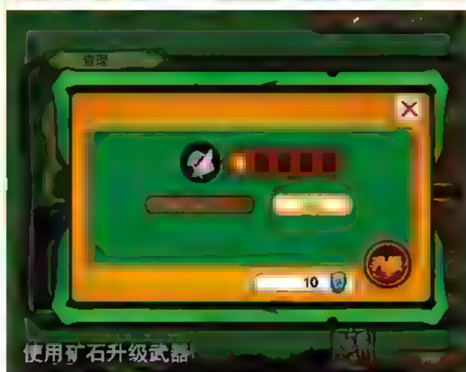
关于感染手下，这里特别建议刚开始玩这款游戏的朋友，进入第一场景的第6关去刷游戏中的精英士兵，因为被感染成手下的精英士兵比普通士兵拥有更多的天赋技能，而且血防也会更高，对你挑战关底BOSS的帮助更大。感染精英士兵的技巧是先攻击他让其损失一部分血量，然后开启无敌模式，这样可以提高感染成功的几率。顺便一提，转职后的精英士兵也是精英职业，而转职道具除了在商城处购买以外，也可以通过刷图来获得。



这把武器所带的就是旋风技能


支付秘银召唤手下


注意！转职后的手下会变为1级


使用矿石升级武器

拥有手下以后，你也要注意对手下进行足够的培养。不像僵尸王可以通过刷图战斗来获取经验值，要让手下升级的话，必须进入整备界面，支付金币来升级手下，而手下们持有的武器，则可以使用矿石来进行升级。

## 武器和装备

《僵尸之王》的武器系统和同类游戏有一个最明显的不同，那就是士兵天生携带武器，而且武器也拥有武器技能。以初级小兵的剑盾武器为例，这种武器有两种类型，一种自带类似“大风车”的攻击技能，另一种则拥有可以击晕敌人的“盾击”技能。如果你希望自己的手下能在战斗中使用“盾击”技能的话，就要让他佩戴具有相应技能的武器。需要注意的是，这款游戏的武器和职业存在一一对等的关系，你不可能让战士装备骑士用的大剑。


可以开得武器的宝箱

提到武器，这里也简单说明一下在游戏中获得武器的方式。第一种方式，就是上面提到的感染人类使其成为你的手下。道理很简单，因为手下是天身携带武器的，第二种方式是击杀游戏中的精英敌人或BOSS，这是游戏中唯一会提供武器奖励的敌人，而第三种方式则是刷图开宝箱。在一些地图的固定位置会有可以开启的宝箱，僵尸王只要接近宝箱就能取得里面的奖励。值得一提的是，宝箱的奖励除了武器之外，还有不少矿石。这些矿石的作用，之前也已经提到过了，就是专门用来升级武器的。不过别担心你会进入无限的武器升级深渊中，因为武器的升级次数是有限制的，这其实等于限制了武器的最高等级。

**“关于武器，《僵尸之王》里还有一个十分有意思的设定，那就是僵尸一旦转职后，其随身携带的武器也会发生变化！另外，游戏中多余的武器可以进行分解，分解后可以得到一些矿石作为补偿。”**

在了解了武器的特点后，下面还要介绍下另一类装备——饰品。《僵尸之王》中的饰品可以在商店中直接购买。饰品共有八个类型，包括四种可以用金币购买的饰品和四种付费饰品，这里也特别罗列八类饰品的效果和售价，供大家参考。

守护铜像：提升防御力，LV1提升5%售价1000金币、LV2提升10%售价5000金币，LV3提升15%售价10000金币。

凝神项链：加快技能的冷却速度，LV1加快5%售价1000金币、LV2加快7%售价5000金币、LV3加快10%售价10000金币。

邪恶之牙：提升攻击力，LV1提升5%售价1000金币、LV2提升10%售价5000金币、LV3提升15%售价10000金币。

强壮之心：提升最大HP，LV1提升5%售价1000金币、LV2提升10%售价5000金币、LV3提升15%售价10000金币。

**自愈水晶：**站立不动一段时间就可以缓慢回血，售价 100 秘银。话说，你能指望在战斗中站着不动么？所以这真是十分鸡肋的道具。

**鲁莽之魂：**免疫所有的异常状态，不过联网游戏时是无效的，售价 300 秘银。

**激励指环：**主角专用饰品，可以让无敌能量槽自动缓慢上涨，售价 100 秘银。

**经验头带：**主角专用饰品，战斗所获得的经验值增加 15%，售价 300 秘银。如果你经常刷图的话，这个道具还真是没必要。

提到武器和装备，这里也顺带介绍一下游戏中可能让你产生的一个误区。进入游戏的地图关卡选择画面的时候，你往往会在关卡说明的画面中看到几种武器的图标，需要说明的是，这个图标不是告诉你关卡会掉落这些武器奖励，而是专门用来标识本关的敌人类型而已。



商城出售的饰品道具



僵尸王技能树

## 关于主角的培养

看完之前的攻略后，相信你已经得出了一个结论，那就是手下不难培养，你只要挑对关卡努力感染令你心仪的精英敌人，然后设法获得转职药水让他转职，再给他升级升级装备和等级就可以了。而培养魔王的话，除了刷图、刷钱、刷经验以外，就要注意魔王的技能选择。需要注意的是，洗技能是需要支付秘银的，所以最好还是一开始就选择对未来有刷图帮助的技能。魔王有三个技能树，分别最左侧的统帅者路线、中间的狂战士路线和右侧的不屈者路线。

### 统帅者路线

最终技能的效果可以提升手下的攻、防以及角色的爆击能力，可以说是最适合玩家进行刷图的选择。

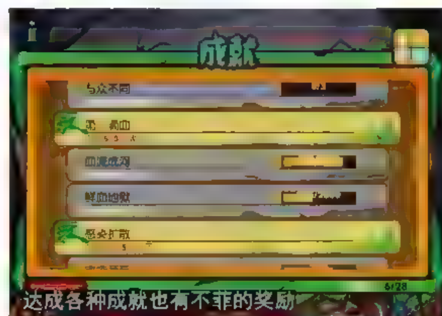
### 狂战士路线

最终技能的效果是令你的手下也有几率发动技能，这真是有够鸡肋的，因为技能运用时机错误的话，团队可能会在 BOSS 战中吃到不少伤害。

### 不屈者路线

最终技能的效果可以提升角色的最大生命值、攻击力和防御力。虽然也很不错，但是比统帅者路线还是差了不少。

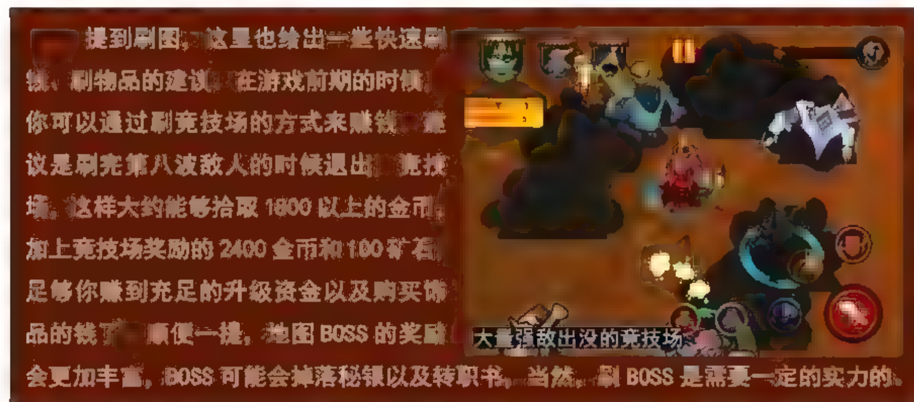
由于魔王的等级上限是 20 级，而要想获得最终技能就必须点满和其相关的所有分枝技能，所以，你只能选择一条路线主要发展。这样的话，还有 5 点剩余可以点选其他路线的几个实用技能。所以，这里推荐大家选择统帅者的路线，然后把多余的 5 点分配在狂战士路线的愣头（1 点）、利齿（2 点）以及不屈者路线的腐肉（2 点）。这样的话，暴击率会有很大的保障，而如果你的手下刚好有高级团队技能——狂怒（团队暴击伤害变为 3 倍）的话，伤害会变得十分可怕！同时，这样配点的魔王的生命值也不会很低，十分适合刷图。



达成各种成就也有不菲的奖励



拥有这个技能的手下和统帅系魔王是绝配！



提到刷图，这里也给出一些快速刷钱、刷物品的建议。在游戏前期的时候，你可以通过刷竞技场的方式来赚钱，建议是刷完第八波敌人的时候退出竞技场，这样大约能够拾取 1800 以上的金币，加上竞技场奖励的 2400 金币和 100 矿石，足够你赚到充足的升级资金以及购买饰品的钱了。顺便一提，地图 BOSS 的奖励会更加丰富，BOSS 可能会掉落秘银以及转职书。当然，刷 BOSS 是需要一定的实力的。

大量强敌出没的竞技场

## 关于 BOSS 战

当你招募了足够多的手下，升级了装备，购买了饰品并且已经闲得发慌时，就可以挑战地图尽头的关卡 BOSS 了。《僵尸之王》一共有 5 个 BOSS，他们拥有凶残的 BOSS 技能，一些技能具有秒杀级的力量。所以，在堆属性的同时，你也要熟悉 BOSS 的技能，懂得如何躲避伤害。而这里就简单介绍下五大 BOSS 的攻击特点。

## 皇家陵园关底BOSS

前期装备、手下素质较差时，遇到这个BOSS而发生团灭是很正常的事情。该BOSS有3个招数，原地大风车、对某个方向进行重击，把刀当作回旋镖飞出去。对付这个BOSS就是要记住千万不要贪刀，砍个两下赶快带着手下走位。之所以只建议新手打两下，是因为你的主角在施展第三下连击时有一定的硬直时间，这不利于躲避BOSS的大招。总体而言，只要耐心地和BOSS周旋，要轻松过关还是很简单的，不太自信的朋友也可以多带2瓶血进去挑战。

## 地下矿场关底BOSS

这是一个酷似石躯魔像的BOSS，不吃任何浮空技能而且硬直时间很短。它的主要攻击招数就是投掷巨石、冲撞和捶地。冲撞前有明显的抬手动作，只要左右跑位即可闪避。重要的是如何避开其投掷的巨石，这个巨石很容易砸死你的手下，特别当队伍中的牧师抬手加血的时候，很容易吃到这个伤害。所以原则上还是要记住千万不要贪刀，打个几下赶快闪。

## 天空之城关底BOSS

这个BOSS的难度可以说是仅次于最终BOSS的，它同样有3种攻击形式，秒人的移动大风车、丢能量球、落雷。BOSS每次要动手攻击的时候都会有一个抬手动作，一看到这个姿态就赶紧闪人，绕圈躲避大风车和能量球。当此BOSS残血时，会飞到高台上发动大范围的落雷，注意跑出落雷的范围圈，找准时机继续输出就能解决它。


第一关BOSS准备丢飞刀啦!


第二号BOSS的投石攻击


三号BOSS的大风车


最终BOSS施放电击

## 魔幻森林关底BOSS

如果你有好好刷图，并有一定的积累后，应付这个BOSS反倒会简单一些。因为是巨龙，所以这个BOSS会喷吐和撕咬攻击，一看到BOSS抬头就要果断后撤。

## 帝都王城关底BOSS

作为最终BOSS，它的特点是血厚、攻击高。BOSS的三招分别是电击、地刺和旋风。BOSS如果把魔杖高举过头顶，就是施展旋风和地刺的前兆，如果横举魔杖，则是要施放电击。这里要注意的是，电击是超长距离的直线攻击，你要带着手下们左右跑位来躲避，地刺攻击会有范围圈的提示，跑出圆圈范围即可，而BOSS施展的旋风技能则是一个360度周身攻击，需要和其保持较远的距离来躲避。顺便一提，BOSS放完招数后会有较长的硬直时间，趁这个时候上前进行输出即可。

至此，相信各位只要努力奋战，你的魔王终归有称霸地表的一天。顺便一提，《僵尸之王》也有联机模式可以游戏，这也算是扩展了单机以外的玩法吧！

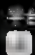
# 地牢猎手 4





价格：免费（内购收费）

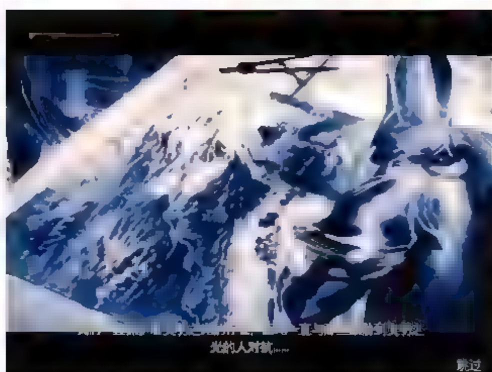
平台





《地牢猎手》系列本是个ARPG，地牢题材加上组队刷怪的设定，让此作看起来尤为像手游版《暗黑破坏神》。而最让人流连忘返的当然是其竞技场系统，说到底，刷怪练级的最终目的无非是为了在竞技场里笑傲群雄。无论你是爱抱大腿的团队战热衷者、还是喜欢单刀闯天下，在《地牢猎手 4》的竞技场里都能得到满足。自从加入了中国竞技场后，大批中国玩家表现出了极高的热情。而 Gameloft 显然也对中国玩家的无穷潜力给出了正面回应，加入了三个中国竞技场。看得出，Gameloft 对中国玩家还是挺友好的，除了将之前新西兰区版本竞技场里的 BUG 封了外。而今年农历春节期间，更是为中国区玩家独家更新了春节版本，增加的中国风武器和套装让 RMB 玩家惊喜，更让无数非 RMB 玩家无奈：竞技场里的差距更明显了！想要制霸竞技场靠拼钱太没技术含量，关键还是技术！职业选择、技能点、装备都有讲究……想要快速进阶？来看看小 i 为大家整理的攻略吧！



Gameloft 旗下的史诗级大作《地牢猎手 4》，以全新的故事、全新的 RPG 元素、全新的任务和全新的地牢而饱受赞誉，游戏还拥有一个重新定义过的工艺系统等待玩家掌握。背景舞台设立在《巴伦》和《克纳西》两国并立的纷乱世界。两国之间自古以来就战事不断，哀鸿遍野的杀虐引来了恶魔。玩家将肩负起拯救人类的重任，在地牢与魔窟中浴血奋战。剧情模式由 25 个故事场景所组成，强大的 Boss 穿插其中，穿插即时演算的过场动画与全程语音，共同构建出这段传奇般的史诗。相较前代作品，此作画面品质再度提升，华丽的粒子效果，远景模糊与动态模糊，将游戏的整体空间感高度强化，让玩家在手机上就可享受到《暗黑 3》特效全开的绚丽效果。

## 新春重大版本更新

农历新年前夕，该作发布了专为中国玩家独家更新的新春贺岁版本。

此次更新最主要的内容便是多了 4 个致命中国风的武器及 8 个新的炫酷中式装备，每个职业都有。此外，游戏可以记录你的连击数，超长连击数将得到奖励；优化了教程；更新了控制界面等。



中国风套装

## 4 大职业的选择

要想称霸竞技场，职业的选择当然很重要。游戏中共有 4 个职业，分别为战斗大师、剑圣、战争法师、哨兵。也就是相对应一般 RPG 游戏中的战士、剑士、法师及弓箭手。四大职业满级都是 100 级，待满级后，属性和可以使用的装备都会大大增加，而且最后一关的时候，难度也少了很多。

### 战斗大师：简单粗暴易上手

该职业和剑圣一样，都是近战职业。战斗大师是属于那种重型职业，也就是手持巨剑的类似狂战士之类的职业，其实和剑圣比起来，这种职业更像是专业一些的近战

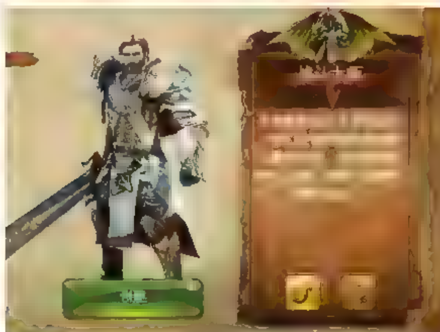
职业，以高攻击的物理攻击以及沉重的护甲为主，也就是追求防御力以及攻击力。

## 战斗大师技能加点心得

战斗大师技能主要分为两部分，防御向和进攻向，由于拥有重置技能点的存在，所以让我们可以在前期点出攻击向技能，而后期则是可以点出防御向技能。

攻击向技能：在主动技能中基本都是攻击向的，包括湮灭、冲锋、披荆斩棘、震颤、跳跃攻击、旋风都是攻击技能。而在被动技能中，推荐的攻击技能包括狂热分子、燃烧之刃、残暴、技术老手、愤怒。

防御向技能：相对来说防御向技能包括奥能护体、战场标准等，而被动技能则是包括物理坚韧、修复打击、神圣灵感、抗寒等技能，都是可以点出升级。



## 剑圣：男女老少都爱他

剑圣可谓最受玩家们的喜爱了。作为致命的剑士以及武术家，剑圣在单打独斗中无可匹敌，并且可以使用一些神奇的魔法，比如隐身魔法以及从地方身上吸取能量的魔法。

剑圣虽然是近战职业，但是有了一些刺客的影子，比如隐身技能，可以在隐身状态下靠近敌人发动致命一击，还有就是武器了，可以使用匕首以及剑两种武器。这种职业的优势更多的还是体现在攻击力暴击以及敏捷上面，在防御力方面就比较薄弱了。

## 剑圣玩法心得

剑圣的符文最好选择加伤害的，晕眩符咒也不错。晕眩符文对于剑圣来说实用效果是最棒的，在对付小怪的时候晕眩符文更能发挥它最大的作用。

再来谈谈伤害。剑圣共有两种伤害，分别是持续掉血和攻击时的附加。这两个的伤害数值差距不是很大，但是持续掉血需要太久时间，只要玩家操作还可以，相信都会更偏爱后者。

最后我们来看一下插符文的孔位，分别可以插增加血量的符文和增加伤害的符文，如果插的是属性伤害符文，玩家的武器就会越来越强大，最终变成附魔武器。



## 战争法师：用走位弥补血量

战争法师是《地牢猎手4》中比较入门的职业之一。战争法师虽然名为战争法师，但是其攻击技能依然是由大量的远程技能构成，同时，精神力是战争法师的生命，唯一的缺陷就在于地牢猎手4是iOS和安卓平台的触摸屏游戏，游戏的角度稍微有些诡异，并不是很适合战争法师释放技能。

操作上，由于要控制双虚拟按键，所以想要很快上手也绝非易事。其普通攻击即可造成小范围攻击，并且有略微击退效果，所以在对付群体敌人的时候十分明显。而在技能上也是主要以范围技能为主，并且拥有众多的控制性技能，综合来讲对于控场、群攻都十分在行。



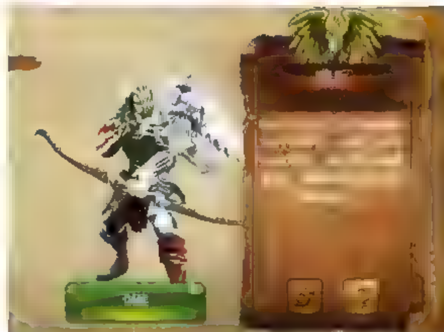
属性上，战争法师的攻击速度排行倒数第二，仅比战士快一些。并且在血量和防御力上，也是四个职业中最脆皮的。所以操作起来需要你飘忽的走位，不然很容易就会发现你的血量见底了。所以这个职业是需要良好操控的，喜欢法爷的朋友们不妨一试，推荐指数四颗星！



## 哨兵：考验操作的时候到了！

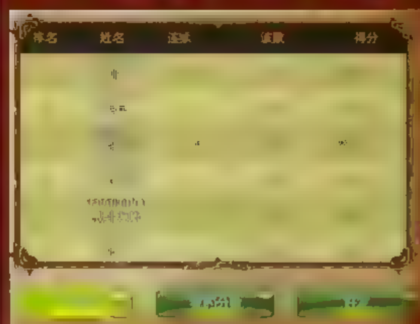
弓箭手在操作上，同样采用两个虚拟按键，玩家们需要在位移的同时，还要控制箭矢射出去的方向。而在技能上感觉这货完全就是个猎人，什么陷阱、箭雨的技能都是一应俱全。技能上也是比较全面，单体技能、群体技能都是拥有。

属性上，哨兵则是四个职业中攻击速度最快的，其射出的箭矢基本算是秒射。当然感觉攻击力也是四个职业中最低的，血量上也是属于比较脆皮的职业。同样需要注意在战斗中的走位问题，和法师一样也比较注重走位问题。





## 小 i 独家心得：哪个职业更强？



说了这么多，相信大家一定很关心4个职业中哪个职业最强大？哪个职业更适合竞技场？按照公认的说法，剑圣是最多玩家优先推荐的职业，哨兵最为不待见。不过如果你打开排行榜就会发现，位列榜单前数名的玩家里，各种职业都有，并不存在某种职业一边倒的趋势。如果你喜欢玩个人战的，又希望尽快在竞技场里闯出一片天，那么战斗大师和剑圣显然都非常适合你，而剑圣的技能更为推荐。如果你自认操作流，又不在乎前期很长一段时间混迹于团战中抱大腿慢慢练级，那么战争法师和哨兵也都是不错的选择，而战争法师的强大爆发令人憧憬。这里也可以看出，其实这四种职业间的平衡性还是比较好的，不存在最强职业，只有更适合你的职业。



## 装备升级心得

游戏的装备系统非常简单，也没有打造装备的成功率一说，如果你刚刚上手这款游戏，那么我劝你还是先攒钱为好，直接从商店中买可以金币购买的武器可以令攻击力一下提升一个档次，得到好装备后，再提升装备的品质不迟。

同一件装备分为了白色、绿色、蓝色等不同品质，提高品质攻击力有提升，花费一定金钱，等上几分钟，装备就会比原有的属性提升不少，还会增加一个增益辅助的洞，按照不同的形状镶嵌不同的增益，会令装备的属性提升，只不过这个过程会非常熬时间，同时也不如商店购买装备的效果直接，算一下等待砸装备的时间，你可以刷不少钱，因而论性价比不如商店高。如果想要获得更高的加成效果，你可以融合一个顶级符咒镶嵌到装备上。

《地牢猎手 4》的战斗系统、装备系统理解起来非常简单，游戏玩起来也不会让你觉得单调，只不过游戏免费内购的形式确实会让人觉得比较恶心，装备要想提升到最高也非常不容易，费钱费时间，最直接的办法就是人民币，只是 Gameloft 的内购一向不便宜。

## 前期快速升级技巧

首先进入游戏的界面。作为新手的你们第一步要做的就是完成新手城堡任务，完成了这个任务才能解锁世界地图和纽曼亭院的一个关卡。

接着，选择多人模式，加一个队友，等级高点的最好不过了，但是进入游戏后先不要急着打怪，只负责捡钱就好。一场打下来就能轻松赚到好多钱呢！

然后，等级增加后如果还想赚更多的话可以加入其它的队，攒够16 万后就可以购买好的武器了。如果想要通关学院，那就毫不犹豫的花2 万去买一把武器吧，与后面的藏经阁也是一样的。前提是必须联网，网速也必须要好哦！




对武器锻造有执念的人不妨多参与各种活动



竞技场对等级的要求不高



找个大神抱大腿蹭经验



## 新手们的两道坎

再来说说两个新人比较容易卡住的地方。

### 1、安条地牢

估计很多人或多或少在这都被卡住过，地图右上方有个门半天打不开。其实很简单，看地图指示的地方周围有3个还是4个机关，一一打开，上方的门就开了，仔细找下，都不难找。

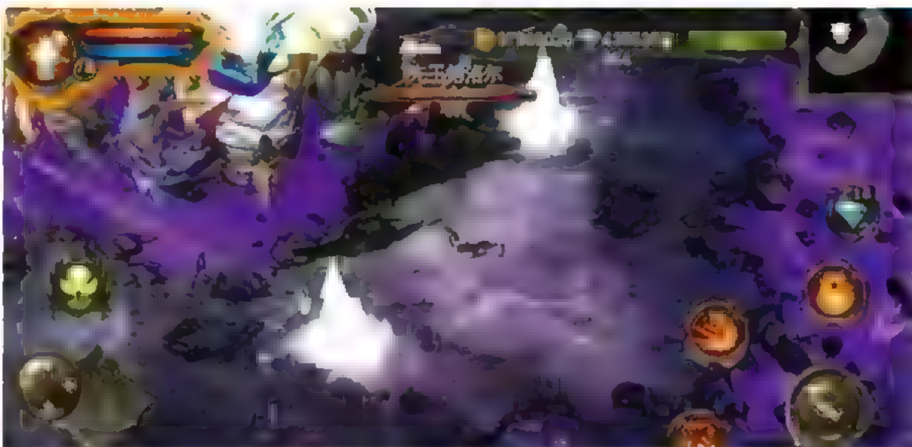
### 2、杀完大魔王被传送到战斗法师学院

很多人都以为通关了都没往下玩了，其实不然，传送到法师学院后，选择困难难度挑战之后所有蓝色旗帜的关卡会一一解锁困难模式，打完后会出现最后一关的地图完成楼下这关才是真正的主线任务通关。

## 关于“永恒之战”




刷永恒之战的奖励有目共睹，若想迅速提升自己的等级，除了勤于在团战中抱大腿，在此多刷几波怪也是很好的选择。《地牢猎手4》最后一关也就是永恒之战，很多人都以为所谓的“永恒”就是指无穷无尽的怪物，其实不然。确切地说，只有42波怪物，或者说，永恒之战就是前面你所打过的所有BOSS都重新来了一篇，但是在每一个BOSS出场之前，都会先出现三波怪物。



关于“永恒之战”，有几点要注意：

1、首先，每一个BOSS出现后，后面的怪物等级都会提高，打到第42波怪物的时候，普通的小怪都已经99级了，而最高级才100级，所以如果你的等级不够，还是不要轻易去尝试了，当然危险大收获也大，在永恒之战中你可以获得更多的金币经验奖励以及更好的装备奖励。

2、每一个BOSS被击杀过后，都会出现一个魔法阵，上面有三个能量宝石，只要三个能量宝石没有被全部击毁，怪物是不会被召唤出来的，所以利用这段时间，我们可以好好的休整一下，强化一下武器装备、融合符咒，尽一切可能的来增强自己的实力。当一切准备完之后，将三个能量宝石全部击毁就可以继续进行地牢猎手4最后一关了。



3、最后一关最大的难点其实不止是实力强悍的BOSS，还有数量众多的小怪，当小怪被刷出来过后，我们切忌要先将远程攻击单位给消灭掉，不然一边和近战单位作战，一边被远程单位放黑枪，太容易挂掉了；

4、所谓的地牢猎手4最后一关，并不是打完42波怪物之后就没有了，当你打完第42波怪物之后，会从第一波重新开始打起，反复循环，只是你每通关一次，怪物的实力就会增强一分，也就是说你通关的难度都会加大一分。而第42波的BOSS就是先王德洛尔，相信这个BOSS在前面的虚空关卡中不少朋友都打过了，这个体积巨大的BOSS其实是所有BOSS里面击杀难度最低之一了，因为其移动能力非常差除了有限的几种攻击方式，就没有比较灵活攻击范围又大的绝招了。

# 炉石传说？打脸传说？简析近期 RUSH 流牌组思路

春节前夕，《炉石传说》终于迎来了万众期待的公测，不知道各位读者是否也已经投入到“搓炉石”的大军中了呢？对于一些老玩家而言，公测不但带来了大量的新人玩家，也同样因为一系列版本更新使得一股名为“打脸”的新风吹入了炉石酒馆。


加入电玫公众号

可以说，正是因为暴雪的平衡性补丁，使得“打脸流”的势头再度抬升——近期打脸流萨满成为 MLG 周冠军、猎人放狗流被 BUFF 之后重回江湖外加国内非常流行的圣骑士速攻流。使得众多玩家再次吐槽全开，笑称《炉石传说》该改名为“打脸传说”了。

今天，夜猫就将紧随当下潮流为各位读者大爷们介绍一下近期比较 IMBA 的 RUSH 流牌组思路。

**作者按**

当然以上这一切仅限于 2 月 10 日截稿日，说不定在下一次暴雪掀起 NERF 之潮后，炉石酒馆又将出现全新不同的新气象哦。不过，在目前大环境没有出现大量新卡的情况下，RUSH 流中的某几张卡就算被改动，也不会影响整体的 RUSH 思路。

## RUSH 打脸流为什么这么 DIAO？你们知道吗？

如今风头最劲的 RUSH 打脸流非萨满、圣骑士、猎人和术士这四大职业莫属了。但仔细观察这四个职业各自的卡组又会发现，这四个职业又分成两大完全不同的 RUSH 流派——萨满和圣骑士并不完全依赖大量的冲锋仆从来进行抢血，萨满更偏向于用技能清怪控场，舍弃高费大怪将胜负定在中前期；圣骑士则是依靠其性价比超高的 BUFF 配合上圣盾和仅有的几张冲锋仆从进行抢血，其他时刻则是依靠优质的仆从进行压场。

回过头再来看猎人和术士两大职业，这两个职业倒是纯正的以冲锋仆从为主的 RUSH 打脸流，如今主流的放狗流冲锋仆从可以多达 5-7 个，再搭配上全新只需要 2C 的“放狗”，猎人的打脸不但有疯狂的抢血能力，更有在中后期一发逆转的实力；术士在“鲜血小鬼”被怒削之后曾经低迷了一段时间，很多玩家纷纷放弃鱼人打脸，转投更为稳健的控场大王流，最近一段时间内改良后的鱼人流重出江湖，使得众多术士玩家重回打脸之路。

大量 RUSH 打脸流套牌的兴起，最直接的原因就是“冰法流”的没落，打脸流最害怕的就是 AOE 卡清场，法师原本就是炉石中拥有 AOE 技能最多的职业，再加上冰法能够拖延小怪群攻击节奏的“冻结”特效，使得打脸流为了避开大量的法师玩家，沉寂了很长一段时间，那时候中速和慢速卡组是玩家们较为稳健的选择。如今，法师的“冰法流”被连砍两刀，众多法师再度回归正常的仆从流，自然让大量依靠小生物的打脸流重新崛起。

另外，刚刚谈到的大量玩家在当时选择中速和慢速卡组（其代表为土豪德、土豪萨、圣光奶骑流等），也是速攻流再度崛起的第二原因——没有了冰法这个大克星，打脸流自然要抓住这些后期卡组前期的真空时间穷追猛打。于是在平衡性补丁此消彼长之后，RUSH 打脸流势不可挡！

# 速攻萨卡组分析和使用心得

| 卡牌名称 | 费用 | 选卡数量 | 卡牌类型 | 卡牌品质 |
|---|---|---|---|---|
| 大地震击 | 1 | 2 | 法术（单体伤害 沉默） | 白色 |
| 闪电箭 | 1 | 2 | 法术（单体伤害） | 白色 |
| 石化武器 | 1 | 2 | 法术（BUFF） | 白色 |
| 火舌图腾 | 2 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 日怒保卫者 | 2 | 1 | 仆从 | 蓝色 |
| 野性狼魂 | 3 | 2 | 法术（召唤仆从） | 蓝色 |
| 闪电风暴 | 3 | 2 | 法术（AOE 伤害） | 蓝色 |
| 法力之潮图腾 | 3 | 1 | 法术（抓牌） | 蓝色 |
| 无羁元素 | 3 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 妖术 | 3 | 2 | 法术（变形控制） | 白色 |
| 麦田傀儡 | 3 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 紫罗兰教师 | 4 | 2 | 仆从 | 蓝色 |
| 嗜血 | 5 | 1 | 法术（群体 BUFF） | 白色 |
| 碧蓝幼龙 | 5 | 2 | 仆从 | 蓝色 |
| 加基森拍卖师 | 5 | 2 | 仆从 | 蓝色 |
| 火元素 | 6 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 凯恩血蹄 | 6 | 1 | 仆从 | 橙色 |

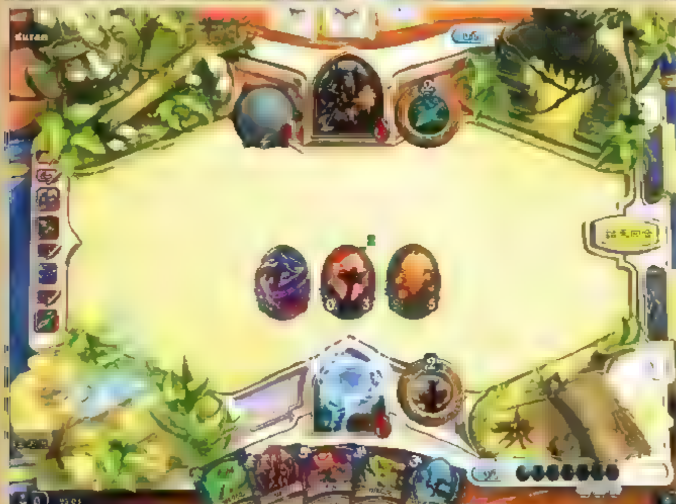
解析：这套卡组几乎看不见打脸流的代表仆从："火车王"、"银色指挥官"、"狼骑兵"、"奥术傀儡"和"蓝腮战士"这些冲锋仆从，但这套萨满卡却是货真价实的能在8回合左右解决战斗的卡组。这套卡组被夜猫选来推荐给玩家的原因还在于：这套卡只要一张橙色啊！绝对的物美价廉，即使没有"凯恩血蹄"的话，也可以换成"银色指挥官""火车王"或是其他优质的5C6C仆从。

"闪电箭"、"石化武器"、"闪电风暴"这几张法术卡，是这套卡组在前期清场抢占优势的核心。"石化武器"更是对付"精灵龙"的神器，还能在必要的时候给仆从增加攻击力以小换大，或是直接进行抢血。

从法力曲线中也可以看出，此套


闪电风暴是这套卡组唯一的 AOE 清场手段


通过不断地压场之后布好阵型发动攻势是萨满的老套路


中期优质仆从帮助控场成功后，通过火舌图腾、闪电箭等卡就可以开始秒杀了

卡拥有大量的3C卡，其中"野性狼魂"、"麦田傀儡"、"无羁元素"是3C仆从中非常优质的选择，基本都拥有一张卡能单挑对手2张卡的能力，再加上全职业最廉价的变形法术"巫术"使得此套卡无论是前期还是中期的压制力都十足。

当前期压场完成之后，中期开始此套卡就开始逐渐施压"碧蓝幼龙"除了抓卡之外，更为了配合"闪电箭"和"闪电风暴"，增加它们的法术伤害；"加基森拍卖师"第一目的自然是通过刷低费法术抓牌，另外一个作用就是担当嘲讽，吸引火力。

"火元素"可以看成是萨满版的"银色指挥官"，虽然少了1点上场攻击伤害，但6/5的三围比4/2更为优质，能稳固这套卡组在中期的压制。"凯恩血蹄"作为大号稻草人，一卡有两命的特性让其能持续保证萨满场上仆从的数量，为最后的总攻做准备！

当场上的仆从都铺的差不多(包括萨满英雄能力召唤的小图腾)之后，玩家就可以释放嗜血，一波带走对手了。

# 国服圣骑士打脸流分析和使用心得

| 卡牌名称 | 费用 | 选卡数量 | 卡牌类型 | 卡牌品质 |
|---|---|---|---|---|
| 崇高牺牲 | 1 | 2 | 法术（秘能） | 白色 |
| 力量祝福 | 1 | 2 | 法术（BUFF） | 白色 |
| 银色侍从 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 麻风侏儒 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 狼人渗透者 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 银色保卫者 | 2 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 飞刀杂耍者 | 2 | 2 | 仆从 | 蓝色 |
| 酸性沼泽软泥怪 | 2 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 精灵龙 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 神恩术 | 3 | 2 | 法术（抓牌） | 蓝色 |
| 麦田傀儡 | 3 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 破碎残阳祭祀 | 3 | 1 | 仆从 | 白色 |
| 王者祝福 | 4 | 2 | 法术（BUFF） | 白色 |
| 真银圣剑 | 4 | 2 | 武器 | 白色 |
| 火车王里诺艾 | 4 | 1 | 仆从 | 橙色 |
| 银色指挥官 | 6 | 2 | 仆从 | 蓝色 |




解析：国服李博依靠这套卡组轻松冲上了传说，这套卡的优点依然是只需一张橙色，不需要其他大量的蓝紫，就有足够的战斗力。不过这套卡的缺点也非常明显，大量的1C 2C卡使得这套卡更倾向于前期疯狂的抢血，当战斗拖入到后期的话，这套卡就会逐渐乏力。好在这套卡的抢血速度足够快，往往能在第6至第8回合的时候就能结束战斗了。

“银色侍从”、“麻风侏儒”、“狼人渗透者”这三张1C仆从是当前最IN的1C卡了，“银色侍从”（圣盾）和“狼人渗透者”（潜行）都是圣骑士“力量祝福”和“王者祝福”最好的载体选择。往往能够在僵持阶段通过BUFF后的仆从打开僵局。


崇高牺牲对付近战类职业的时候效果卓群


神恩术超强的补牌能力是这套卡续航的关键


加足BUFF的小怪也可以充当终结者

“崇高牺牲”是这套卡中在前期仆从对换中打乱对手节奏的神卡，尤其当面对那些拥有近战能力的英雄时，“崇高牺牲”的挡枪更能直接对英雄造成伤害达到抢血目的。

此套卡组的2C选卡全部为仆从，这些仆从选择延续了只选最强最IN的思路，“银色保卫者”能给自己的仆从增加圣盾，在换卡过程中保持无伤；“飞刀杂耍者”一直就是圣骑士的绝配，千万别小看小飞刀的1点伤害，只要他在场就能通过召唤大量的低费仆从，快速的飞刀输出；“酸性沼泽软泥怪”是又一招对付有武器职业的好卡，让圣骑士可以在对战士、盗贼、萨满、猎人前期低费武器清怪的战斗时进一步保持领先；“精灵龙”则用来对付法师“寒冰箭”、小德“愤怒”、萨满“闪电箭”、盗贼“背刺”等低费技能，逼迫他们必须使用仆从或是近战来消灭精灵龙。

3C的“神恩术”是李博自认这套卡组的核心，很多使用打脸的玩家会发现，一旦缺少补牌能力，将会在T4回合之后，无法有足够的手牌保持压制，所以前一套介绍的萨满会有“法力之潮图腾”和“加基森拍卖师”，将要介绍的猎人会有“饥饿的秃鹫”这些卡来补卡。“神恩术”特别的补牌能力，使得使用这套卡组的玩家可以肆无忌惮的铺下大量的低费仆从，随后通过“神恩术”瞬间补充大量的手牌，与对手保持手牌数量，尽早的抓出关键卡！

4C的“真银圣剑”是圣骑士傲视群雄最IMBA的一张武器卡，攻击力足够还带回血的特效使圣骑士在面对任何卡组的时候都毫不肾虚；“火车王里诺艾”是目前统计胜率最高的一张橙卡，4C就拥有6点攻击的冲锋力，是这套卡组中担当最终绝杀刽子手的核心，试想一下，如果你5C召唤火车王再加一张“力量祝福”就能打出足足9点的伤害，这比法师的“炎爆术”更具爆发力！

6C的“银色指挥官”从测试至今都是6C中立仆从中最炙手可热的，几乎任何一套打脸卡组都会为他保留2张卡的位置，冲锋4攻的他搭配上圣骑士的BUFF，可以无伤换掉或是重创大多数土豪的超级大怪。

介绍完选卡思路之后，夜猫稍微介绍一下此套卡的战术思路——就是打脸！大量1C和2C的仆从使得这套卡几乎没有卡手的可能，每回合都能下足够多的优质仆从，除非对手在场的仆从威胁很大，或是己方有用圣盾无伤换掉目标的可能，否则这套卡的仆从就是用

来打脸，逼迫对手使用法术和仆从来主动换你的仆从！

因为此套卡并没有“沉默”卡，使得在面对嘲讽坦的时候，必须使用“力量祝福”或是“真银圣剑”来扫清己方仆从的进攻路线。“王者祝福”一般是用来 BUFF 前期残留下来的关键仆从，例如：“飞刀杂耍者”、“银色侍从”、“麦田傀儡”，让他们可以在前期继续施压！只有在战斗拖入到后期，有足够的费用配合“火车王里诺艾”和“银色指挥官”的时候才会用来形成冲锋 COMBO。

## 猎人放狗流 2.0 卡组分析和使用心得

猎人的“放狗”已经是“二进宫”改版了，第一次 NERF 直接让“放狗 OTK 流”退出了历史舞台，“放狗”这张卡也彻底销声匿迹了，第二次暴雪果断纠正自己犯下的错误将新版 4C 的“放狗”改为 2C，再度让这张卡成为猎人的心头好，并带活了全新的猎人“放狗流”速攻卡组。

“放狗流 2.0”目前有很多不同的变种，但核心还是两个，一、大量的冲锋卡；二“放狗”卡和相应的其他卡组成的 COMBO。夜猫就选择一套自己心目中较为简单易上手的“放狗 2.0”和玩家老爷们分享。

| 卡牌名称 | 费用 | 选卡数量 | 卡牌类型 | 卡牌品质 |
|---|---|---|---|---|
| 照明弹 | 1 | 1 | 法术 | 蓝色 |
| 奥术射击 | 1 | 1 | 法术（单体伤害） | 白色 |
| 森林狼 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 追踪术 | 1 | 1 | 法术（选卡抓牌） | 白色 |
| 麻风侏儒 | 1 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 毒蛇陷阱 | 2 | 1 | 法术（秘能陷阱） | 紫色 |
| 铁喙猫头鹰 | 2 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 爆炸陷阱 | 2 | 2 | 法术（秘能陷阱） | 白色 |
| 食腐土狼 | 2 | 1 | 仆从 | 白色 |
| 饥饿的秃鹫 | 2 | 1 | 仆从 | 白色 |
| 关门放狗 | 2 | 2 | 法术（召唤） | 白色 |
| 飞刀杂耍者 | 2 | 2 | 仆从 | 蓝色 |
| 蓝腮战士 | 2 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 鹰角弓 | 3 | 2 | 武器 | 蓝色 |
| 动物伙伴 | 3 | 2 | 法术（召唤） | 白色 |
| 杀戮命令 | 3 | 2 | 法术（单体伤害） | 白色 |
| 奥术傀儡 | 3 | 1 | 仆从 | 蓝色 |
| 狼骑兵 | 3 | 2 | 仆从 | 白色 |
| 火车王里诺艾 | 4 | 1 | 仆从 | 橙色 |

解析：1C 中“照明弹”的主要作用是为了对付放狗流猎人内战，用来破解对方的陷阱，否则一个“爆炸陷阱”很有可能瞬间清光你的大量低废仆从。“奥术射击”一张是为了在必要的时候进行补刀，打随从打脸都可，玩家也可以加入“猎人印记”与其配合用来秒杀对手的核心仆从。

“追踪术”是夜猫觉得必须加的一张卡，不用太多，一张就可！目的就是为了随机应变抓取应对场上局面的关键卡！“森林狼”能提升此卡组里所有野兽的攻击，更关键的是可以在必要的时候和“关门放狗”形成 COMBO，瞬间召唤出的冲锋狗和“森林狼”在一起就能提升不少的攻击力，抢血 OR 杀怪就随你选择啦！PS：还能和“毒蛇陷阱”形成类似的 COMBO。

“关门放狗”除了和森林狼能形成绝配之外，还能和“食腐土狼”、“饥饿的秃鹫”和“飞刀杂耍者”达成不同的 COMBO。“食腐土狼”有了神风敢死狗的牺牲，瞬间就能成长为大怪，4C 的投入就能逼对手最少使用一张化解卡，怎么算都合算，万一对手还没得解呢？“饥饿的秃鹫”和放狗配合，则是一部爽到停不下来的抓牌机器！夜猫在曾经对战放狗流猎人的时候被“飞刀杂耍者”+“关门放狗”虐到生活不能自理——对手在 6C 回合先后放下两个“飞刀杂耍者”，随后一张“关门放狗”召唤出 5 个冲锋狗，于是乎两个飞刀就开始了机关枪一般的扫射，再加上最后冲锋狗的打脸……同理，能召唤三条毒蛇的“毒蛇陷阱”也能和这三张卡达成类似的 COMBO，只是触发条件为被动，更需要操作手法和时机。

最后一个值得谈的 COMBO 就是“鹰角弓”+“爆炸陷阱”+“毒蛇陷阱”。“鹰角弓”每有一个陷阱触发就增加 1 点耐久的特性，使得它几乎能够支撑整场战斗，放两把的原因在于万一被对手的软泥怪破了一把，还有另外一把可以接上。

说完这些 COMBO，来说一下此套卡的简单操作思路。能打脸时全打脸，猫头鹰和杀戮命令用来破护卫，鹰角弓和爆炸陷阱负责前期清怪，直接伤害性法术和英雄技能再打脸，关门放狗要用好，前中后期都能战！


瞬间铺场，想怎么打就怎么打


放狗就是你铺的越多我也铺的一样多的神卡

结语：夜猫今天推荐的这三套卡组都是不需要大量橙紫就能成型的速攻卡组，非常适合刚刚接触《炉石传说》的新玩家。从操作难度上来说，圣骑士最为简单，猎人放狗流比较考验 COMBO 的组合，萨满则最考验玩家的操作。各位读者老爷们可以根据自身的喜好和目前所拥有的牌自行选择。

# 来自星星的手游

游手好鲜

文字编辑：小 i
美术设计：咖啡



转眼三月，春天的气息越来越浓。亲，你家乡的桃花开了么？话说二月的魔都依旧飘着雪，而下雪的日子里怎么能没有炸鸡和啤酒？

看完星星玩手游，人生如此浪漫——

还有那个谁！开发这么极品的手游，你也一定是来自某颗星星的吧？！

## 冰雪奇缘

免费 / 三消 /

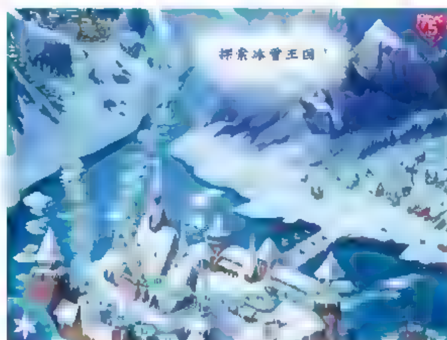




### 同名电影改编手游

《冰雪奇缘》是由迪士尼旗下的迪士尼互动根据其同名动画电影精心打造的一款益智消除类游戏。2014 年迪士尼电影同名手游《冰雪奇缘》带你进入极具魔幻色彩的冰雪王国，开启一段传奇的冒险旅程！与安娜、艾莎，以及其他你喜爱的电影角色，携手踏上 75 关的冰雪解谜旅程！







### 制作精良，经典而不腻

游戏的核心玩法仍以消除过关为主，但同时也引入了电影中的主线和剧情，增强了代入感。玩家将在游戏的过程中逐渐解锁电影里的角色，并且运用他们独有的能力来解开一个个冰雪谜团。

除了独特的角色系统外，游戏的画面也非常精美，延续了迪士尼动画电影的一贯风格和水准。相信那些逼真流畅的“冰雪”主题和效果会让你感同身受，“不寒而栗”。

游戏在关卡和玩法设计方面也别具匠心。过关除了需要达到一定的分数外，还增加了许多其它的目标限制。比如将棋盘中的雪块全部消除掉，或者是消除几种特定颜色的冰晶多少个。创新十足又不乏趣味性，让游戏更加耐玩和富有吸引力。

链接



# 一闪一闪亮晶晶，满天都是小星星

## 消灭星星

**免费 / 休闲 /**

《PopStar！消灭星星》是由独立开发者 Brian Baek 于 2009 年开发的经典消除游戏，全球拥有超过 3 亿玩家。2014 年官方中文版本引入中国。

和传统的消除类游戏不同，本游戏没有时间限制，但也不能再无脑的乱点通关。每一关都会要求达到一定的分数才能通关，如果乱点后分数不够且也没有可消除的对象就会 GAME OVER。所以说，要尽量多得些分数，多个一起消除分数会在基础的分数上进行叠加。以关卡的形式进行游戏，每个关卡的分数需求累计增加。





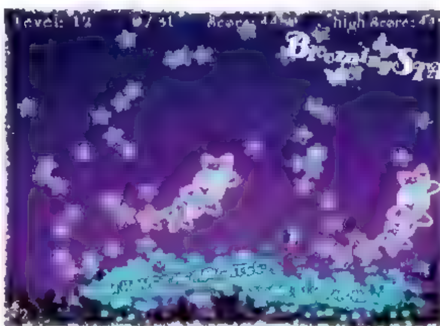


## 星星绽放

**￥12.00/ 休闲 /**

游戏中以关卡的方式递进难度，每关在界面上方都会有需要你催化绽放的星星要求数量。玩家只需要轻点下飘荡在屏幕中的星，即可使其绽放，如此时有其他星在它的绽放范围内，也会连锁引爆集体绽放。除了最普通的星外，也同样有着带有特殊能力效果的 Superstar ，比如绽放后会产生大范围引爆漩涡的星、或是四射而出的星等等。






## 矢量星星射击

**免费 / 休闲 /**

《矢量星星射击》是一款复古的矢量游戏，在众多有独特的特点的飞船内，选择最适合自己的一搜，并驾驶它。每一艘飞船都有它独特的能力以及特征，现在你要驾驶它和你的朋友争夺第一。



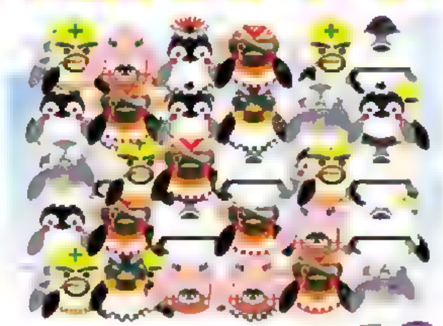

## 星星碎片

**免费 / 休闲 /**

这是一款休闲益智游戏。玩家需要拯救被星星包围的企鹅们，尽可能快地破坏星星碎片。画面分为四大区域，玩家只需点击没有企鹅的区域即可破坏星星碎片，从而成功拯救出企鹅们，在限定时间内救出的企鹅数量即为最终分数。游戏刚开始时，系统会贴心地为新手玩家划分好区域范围，降低了难度也让玩家更容易上手。即使等线条消失后玩家也不会太过捉急哦。







# 我想坐着 UFO 飞到星星上，看看你的家乡

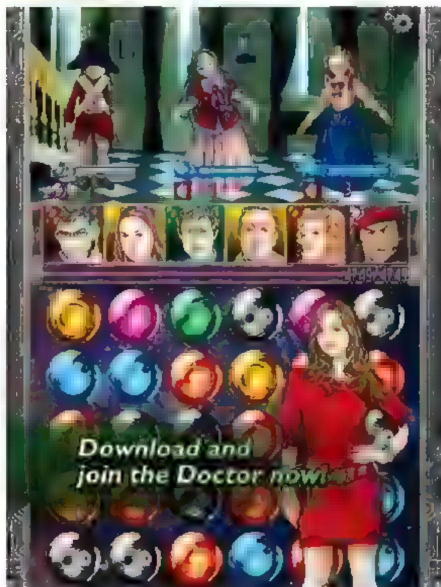
## 神秘博士：遗产

**免费 / 休闲三消 /**

此游戏根据 BBC 经典名剧改编。原作中，主角神秘博士就是个钻进电话亭纵横时空、遨游星际的外星人，“嗖”的一下就飞到星星上去了……

而在《神秘博士：遗产》中，玩家将可以从《神秘博士》的整个浩瀚剧集中挑选出自己最喜欢的角色，并组建一支队伍，然后与剧中的各种臭名昭著的坏蛋进行战斗，重新经历博士过去的辉煌旅程。游戏在刚刚发售的时候并不会包含全部的游戏内容。最初，只有最近两季《神秘博士》中的人物会加入到游戏中。








## 太空战舰

**￥68.00/ 战争策略 /**

《太空战舰》是一款策略游戏，玩家可以扮演太空陆战队终结者与基因盗取者们进行殊死搏斗，游戏的战斗是在全 3D 的太空弃船中以回合制展开的，你的敌人将在近身肉搏中对你产生巨大的威胁。尽管玩家手持可以远程攻击的枪械，但由于太空弃船里的迷宫是由各种阴暗而狭窄的走廊构成的，随时可能有敌人从下一个黑暗的角落中向你发动奇袭。





## 愤怒的小鸟：星球大战 II

**￥6.00/ 休闲益智 /**

《愤怒的小鸟 星球大战版 2》最主要的特色在于其中加入了全新的元素和强力的阵容，现在，玩家还可以加入绿猪队。此外，Rovio 与孩之宝合作带来《愤怒的小鸟 星球大战版》系列 TELEPODS 玩偶，将这些玩偶放置在智能手机或平板电脑的摄像头上，就可以直接将这些角色植入游戏中，让它们在游戏中飞行。







## 太空租赁

**免费 / 休闲冒险 /**

《太空租赁》一款来自一个独立开发者的太空飞行游戏。在《太空租赁》中，你将得到一个太空飞船，在航行中你需要收集金币。整个冒险过程中，你将遇到许多拥有不同特技的敌人，或许能秒速将你击落，你要做的就是躲避它们，并尽力飞行得更远，以便拿到更高的分数。







# 游戏这么BT，你星星上的家里人知道么？

## Flappy Bird

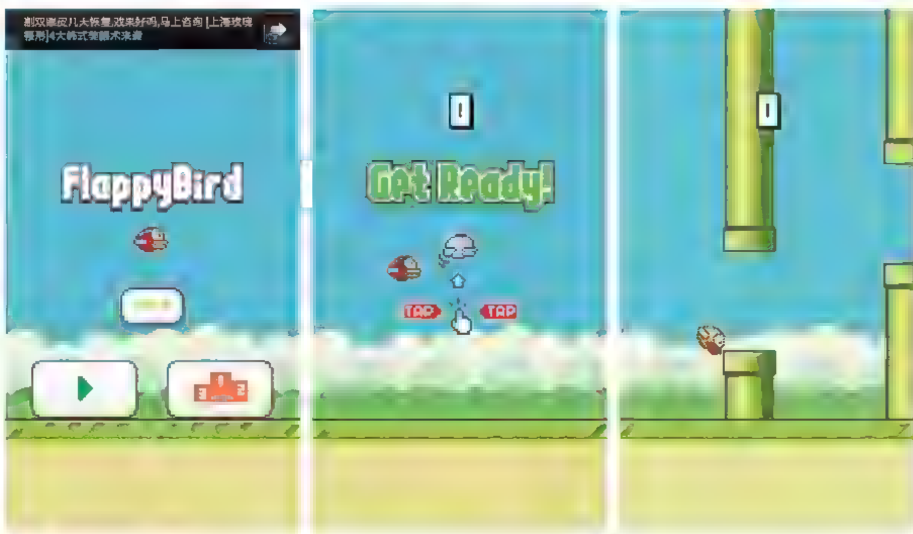
免费 / 休闲益智 /



### 简单粗暴就是王道！

由一位来自越南河内的独立游戏开发者阮哈东开发，是一款形式简易但难度极高的休闲游戏。简单并不粗糙的8比特像素画面、超级玛丽游戏中的绿色通道、眼神有点呆滞的小鸟和几朵白云便构成了游戏的一切。你需要不断控制点击屏幕的频率来调节小鸟的飞行高度和降落速度，让小鸟顺利地通过画面右端的通道，如果你不小心擦碰到了通道的话，游戏便宣告结束。

此作对强迫症患者及传说中的处女座玩家禁忌！




### 虐人者必自虐！

此作早于去年中旬就已上架，而直到最近几个月才突然走红。正当大家等候着作者出续集的时候，作者却突然宣布将该游戏从苹果及谷歌应用商店双平台下架！按照作者本人的说法，原因很简单：“这游戏快把他逼疯了！”俗话说，不作死就不会死，所以说，虐人者必自虐！

不过这消息对国内玩家影响不大。有种东西叫越狱，你懂的！

## 猫里奥

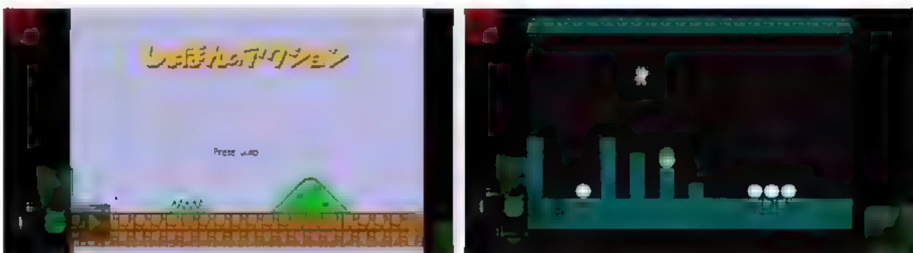
免费 / 休闲自虐 /



你一定听说过《猫里奥》，没错，这就是你认识的那款游戏，现在它已经被搬上安卓平台了！

这款一经推出就被贴上变态标签的游戏果然不出所料，确实够变态！作为一款史上最经典、最成功的游戏，《超级玛丽》被《猫里奥》确实改的不成样子。

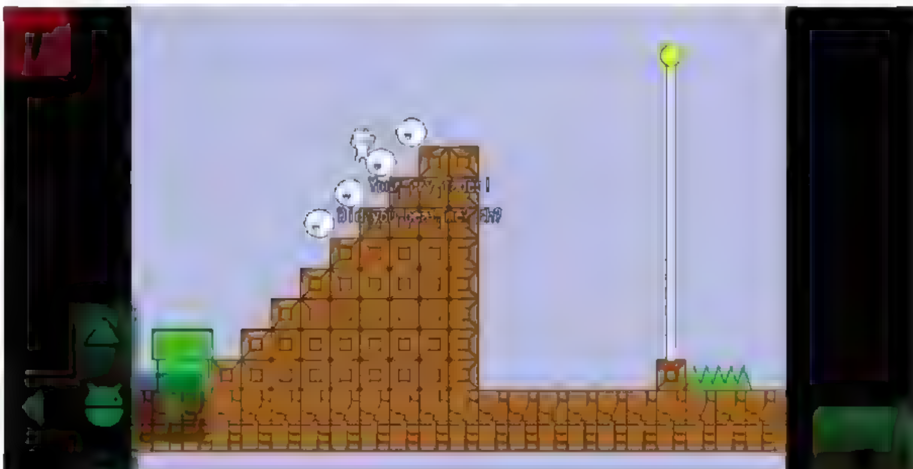
首先，伴随几代人成长的超级马里奥突然间从修管道的水暖工变成了会卖萌，



会杀人的喵星人，好变态的人物啊！

其次，画面整个采用绿色系的样式，卖萌的白色喵星人和一群白色的蛋状物在画面上滚来滚去，看的玩家心理也慢慢的不健全了。而且画面的风格基本上与游戏机上的《超级玛丽》没有任何区别。

《猫里奥》用手机玩难度更大了，而尽管如此变态却仍旧受欢迎，有些魅力毋庸言表。



### 相关游戏

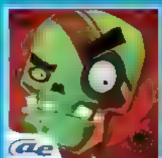
**超级猫里奥**

免费 / 休闲自虐 /



# WIN PHONE 专区

文字编辑：小P羊
美术设计：咖啡



## AE 暮光之城：异变

游戏关键词

与僵尸开战 站桩式射击

宠物育成







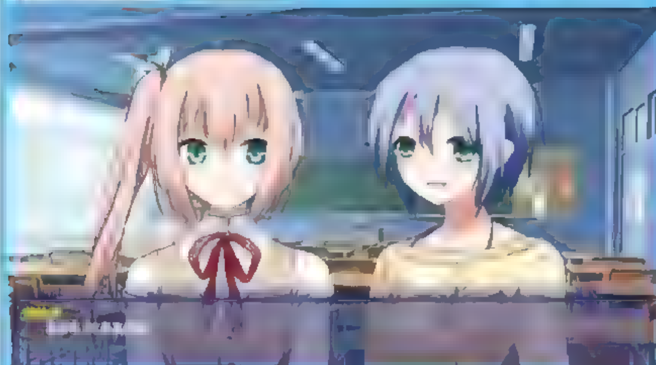


## 夜之森

游戏关键词

国内原创精美的立绘

校园题材



你是否喜欢可爱的角色立绘，讨厌令人手指抽筋的操作呢？如果答案是肯定的话，也许最近公布在Win8平台上的文字冒险游戏《夜之森》会十分适合你！这款游戏以大家喜闻乐见的青青校园为主题，身着校服的可爱女主角十分有魔法少女的感觉哟。看得出来，这是一款出自国内同人之手的有爱作品，虽然剧本内容较短，故事也并不复杂，但考虑到这是一款画风清新的免费文字冒险游戏，而且还是中文的，就十分值得大家尝试一下了，好歹也支持一下国内小团队的winphone原创游戏吧。





## 热血帝王·三国

游戏关键词

战争策略

兵种相克掳获名将



自称国民策略手游的《热血帝王·三国》继2013年在winphone平台上推出后，得到了不少玩家的喜爱。在这款战争策略游戏中，玩家需要充分运用弓、骑、步、车类兵种相生相克的关系来进行战斗，并需要利用真实的道路系统和不同的站位方式即时调整作战策略。另外，你还可以在游戏中掳获全服独一无二的名将，携手关羽、赵云、张飞等人打造无坚不摧的帝王之师。对于想要体验NPC特权的玩家而言，本作还有独创的官职选拔系统，会自动根据玩家作出的国家贡献和战功来实现官职轮换！





## 怪物大学

**游戏关键词**

迪斯尼出品

怪物跑酷 抓住阿奇







## 模拟人生免费版

**游戏关键词**

构建虚拟社区

操作模拟市民解锁人生成就



继先后在 iOS 和安卓平台上登录后，如今 EA 的招牌手游《模拟人生免费版》现在也来到了 winphone 上！这里要特别一提的是，在最近的游戏内容更新中，增加了婴儿和老年模拟市民，据悉，玩家可以通过完成 19 级开放的“成年”任务让青少年成长，而要是你希望构建一个祖孙三代其乐融融的完整家庭的话，则要完成在 21 级开放的“老年人”任务，之后，就能使用手工制作的玩具熊疼爱孙辈啦！顺便一提，新版本的游戏还增加了全新的宠物——小鸟，喂养小鸟可以让模拟市民获得全新的爱好！





## 泰坑爹

**游戏关键词**

电影同名作

找你妹玩法 体验泰囧之旅

猪脚登场 第1关

欢迎来到泰坑爹的世界，别浪费时间了，赶紧



热爱喜剧的朋友，想必一定看过《人再囧途之泰囧》吧，《泰坑爹》便将“泰囧”中的剧情元素和人物角色融入到了游戏中。当你选择了一个角色后，可以化身为该角色，与剧组其他好基友一步步展开有趣的泰囧之旅。其实这款游戏的主要玩法同时下非常热门的《找你妹》一样，就是根据画面中的文字提示在大量的物品中找出关键道具，不得不说，一些谜题真的会让人大叹坑爹，不过这也是游戏的乐趣所在吧。顺便一提，不同角色拥有不同的解谜技能，而如果你想切换角色的话，可以通过解锁其他角色的方式来实现哟！



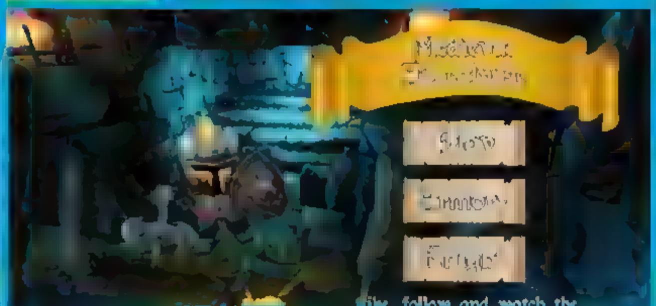


## 中世纪启示录

**游戏关键词**

3D 动作 RPG

和僵尸大战 培养个性角色





# 当梦想还不够叫醒你的时候



赖恋床者箴言：
能叫醒赖床者的只有梦想！
我的梦想就是天天睡到自然醒
一觉醒来老师都下课了
春眠不觉晓 迟到算个鸟
怎么想都是闹钟的错……

文字编辑：小 i、小 P 羊
美术设计：咖啡

## 谁叫我起床

平台

免费 / 闹钟，社交



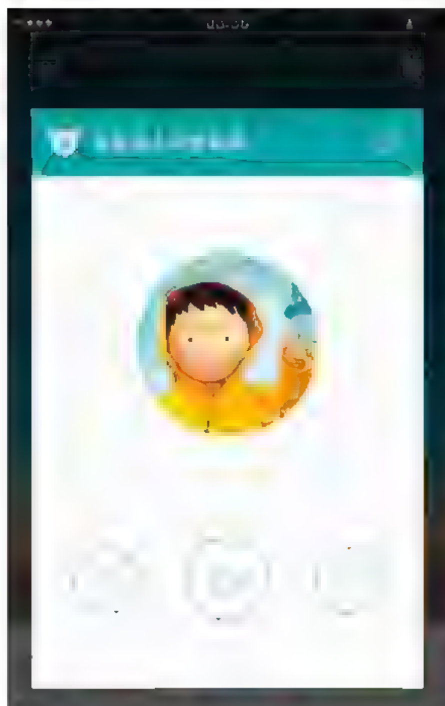


《谁叫我起床》是史上首个将闹钟、真人语音与社交结合起来的趣味应用。

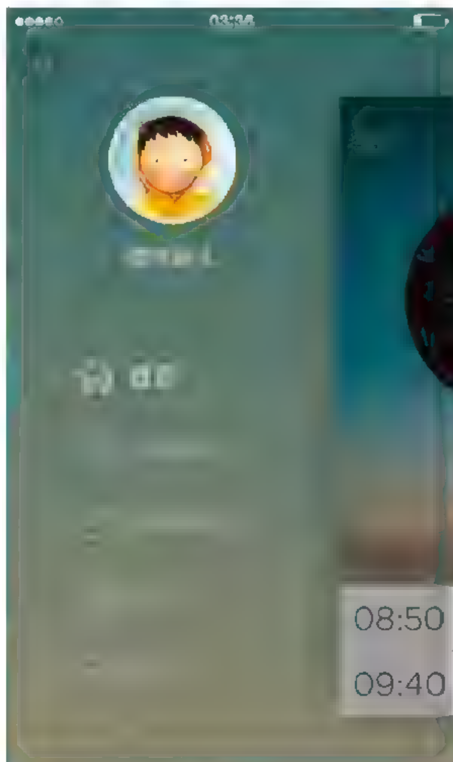
这款原创易用的应用无需过多介绍，设定闹钟时间与叫醒声音的性别，就会有随机的神秘人来准时叫你起床！

### 1、有爱

与其它冷冰冰的电子软件不同，这是一个亲切温暖、由用户之间来互相叫醒的语音闹钟。让真实用户来唤你起床，使得闹钟更加有人情味。你也许会孤独地入睡，但一定会温暖地醒来。






### 2、随机

生活就像一盒巧克力，你永远不知道会得到什么。《谁叫我起床》通过随机推送，让起床像吃巧克力一样变成一件幸福的小事吧！

### 3、有趣

如果用户在听到语音闹铃的 60 秒内不起床，就永远无法知道刚才叫醒你的人是谁！那美妙销魂的声音到底是谁呢？这样有趣而特别的设定，也会让用户在醒来起床的时候多一点点鼓励。

这就是《谁叫我起床》，它也许不能延续你夜里的美梦，但一定会带给你亲切真实的温暖。让你在期待和微笑中起床，带着一整天的祝福。也许叫醒你的并不是梦想，我们也不仅仅是一个闹钟，它迎来清晨的第一抹微笑，也是对新一天的祝福，给清晨一个美好的可能，用期待和感谢开始一整天的好心情。



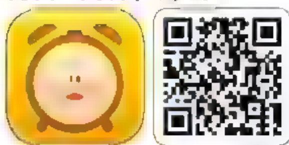
**小 i 点评**

这不仅是个闹钟，这压根就是款社交游戏，为了不错过那份陌生的惊喜，更为了不错过那些神秘的男神女神——从此以后，妈妈再也不用担心我起床啦！

## 怪物闹钟

平台

免费 / 闹钟，游戏



这款风靡韩国的闹钟曾荣获过多项奖，包括：2012 年， 在全球韩国新星奖第一名及谷歌最佳选择特别奖；2013 年，中国手机应用大赛中第二名



### 主要产品特色

1、可爱的怪物闹钟里的人物们 + 令人惊艳的铃声 + 刺激的小游戏

工作狂咯咯嗒，爱恶作剧的黑猫，拥有王子气息的小面包，从不移动的懒鱼，可爱的花田龟和热爱袜子的辛呱哩，每个人物都会有自己独特的游戏和铃声来叫醒你

2、多样的人物闹钟

广为人知的冷兔，兔斯基和贱兔都会在 AlarmMon 与您相见，与您最喜爱的人物在闹钟中相见吧！

3、快速闹钟功能

如果您有使用快速闹钟功能的话，就不会再忘记在 30 分钟後吃药或是煮烧焦您的料理了

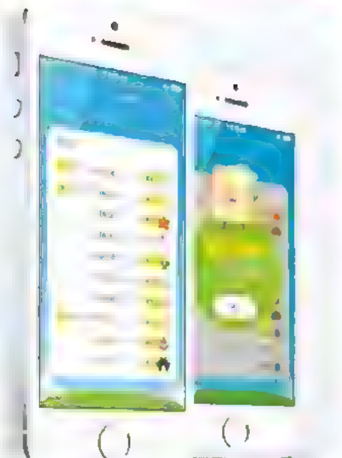
快速闹钟的设置十分的简单和方便，只需要您短短的几小步骤而已

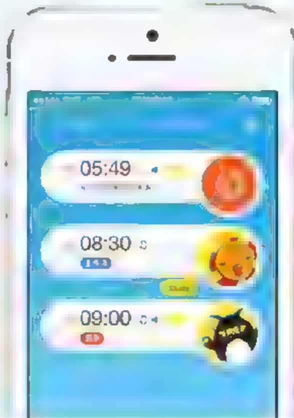
4、闹钟记录功能

您可以查看您自己的起床习惯和藉此改善自己的起床习惯

5、备忘录功能

AlarmMon 不单单是闹钟而已，您可以在任何时间用 AlarmMon 来做备忘录和提醒自己





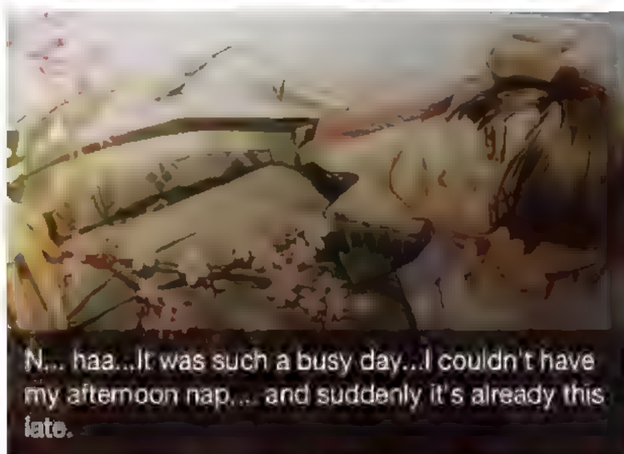

## 沉睡的男友

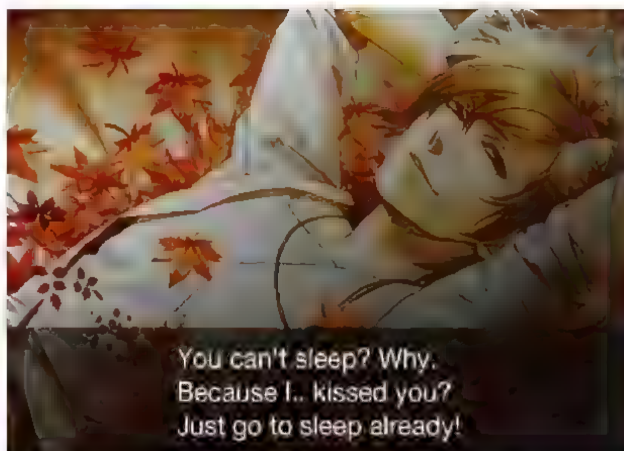
平台

免费 / 安睡，美男，声优，乙女系






只有日本人才能想到并制作出的极品陪睡软件！强大声优为你说着脸红心跳的暧昧话语。虽然是哄你入睡，但如此诱惑怎叫人能乖乖入睡呢？！语言不是问题，声线绝对享受！有各种各样的美男任你选，攻受都有哟！

产品名称：金目 [illegible]

配音：[illegible]

年龄：[illegible]

职业：高中三年级

性格：外交，有很多朋友，帮助人们

样品短信：

“[illegible]能可以做更多的东西像情人 [illegible]

[illegible]不要说我的温暖感觉很好，所以春 [illegible]

[illegible]不要盯着我！住手！”

## 微笑闹钟

平台

**￥12.00/ 闹钟，游戏，录音，阅读**



超实用的懒人必备闹钟！要么自我提神，要么被吵到睡意全无，想赖床都难！

不要再一次次地按下暂停按钮，为什么不起床为自己做点有意义的事呢？只要设置一个闹铃，选择你最爱的 iPod 音乐，选择关闭闹铃时要玩的游戏，这款应用程序会管理剩下的一切的！当你成功完成所有游戏时，就会获得一则很棒的名言跃进新一天！




## 蚂蚁杀手闹钟

平台

**免费 / 闹铃，小游戏**



**强迫症患者赖床克星**

此 APP 的使用非常简单，没有诸多创意十足的游戏，没有帅哥美女唤醒群，更没有多余的功能选项，只有纯白洁净的画面……

咦？哪里来的一大群蚂蚁？它们在爬……还在爬！……那里也有！

要把它们全部捏死闹铃才会停止噢！如此简单粗暴的叫醒方式，处女座的你还有理由拒绝么？！




## 点心闹钟

平台

**免费 / 闹钟，时间管理，录音备忘**



《点心闹钟》是一款智能的、贴心的闹钟软件，它懂得何时该响何时沉默。所有工作日准时响铃，即使调休也不怕迟到，假期不用担心被闹钟吵醒，好好睡个懒觉！

主要功能：

1、设置工作日：周一到周五、大小周或者轮班倒，完全按照实际工作日准确响铃

2、节假日智能提醒：节假日智能判断，调休上班不怕迟到，假期睡懒觉不担心被吵醒。

3、入睡时间提醒：在最适合入睡的时间提醒您该休息了，别熬得太晚。

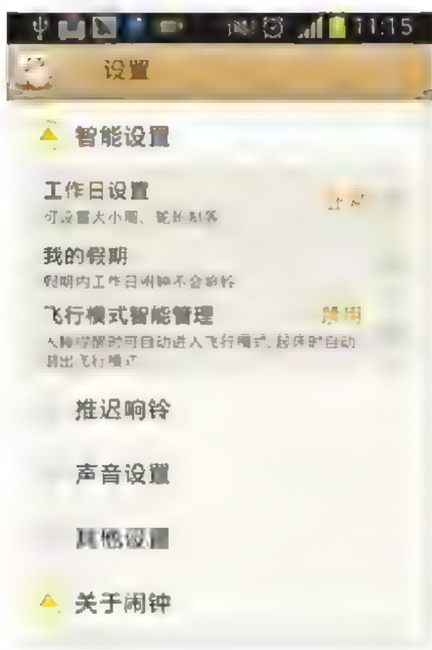
4、任意日期响铃一次：在任何日期都可以响铃一次，方便规划未来的行程。

5、闹钟名称标签：有了标签，给闹钟取名字更方便。

6、录音备忘：重要事情随时录，起床后用耳朵聆听备忘，大事小事滴水不漏。

7、快捷添加闹钟：随手拖动一下即可添加闹钟，轻松又方便。

8、贪睡功能：不想马上醒来，翻转下手机就能多睡一会。




## 自虐闹钟

平台

**免费 / 闹钟，算术**



早晨喜欢赖床的人通常会在闹钟响后，一次次地按下闹钟按钮，然后继续睡觉。而这种办法在自虐叫床闹钟身上行不通，当你按下起床或再睡 5 分钟的按钮时要做出一道算术题才行，算完以后睡意全无有木有！！

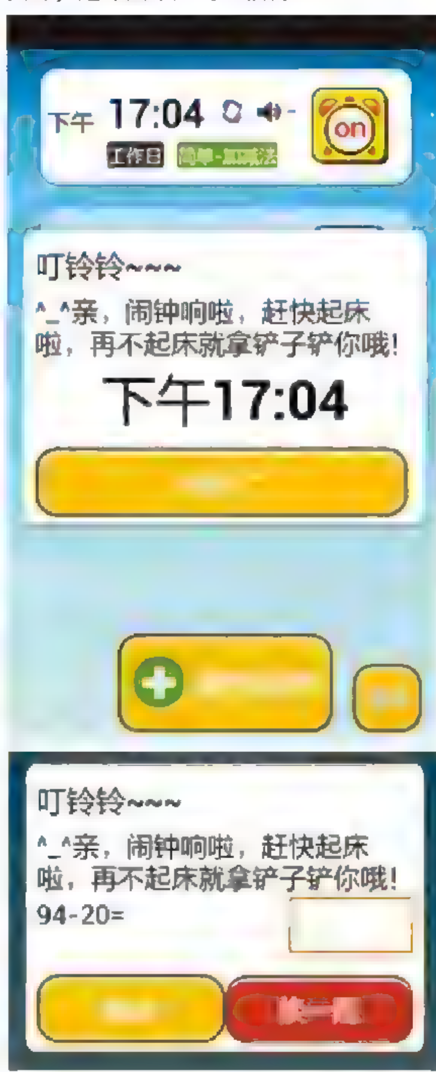
特色：

摇晃手机起床模式，用你们粗壮的左手！撸，不对，晃动它吧！

种可爱的提示音，算错题的话苍井空会大喊雅美跌！

一款几乎不可能叫床失败的闹钟；

专门为起床困难户们设计的自虐型闹钟，起床困难户的“福音”！



## 可爱女生闹钟

平台：Android

免费 / 闹钟，女生，萌



超可爱的用户界面，并搭配2013各种新潮闹铃精选：天空之城、可爱的大猫和小猫、可爱闹铃、经典床头闹铃、非常逼真的汽车鸣笛、费玉清经典、周杰伦叫你起床、灵感铃声：小狗叫

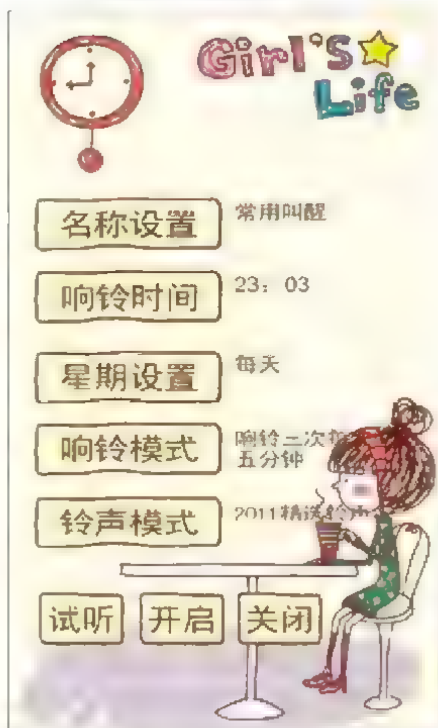
其它功能：

1. 支持整点报时，半点报时

2. 铃声还支持语音报时，不一样的创意体验

3. 铃声还支持自选模式，适合大家的需求

4. 还支持震动提醒哟！







## 炫彩闹钟

平台：Android

免费 / 闹钟，色彩



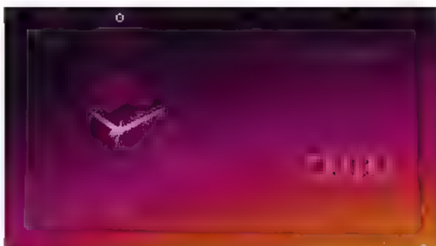
设置闹钟从未如此简单：只需从屏幕的边缘滑过，再通过拖动便可设置所需的闹钟时间。单次点击可进行以5分钟为单位的微调。优雅地使用秒表来测量时间。

您的品味，您的风格：从我们绚丽的色彩主题中选择符合您的品味和风格，或使用我们的设计工具来创造新的主题。您同样也可选择多个由设计师精心制作的时钟样式。

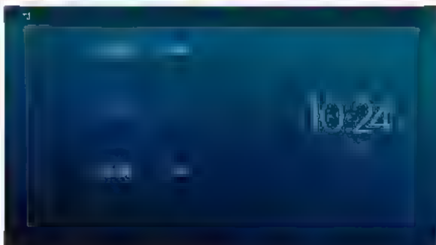
从此再也不迟到：新颖的解除闹钟方式确保您在解除闹钟时确实清醒。按下按钮不够炫酷？翻转手机来推迟闹钟。此外，当您拿起您的手机时，焕彩闹钟将自动减小闹钟音量来减轻闹钟音量。

连接您的所有设备：一站式管理、停止和推迟您所有设备上的闹钟。云同步为您带来跨越手机和平板电脑的无缝体验。此外，所有的一切都将自动备份。

更多惊喜：桌面小部件，Google Now 集成，重复闹钟，精美动画，智能推迟，渐入响铃，DashClock 扩展，音量键推迟。








## 使命闹钟

平台：iOS

￥6.00/ 闹钟，小游戏，英文



是不是早上怎么也叫不醒呀？自带闹钟总是按掉了又睡，Snooze 好多遍？如果你的答案都是“嗯哼”的话，不妨来试试今天介绍的这款难缠的小闹钟吧！这款闹钟软件除了普通的时钟功能和闹钟功能外，最有特色的是其按掉闹钟的方式。用户可以根据自己起床的难易程度设置闹钟的不同取消方式。超动感可爱的画面让人爱不释手。









## 闹钟控

平台 

免费 / 闹钟，社交，游戏，咨询



闹钟控是一款生活结合社交、游戏、资讯、服务等元素的手机应用软件。

您只需要设定闹钟时间，闹铃的设置是您的朋友为您抢设的，软件提供海量闹铃库，让你的起床闹铃每天都可以不一样，从此告别枯燥乏味的闹铃时代。

软件还提供录音、变声功能让您可以‘整蛊’您的朋友（比如：早上喊TA起来撒尿了~），如果您有一副好声音，那么软件还提供K歌的通道（为心爱的人唱一曲设为TA的闹铃是一种‘狠幸福’吧）。

闹钟控作为服务软件每天早上会友好地告诉你“您今天起床用时300秒，击败了全国72%的用户”以及历史最好成就。

此外还提供您所在地的天气情况、穿衣情况，而且我们每天早上为您准备15条语音资讯，供您在起床、刷牙的时候了解世界。




## 起床资讯闹钟

平台 

免费 / 闹钟，咨询



《起床资讯闹钟》旨在每天的第一时间将最新最丰富的新闻资讯，以闹钟提醒的模式，伴随着优美的旋律将资讯送入您的耳中。无论是时政要闻还是文体娱乐，统统都不会错过。

产品特色：

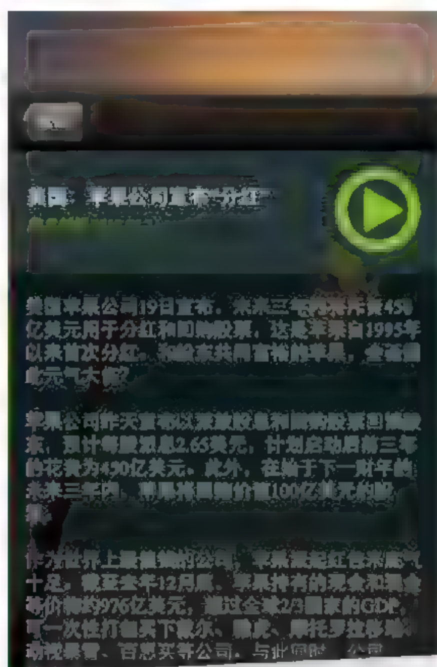
1、权威客观的资讯内容，包括：新闻、娱乐、财经、体育等多个频道。

2、贴切的广播语音服务。

3、强大的离线下载功能。

4、每日推荐访谈类节目，如《锵锵三人行》、《面对面》、《杨澜访谈录》、《对话》等。






## 闹钟睡眠声音专业版：放松和冥想音乐

平台 

免费 / 闹钟，安睡，音乐



《Alarm Clock Sleep Sound》是一款起床和睡眠辅助时钟，经过专门设计以为您提供更甜更佳的睡眠体验。在调好的计划的帮助下，采用各阶段的声波和自定义音乐组合，你可以得到所需的帮助以更快入睡和醒来。但这并不是全部！你还可以在冥想时和瑜伽课上使用，甚至还可以让小睡更高效！

特点：

- 10个睡眠计划，9个起床计划
- 3种不同的脑波类型可选择（等时音和单身拍可不使用耳机！），每种类型有9种不同的脑波频率
- 44个高品质声音可选择以打造个性的环境声，13个自定义闹钟声音可用于起床
- 设置多个闹钟和定时器。数量不限！
- 白天与夜晚主题；高品质的视网膜图形界面，独特的动画效果
- 可在后台使用本应用程序。



## 正点闹钟

平台

**免费 / 闹钟**



同时支持win8和win7.8平台的《正点闹钟》称得上是一款为中国用户量身定做的应用。虽然该应用名为“正点闹钟”，但其实，它拥有的提醒功能早就超出了闹钟的范畴，更像是一款便捷的时间管理小软件。

无论你是想设定提醒起床的时间，还是想要记住别人的生日、自己的信用卡还款时间，这款软件都可以帮到你，另外，《正点闹钟》还有倒数日和倒计时提醒功能，你甚至还能用它来记住热播剧的放映时间，轻松把时间牢牢地握在自己的手里！

《正点闹钟》目前内置近20首铃声，该应用还能通过云端来同步备份你的闹钟数据，并支持农历日期提醒，赶紧把爸爸妈妈的生日装进正点闹钟吧！




## Do it

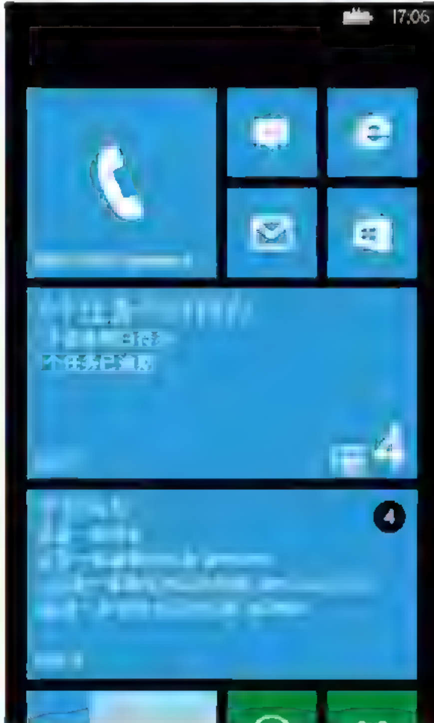
平台

**免费 / 闹钟**



这是一款专为win8手机设计，并拥有winphone标志性画面的时间管理应用。你可以通过这款应用来管理自己的工作，让你的大脑时刻保持清醒，从而提高工作效率。

在《Do it》中，你可以设定今日待办、明日待办的事宜，如果一天内有多个事情需要处理的话，你还可以为工作标注优先级别和截止时间。同时，这款应用还会记录你的逾期任务。友善地提醒你，千万不要消极怠工。除了能按照日程表来设定工作提醒以外，《Do it》也支持循环任务的设定，把你的日常工作像网游中的每日任务一样规划起来天天提醒。这样，你就不必担心自己拉下什么事情没办完了吧？




## 有爱

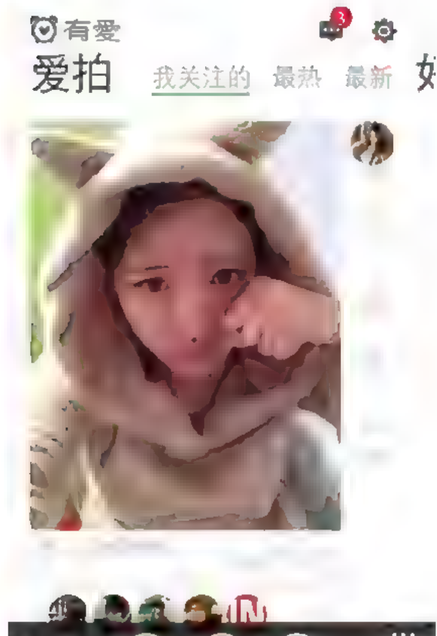
平台

**免费 / 闹钟**



如果你觉得一般的闹钟应用都太死板，太没人情味，太缺乏爱的话，也许这款名叫“有爱”的winphone闹钟应用会入你的法眼。因为借助这款应用，你可以通过真人短视频的方式设置事件提醒，并以此为桥梁与陌生人及好友互动。用来告知你起床、喝水、生日、约会等重大时间点的提醒视频可以通过自拍、好友提供、陌生人分享、官方下载等方式获取，这种有趣的视频提醒方式，可以省去麻烦的打字，满足爱自拍的懒人们。

从某种角度而言，有爱还是一款将社区和闹钟结合在一起的应用，2.0版本的《有爱》可以录制最长达9秒的短视频，你还可以将自己的“美色”以提醒主题的形式上传分享给小伙伴们观赏使用，彰显自我，让更多的人认识和关注你。当然要上传短视频的话，就需要注册登录有爱的相关社区了，好在该软件支持新浪微博登录与好友一键邀请，就算免费注册也不算麻烦。此外，视频有可见权限设置，借此可以保护好友间的私密分享，而简约、创新的UI设计，则给你最流畅干净的交互体验。



# 动漫最强档 2014剧场版合集

文字编辑：小 美术设计：咖啡







## NO.1 名侦探柯南：异次元的狙击手

外文名：名探偵コナン 異次元の狙撃手
地区：日本　　上映日期：4月19日

### 看点：人气角色首登银幕

大受影迷欢迎的《名侦探柯南》系列剧场版每年四月都会上映，而2014年的已经定名为《名侦探柯南：异次元的狙击手》，将于今年4月19日上映。

从公布的由青山刚昌亲自绘制的宣传海报中我们看到，除了一如既往的柯南之外，还有两个TV和漫画中熟悉的人物，“银色子弹”以及被狙击的世良真纯。这两位角色是首次在剧场版中作为主要角色登场。看来新剧场版又要与黑衣组织扯上关系了。中央的大字“难…难道是那个人？（奴…だったのか？！）”具体意味不明，但是可以肯定的是我们又可以看到一场相当出人意料的悬疑剧了。

### 剧情简介

以635米的高度为傲、可以俯瞰东京街景的铃木塔（注：以现实中634米的东京晴空塔为原型）竣工。前往参加其开幕仪式的柯南等人，从眺望台上享受着绝美的景色。就在此时，一发子弹击碎了窗户玻璃，打穿了一个男人的胸膛。案件发生于一瞬之间，完全搞不清到底发生了什么，小兰与少年侦探团陷入恐慌。

柯南立刻利用追踪眼镜的望远镜功能，沿着弹道发现了一个黑色的身影。“从那么远的距离进行狙击，怎么可能？！”柯南马上与女高中生侦探世良真纯乘坐摩托车追赶逃走的狙击手，意想不到的是狙击手居然连警察的巡逻车都打算一起炸掉，整个追踪过程都被其玩弄于股掌之中。结果，这场激烈的追踪将FBI也卷入其中，犯人以及狙击事件的谜团都消失在了大海里。

于是柯南和世良协力，而警察和FBI合作调查此案，终于查出了美国海军特种部队“海豹突击队（Navy Seals）”的存在。其实这起狙击事件不过是接下来将发生的大混乱的第一步！与此同时，神秘的研究生冲矢昴也不动声色地秘密行动起来……

## NO.2 头文字D 2014新剧场版

地区：日本
上映日期：2014年夏

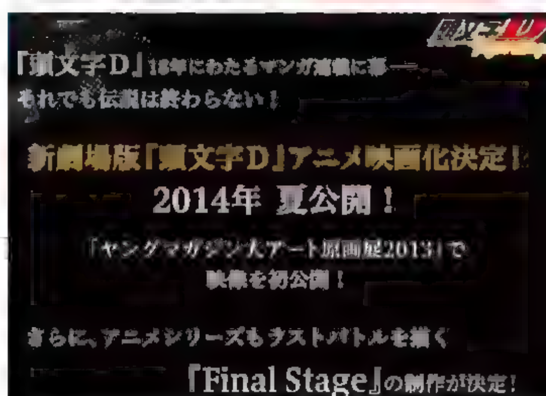
### 看点：原著已完结 新剧场版最后的狂欢

重野秀一的人气漫画《头文字D》将推出全新剧场动画，预计于2014年夏天上映。原作漫画在连载18年后已完结，而动画版也已经进展到了关东最终战“Final Stage”。

根据现在公布的内容看，新剧场版《头文字D》将与以往的故事不同，会给大家带来全新的《头文字D》。对于这次全新的剧场版，一定会给大家带来很多的惊喜

还有在《头文字D Final Stage》中，原作最后的决战将动画化，这场战役是关东的最终战，神奈川决战。将由主人公藤原拓海驾驶86迎战同样开着86的乾信司，这将是前所未有的下坡战。

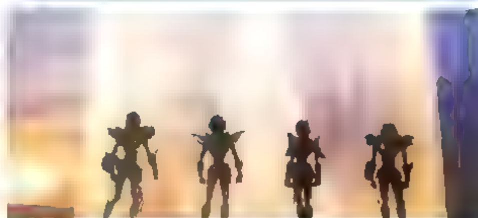


## NO.3 圣斗士星矢：圣域传说

外文名：圣闘士星矢 Legend of Sanctuary
地区：日本　　上映日期：2014 年初夏





### 看点：时隔 20 年的剧场版

1980 年代的经典动画《圣斗士星矢》时隔 20 年之久推出全新剧场版动画《圣斗士星矢 Legend of Sanctuary》，定于 2014 年夏季上映。

剧场版《圣斗士星矢：圣域传说》公布先行版预告片，经典日漫《圣斗士星矢》时隔二十年推出的映画全面 CG 化！冥王哈迪斯亮相，星矢、紫龙、冰河、瞬、一辉“五小强”悉数登场。虽然此番全 CG 化的人设备受争议，但经典主题曲《天马座的幻想》响起还是令人热血沸腾。预告片最后，一名黄金圣斗士信步走下阶梯，他是十二宫中的哪位圣斗士呢，给人留下悬念。

《圣斗士星矢：圣域传说》由漫画原作者车田正美担任制作总指挥，曾执导动画版《老虎和兔子》、真人版《黑执事》的导演佐藤敬一出任导演。本片将以原作中最受欢迎的《圣域十二宫篇》为基础改编。漫画原作者车田正美不仅将作为制作总指挥参与其中，片名“圣斗士星矢：圣域传说”也由其亲自拟定。




## NO.4 宠物小精灵：破坏之茧

外文名：破壊の茧
地区：日本　　上映日期：2014 年 7 月 19 日

### 看点：两只神兽和破坏之茧的关系究竟是……？

拥有 17 年历史的动画《宠物小精灵》每年都会推出一部剧场版，现在官方已经公布了 2014 年的剧场版部分情报。

这次的剧场版名为《破坏之茧》，宣传标语是“两只神兽和破坏之茧的关系究竟是……？”。游戏中伫立在森林之中的 X 神兽“ Xerneas（ゼルネアス）”以及掌管破坏的 Y 神兽“ Yveltal（イベルタル）”将会登场。除此之外，mega 超梦、mega 喷火龙、mega 水箭龟、mega 哈萨姆、mega 火雉鸡、mega 路卡利欧、mega 地鲨龙、mega 沙奈朵、mega 灾兽、mega 妙蛙花这 12 只拥有 mega 进化之力的精灵也将悉数出现。

## NO.5 火影忍者

外文名：待公布
地区：日本　　上映时间：预计 2014 年 4 月

### 看点：万众期待的完结篇

在 2012 年 7 月 28 日，作为动画版播出 10 周年的纪念作品的火影忍者剧场版第 9 弹——《火影 十周年忍者忍者之路》在日本上映，由原作者岸本齐史亲自打造的剧情人设吸引了相当多的关注。虽然原作者岸本齐史表示漫画即将完结，但动画化的企划并未休止。

本作的最新剧场版企划也已经启动，作为该系列第 10 弹的剧场版动画将于 2014 年公开！虽然标题剧情还未确认，但官网已经上线。

火影忍者剧场版 10 极有可能会是剧场版的完结篇。漫画也已经到了白热化的阶段，12 年作者所表述的完结并非须有，最后一部剧场版相信会给大家带来更多的感动。



## NO.6 世界第一初恋～横泽隆史的场合～

外文名：世界一初恋～横澤隆史の場合～
地区：日本　　上映日期：2014年3月15日

《世界第一初恋》是根据中村春菊创作的同名漫画《世界一初恋》改编的动画，共两季。第一季于2011年4月8日播出，第二季于2011年10月7日播出。两季共24话，并于第一季终了后放送了《OAD第0话：～小野寺律の场合～》（2011年3月22日）与《第12.5话：～羽鸟芳雪の场合～》（2011年9月27日）。

时隔两年半后，该番终于迎来了其剧场版《世界第一初恋～横泽隆史的场合～》。与剧场版同时上瘾的还有短篇动画《世界一初恋～情人节篇》。






## NO.7 少女与战车

外文名：ガールズ＆パンツァー
地区：日本　　上映日期：2014年某月某日

动画《少女与战车》是将钢铁的坦克与萌系美少女结合的作品，除了TV之外，目前随动画BD发售的OVA已经有5话了。故事主要讲述的是使用战车的武技《战车道》与花道、茶道这些并称为大和抚子的做法的世界。而片中5位性格各异的少女——花道本家的大小姐五十铃华、热衷于恋爱的武部沙织、对战车无比狂热的秋山优花里、早上起不来的优等生冷泉麻子也深受阿宅们喜爱！动画剧场版继续由TV动画导演水岛努执导，内容则是完全新作。

## NO.8 《K》续篇

地区：日本
上映日期：2014年2月

该动画由动画制作公司GoHands以及7名匿名作家组成的革新作家集团“GoRA”合作打造，并集结了浪川大辅、杉田智和、中村悠一、小野大辅、宫野真守、泽城美雪、堀江由衣、樱井孝宏、福山润、梶裕贵、佐藤聪美等大牌声优出演的TV动画《K》2012年10月4日开播之后引发动漫粉狂热追捧。

《K》的续篇确定为剧场版，将于2014年上映。









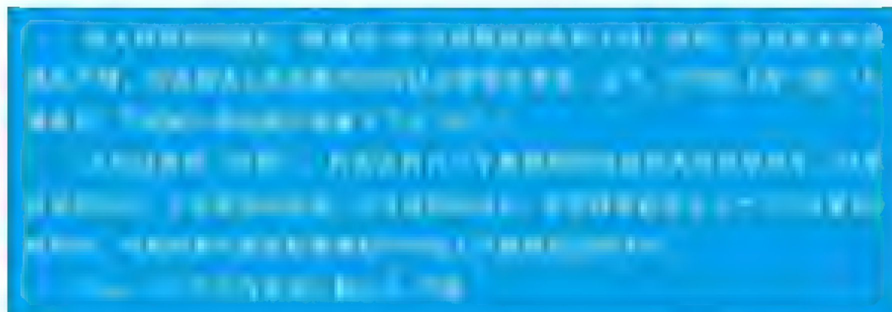
## NO.9 十万个冷笑话大电影

地区：大陆
上映日期：预计 2014 年暑假




### 看点：大家一起来拍电影

《十万个冷笑话》大电影采用了“众筹”的方式集结项目资金，在国产动画电影领域别树一帜。这个筹款方式迅速得到了大批粉丝的积极回应，根据剧场版《十万个冷笑话》的制片人不董透露，国内首部众筹电影《十万个冷笑话》的“100 万”众筹目标已经圆满达成，动画《十万个冷笑话》的电影制作工作已经全面启动，预计今年暑假将与大家见面。









## NO.10 暴力宇宙海贼

地区：日本
上映日期：2014 年 2 月

宣布剧场版制作决定的人气动画《暴力宇宙海贼》，于去年 12 月 21 日晚进行的官方 EVENT 上宣布剧场版将于“2014 年冬出航”，同时剧场版的角色设计原案也首度公开。从目前情报来看，剧场版将仍然围绕 TV 版的三位主角加藤茉莉香、栗原千秋和格里埃尔展开剧情。



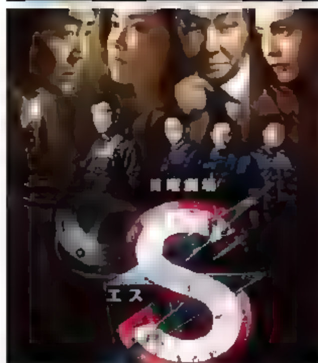

动画《暴力宇宙海贼》是根据笹本祐一原作、松本规之作画的科幻说《迷你裙宇宙海贼》改编，并由贞本义行设计人物服饰。故事方面，讲述的是普通的女高中生茉莉香担任宇宙海贼船《弁天号》的船长的故事。而其不按套路出牌的剧情以及宏大而详细的世界观描写都深深滴吸引了一大票 FANS！

声优方面，本作集结了小松未可子、花泽香菜、小见川千明、户松遥、甲斐田裕子、伊藤静、松风雅也等一票声优，总有和你胃口的角色令你心动！

SEASON HOT

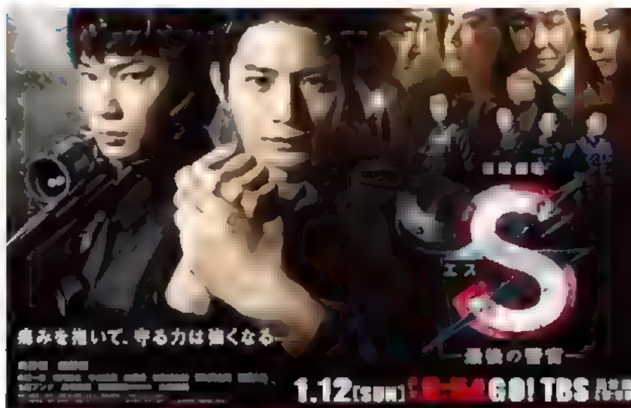
# 当季剧烧榜 日剧季

预告片不过瘾?
不会翻墙?
求种求中字?
私信小i试试看?
@IsabelV5
@Isama



## NO.1 S-最后的警官-

类型：刑侦/剧情/漫画改编
主演：向井理/绫野刚



以警视厅特殊突袭搜查班（通称NPS）为舞台的TBS日剧《S-最后的警官-》，该剧根据同名《海猿》小森阳一原作人气漫画改编，讲述NPS进行团队作战对抗犯罪分子的故事，贯彻了刑警剧生与死以及何为正义这个永恒主题。向井理饰演的神御藏一号原本是职业拳击手，引退后成了警察并被分配至特殊部队，他拥有出色的运动神经和瞬间爆发力，是近距离战斗专家，绫野刚饰演沉着冷静的狙击手苏我伊织，有耐力、洞察力和高超的格斗技巧。

## NO.2 失恋巧克力职人

类型：剧情/爱情/浪漫/漫画改编
主演：松本润/石原里美/水川麻美/沟端淳平/水原希子

《失恋巧克力职人》改编自日本漫画家水城雪可奈的同名人气漫画作品，累计发行量超过100万册。松本润饰演的男主角小动爽太是一名西点学校的学生，为了超爱巧克力的单恋女友高桥纱绘子而每日苦练制作巧克力技术，但还是被甩。为了让她回心转意，甚至赴巴黎留学5年成为职人归来……

时隔两年第三度主演月九的松润饰演被唤作“巧克力王子”的帅气巧克力职人，以巧克力作为“恋爱武器”向人妻求爱，讲述巧克力职人小动爽太为了打动巧克力迷——人妻纱绘子的芳心而奋斗的故事。剧情极具喜感，欢乐不断！






## NO.3 明天妈妈不在

类型：生活/剧情
主演：芦田爱菜/铃木梨央/三浦翔平/木村文乃

《明天，妈妈不在》，是日本电视台（NTV）于2014年1月开始放送的日本电视剧。故事发生在儿童院《小水鸭之家》，少女真希（铃木梨央饰）遇上了被称为“POST”的少女（芦田爱菜饰），她割舍一切从亲人得到的东西甚至把名字都放弃，努力向前独自奋斗成为儿童的领袖。否定这种生活方式的真希，某天母亲到访时却对她说已不能再一起从此分离的命运，两个孩子会怎样互相影响及成长？

## NO.4 医龙 4

类型：医疗 / 漫画改编
主演：坂口宪二 / 小池彻平 / 稻森泉 / 佐佐木藏之介

《医龙》是由永井明原作、吉沼美惠医疗监修、乃木坂太郎作画，以医疗为题材的日本青年漫画，后改编为电视剧。

为创造理想的医院，坂口宪二饰演的朝田龙太郎等人再度集结，他的死对头经营顾问由高桥克典饰演。第四季的主题是“世界还是日本”，日本拥有尖端医疗技术可以传向海外，另一方面日本医疗体系又存在医生不足、经营困难等问题，导致地方医院相继倒闭，医疗发展究竟要面向世界还是日本成了问题。




## NO.5 我存在的时间

类型：励志 / 青春 / 偶像 / 爱情
主演：三浦春马 / 多部未华子 / 斋藤工 / 风间俊介 / 野村周平 / 山本美月



故事讲述大学4年级生泽田拓人（三浦春马饰），在找工作苦战之中发现自己患上“肌萎缩性脊髓侧索硬化症（ALS）”，俗称渐冻人症，患上此病的人中枢神经系统内控制骨骼肌的运动神经元会慢慢退化，停止传送讯息到肌肉，在不能运作的情况下，肌肉逐渐衰弱萎缩，到最后完全瘫痪，但大脑仍然健康保存记忆人格和智力。在知道自己生命余下时间无多的拓人，该如何面对恋人和家人，又如何阻止病情恶化？三浦春马将为大家展现这样一位为了摸索残生应走的方向而努力奋斗的少年的生命姿态，是一部伤感人性剧。




## NO.6 战力外搜查官

类型：喜剧 / 刑侦 / 小说改编
主演：武井咲

该剧是以似鸟鸡原著小说《战力外搜查官 公主刑警·海月千波》为原案进行改拍的日剧，由剧作家鸿上尚史担任编剧。鸿上以往曾为单集日剧创作剧本，此次是首次担任连续剧编剧。剧中，武井咲饰演的推理御宅族的美少女刑警——海月千波在第一天的工作分配中便被排除在主力团队之外，之后她与武斗派帅哥刑警搭档组成了一对古怪搭档，共同对抗疑难案件，是一部充满新鲜感的刑警喜剧。



# 移动后援团

春天来了，百花开了，小伙伴的兜里也有闲钱了。俗话说钱要花掉才是钱。刚刚过完年，那些拿到压岁钱的朋友们，如果你口袋里的钱还没有败光，正好可以用来添置一些移动设备。这里介绍的几款移动设备都是追求性价比的选择。它们都是去年市面上的主流神器，兼顾了娱乐和日常使用。如果你的日常使用就是娱乐，那么就更加应该考虑它们了。



## 娱乐第一，光用来玩

### iPad mini

参考售价：2098 元

请注意，这台 mini 是没有视网膜屏的老版本 mini。不过这两种屏幕如果不凑近看，不会感觉有差异。它的外观和新版本没有区别，可以运行的游戏也几乎一样。虽然它的核心和 iPad 2 一个档次，但如果只是跑一些普通的游戏，它和最新的 A7 芯片差距不大。3D 画面超级大作可能会稍微有点卡。考虑到只需要 2000 元，就能享受到苹果平台的大多数娱乐功能，它还是值得一买的。

### iPad Air

参考售价：3588 元

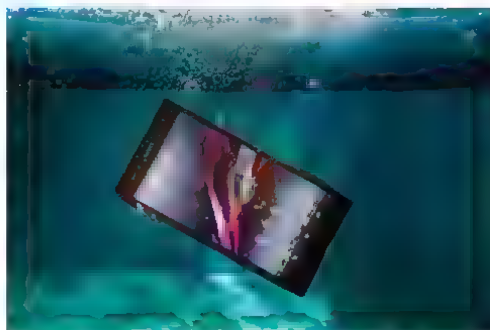
要说目前娱乐性最高的平板电脑，当属苹果的 iPad Air。无可否认，iPad 版本的 iOS 是世界上在娱乐方面做得最好的平台。无论什么新游戏、新的应用都是首先登陆这个规格统一、用户购买力强的平台。所以大家想要买一台娱乐平板电脑，还是首选 iPad。这款新的 Air 有着最新的芯片和视网膜屏幕。如果你的预算足够，又想要买平板，不要犹豫，入手苹果 iPad 吧。




## 要配置！要硬！

### 索尼 Xperia Z Ultra

参考售价：4499 元



索尼家的这款手机敢叫 Ultra 就是鼓吹它的规格已经达到了顶级。除了拍照方面比不上诺基亚 4100 的变态镜头，其他方面这手机确实有着强大的高端规格。采用 6.4 寸的 1080P IPS 屏幕，骁龙 800 处理器，3000mAh 电池。外观做工也比较硬朗，侧面边框很细，看起来就有种品质感。这款手机的弱点是上下边框比较大，索尼定制的操作系统用得惯的人很喜欢，用不惯的人就很讨厌。如果你想要买一台不那么烂大街的智能手机，可以考虑这个东西。

## 英特尔+微软真粉丝！

### 华硕 Transformer Book T100 TA

**参考售价：3200元**

这是一款Win平台的电脑。它有着Win板电脑家族可以拆分的键盘。这个产品最大的吸引力是它3200的价格。弱点是10寸屏幕只有1366*768的分辨率。优点是采用了英特尔的新一代Atom构架Bay Trail T Quad Core处理器。这种芯片是英特尔在移动领域的逆袭，背负着企业的期望，据说在一些测试中的表现非常优秀，发热量和功耗也有了提升。如果你是英特尔+微软组合的粉丝，可以考虑这个平板。


"咔嚓"平板



## 家穷、春寒，需要高热量芯片！

### 中兴 Grand Memo U5

**参考售价：1399元**

别的不多说，刚看到中兴手机配上英伟达Nvidia Tegra 3芯片，第一感觉就是：能暖手的手机。不过考虑到它的售价，其实还是有一定性价比的。特别是目前中兴手机在国内品牌中有一定积累，用户的口碑评价也渐渐转好。



## 哪管那么多，老子有的是钱！

### Vertu CONSTELLATION

**参考售价：50000起，可定制。**

说到昂贵的手机，那就是Vertu的专属。他们专门推出各种奢华手机。最近又搞了一个Vertu的“CONSTELLATION”版本。如果普通的iPhone 5s已经不能满足你，那么可以考虑这款钻石型手机。它的外观可以选择多种高级材料、定制花样，还有私人化的尊贵服务。每一部Constellation手机由一位工匠在英国纯手工打造，并在臻于完美的最后时刻郑重镌刻上自己独特签名。硬件方面，它使用骁龙1.7处理器加上安卓4.2系统，4.3的尺寸适合单手持握。手机机身采用完美打磨的五级钛金属材质，硬度为精钢的两倍（作为诺基亚子品牌，绝对耐摔）。相信购买这个价位的你是不会纠结手机的娱乐功能和通话功能。一般的土豪都由秘书和私人助理给您打发日常通讯了。

## 学霸专用！

### 诺基亚 515

**参考售价：780元**

总是有些人对智能手机嗤之以鼻。诺基亚的这款功能手机就是特立独行的优秀产品。它的屏幕采用二代Gorilla玻璃，质感一流。机身是喷砂处理的铝材料，经久耐用。因为是智能手机，所以除了一些常用的社交软件，它几乎不能玩游戏。当然，它的通话质量和待机时间是完全有保障的；而且它还有一个500万像素，效果还不错的摄像头。如果你想要突出自己不屑使用智能机，只需要一部功能纯粹的“手机”，可以考虑它。这款手机有双卡双待版本和较新的单卡版本可以选择。搭配平板电脑，作为备用手机使用也很不错。



# 队长！别害羞！是我！

## 莫寒 SNH48

# 蘑菇少女的日常打卡 momo哒！

姓名：莫寒

昵称：momo 提摩队长

粉丝名：蘑菇

国籍：中国

民族：汉

生日：1992年1月7日

生肖：羊

特长：跳舞、颜艺

兴趣爱好：LOL、美食。

加入时期：一期生

所属：Team SⅡ队长。



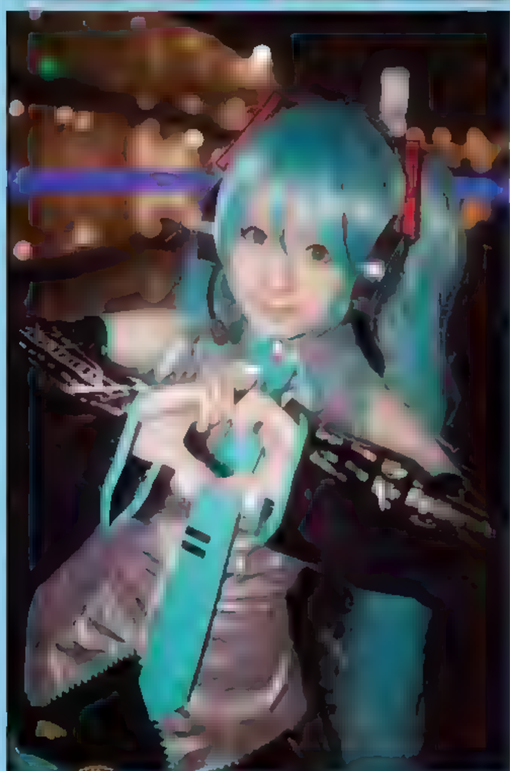


自从上期杂志中介绍了本土少女组合 SNH48 的演唱会实况后，粉丝们的微信是络绎不绝，原来我们读者里还有这么多萝莉控啊！而我们的小编 X 先生，在去过现场后立也马成了 SNH48 的超级粉丝，尤其是队长莫寒的死宅忠，天天在 QQ 上骚扰大叔要求给予个人小黑屋专访机会……好吧，别的不行，美少女大叔没有搞不定地！小黑屋想也别想，专访来一个意思意思吧！PS：本期杂志大叔还附带送给大家一张贴墙撸管神器，莫寒本尊沙滩比基尼海报！骚年不收藏，青春期非正常；亲年不收藏，餐巾纸被雪藏；肿年不收藏，妻管严最迷茫！好吧！拿到海报觉得还满意就给电攻微信发消息：拜大叔教，天下无敌，色成美德，一统萝莉！









X：首先自我介绍一下吧，其实大家都认识你咯！

momo：蘑菇少女的日常打卡~momo哒！MOMO会默默陪在你们身边哦，大家好，我是莫寒，SNH48少女组合团体Team SⅡ的现任队长。

X：觉得自己的哪一个身份比较占大头？Coser？loler？MoMo队长？

momo：现在的话当然是队长，以前大家对我更多的印象应该还是Coser吧

X：现在还有时间撸一撸吗？还是已经变成了“现充”？

momo：果断无奈成为了现充啊！lol的话总觉得我已经在深坑的道路上越走越远到达黑洞了哈哈！因为玩一局时间还是挺长的所以即使现在玩游戏也会选择一些可以自主随时停下来的游戏。

X：在LOL游戏中，也常会遇到坑吧？会怎么调整心态呢？（喂，这是职业选手采访问题好吧！）

momo：被当作职业（坑爹）选手我真是太开心了啊喂！坑神马的~我觉得游戏的话对于大众来说还是玩得开心为主吧~对于我来说，我不怕别人坑我，怕的是我坑别人……坑了别人我压力很大的啊！说我是职业空大选手这话到底是谁说出来的啊！



扫描下载
美女手机壁纸



X：单机游戏还会玩点什么？

momo：一些比较传统的 RPG 吧，不过我不喜欢回合制，一般会选择即时战略类，然后模拟人生系列也很喜欢啊，满足一些恶趣味你懂的~gal 系的有时候也会玩一下不过太杀时间忙起来就不大会碰~其余也会偶尔玩一点解谜类的也挺开心的~恐怖游戏不玩不玩不玩！！！这样一想，反而是小时候玩的类型很丰富，以前有得玩就很开心了现在的话还是会按照喜好挑一挑。

X：在 S 队中，还有哪些队员也是游戏玩家呀？

momo：徐晨辰呀！手残 CC 的名号不是白叫的！这个是我起的不要告诉她呀……（PS：想要电攻刊登徐晨辰看 Ni 妹专题，请粉丝把电攻微信刷爆！）

X：平时电视还会看游戏春晚和各种电子竞技比赛吗？

momo：会呀，在家就经常看游戏风云，撸啊撸的比赛也会经常看，很怀念撸啊撸一周年的时候去看的现场啊！好棒！游戏春晚的话今年还没看呢~去年真的不是灰诚勿扰么！







X：曾经COS过的哪一个角色最满意？

momo：Cos的哪一个角色最满意：下一个（笑）其实每一个都很喜欢才去出的所以哪个都挺喜欢的，当然随着各种技术和条件的进步质量上来看可能后面的会好一点但是都是爱都是一样的！如果非要选一个的话那就…初音未来和战国无双3的阿市~

X：你会如何形容自己加入SNH48一年多时间里的成长呢？会不会感觉像是玩了一个养成游戏？

momo：养成攻略之如何从一个死宅变现充……真的是非常奇妙的经历啊！感觉就算是养成游戏也达不到这个成就啊！一定是无意间开启了隐藏模式！……回到现实严肃的说，就是要相信着去努力吧。从一个很普通的人慢慢地去变成自己心目中的太阳，想要闪闪发光的心是需要用付出去填补的。感谢支持着我们的人们一直以来的鼓励和陪伴呢！

X：选择题：喜爱的食物是冰糖葫芦/草莓？

momo：哈哈！请交叉型投喂！我不挑食的！所以再来点肉干啊肉脯啊肉丝啊肉松啊肉啊我是完全不会介意的！

X：选择题：喜欢A站还是B站？

momo：➝_➝问这个问题的一定是间谍！都挺喜欢的啦，毕竟吐槽才是重点！A站看文字版会比较多一点~

X：是不是有着喜欢码字的隐藏天赋？有讲鬼故事的癖好？

momo：码字神马的那是文艺模式开启！我那不是讲鬼故事的癖好啦！而是通过真实经历找到小伙伴！结果被大家直接把鬼故事划分到笑话栏目了我表示大受打击……其实我还有很多隐藏鬼故事哦！有机会快来深八！

X：感觉眼镜娘的造型也很可爱哦，以后会不会考虑以眼镜娘的样子演出呢？

momo：会！不过估计应该只带镜框吧……否则眼镜掉了我的眼前就是一片雾茫茫……大近视伤不起……所以游戏虽好，还是要注意用眼健康哦~











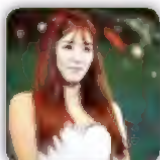




美术设计：咖啡

# 我也上杂志

我也上杂志，微信互动最新活动开启啦！现在只要添加电攻微信服务号并发送游戏相关微信给我们，就可以立即刊登上杂志，还有机会获得电攻提供的游戏礼包特别奖品哦！发送内容可以是：我正在玩的游戏名称，以及对于这款游戏的一句话心得或攻略！还不赶快来上电攻微信墙拿奖品？！



**泰抽** 韩国 首尔

最近有没有好看的动漫，求推荐！



最近电影院12部国产动画上映哦，不过这都是给三岁小朋友看的，还是大叔推荐你几部吧！《银魂完结篇：直到永远的万事屋》《龙珠Z：神与神》《攻壳机动队：崛起2》《名侦探柯南17：远海的侦探》《哆啦A梦：大雄的秘密道具博物馆》《全职猎人剧场版：绯色的幻影》《言语之庭》 都是你喜欢的2013年最新日本剧场版动画哦！



**JASON HUDSON** 宁夏 银川

诺基亚925和诺基亚1320到底买哪个啊？本人忠实诺粉，大爱Windows phone



这两个诺基亚手机价格差不多。925的镜头好一点，1320的屏幕大一点，待机长一点。如果你的手比较大，就买1320. 如果平时比较喜欢拍拍照，就买925。



**88237052** 辽宁 辽阳

订了全年的杂志但未收到福袋，什么情况呀？谢谢！



请问你是用的什么订购方式呀，只有汇款到编辑部来的才有福袋哦，邮局如果通过邮发代号订购的是没有的哦！



**冰火金尘** 浙江 宁波

刚看完这期杂志，看到矛盾之战觉得对方有点傻，对付龙龟赵信应该出ap装，这样绝对完虐！



haha，自然是因为小学生们都放假了啦！其实编辑部一群小编的技术也很烂哦！最后祝你新年快乐，身体健康！




**谢耀丞** 湖南 岳阳

请问玩《军团要塞2》的要做哪些准备工作？我是新手！



这是一款2007年的老游戏了， 游戏最吸引人的还是联机电竞模式，你之前有CS或者战地3、使命召唤4这些游戏的经验吗？和这些相比只不过职业划分比较明显罢了，新手推荐选火箭大兵或胖子机枪手，输出足够，血条也硬，多打比赛，多赚钱，少开箱子多做帽子……后期熟悉了，建议你选医疗兵，他是制胜的关键，有个配合良好的医生队伍，获胜几率会大大提高。



**争当技术宅** 宁夏 银川

感谢本次电攻的海报，希望下次送上镜之边缘2的海报，谢谢！



从画面和原画上没发现镜之边缘1和2有啥区别，难道你想要的是那张丰胸照？



**WYX** 所罗门群岛

小编们……求一款3000到4000的笔记本，性价比是重点……



如果追求轻便的话，可以考虑“未来人类”的X11. 它是11寸小笔记本。i5-3210M、GT650M，玩普通的游戏够了3999元；如果追求性能的话，可以考虑神舟战神K580C-i5D1. i5-4200M加GT750mD5版，3999元。



**绵公馆** 山西 太原

各位编辑部的大神，我看电攻6年了，初中开始，现在高三了，首先希望电攻越做越好， 第二就是我在太原市内想买一本电攻非常难，大半个太原几乎都不知道，我每个月都要到图书馆旁边才能买到 第三就是我希望电攻多出一些网游专题，app的感觉太多了，谢谢！

感谢你对杂志的支持哦，还是那句话，APP手游现在是热门主流，当然内容要偏多一些咯，单机网游的内容请放心，不会减少！最后我们杂志一般都是在书报亭购买，如果实在买不到可以选择去邮局订购或者汇款编辑部邮购，邮购咨询电话：021-64850690





**★尐白☆** 新浪微博读者

求解释，淘宝上看到很多显卡的价格为什么那么低？680只要100多元？是真的吗？

一般这些都是假卡或者返修卡，通过改BIOS来实现的。你贴的那两张一看外观就知道是假的。真卡的板材和散热都完全不是那样的。单买显卡的话，请避免淘宝野店，选择天猫官方旗舰店，或者大型的BtoC商务网站，例如X东、X迅会好一点。



**五二久三** 湖南 长沙

我想要《侠盗飞车：圣安帝列斯》苹果App的二维码可以吗？你们196期上只有安卓的二维码。

亲，这款游戏由于太黑色暴力，在中国Itunes官方平台上市没有的哦，现在只能贴给你，当乐网苹果平台上的链接二维码，希望能让你满意。







**石↘頭ベ** 新浪微博读者

如何打爆对手的信仰？

不知道你说的是哪种游戏，凡人如你打不掉，掉线大神才能办到。



**黄小峭** 广西 崇左

我想组个鱼人术
能给我鱼人流的卡组吗？

灵魂之火X2 烈焰小鬼X2 力量的代价X1 虚空行者X2 鱼人招潮者X2 年轻的女祭祀X2 叫嚣的中士X2 暗鳞先知X2 鱼人袭击者X1 飞刀杂耍者X2 蓝腮战士X2 鱼人猎潮者X2 鱼人领军X2 寒光先知X2 火车王里诺艾X1 老瞎眼X1 破法者X1 无面操纵者X1

这是最新的欧服亚军的鱼人术

夜猫（客串）





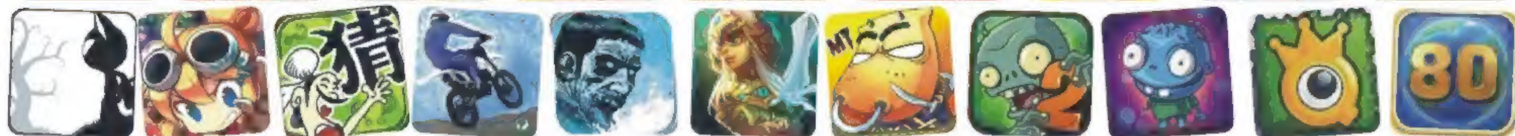
**WU SHUANG** 新浪微博读者

APP会来个购机月月谈吗？手机游戏，女性玩家的比例挺多的。所以app应该多吸引些女性读者。还有封面啊什么的，会不会更偏向妹子玩家一点呢？这样说，对不对？？

APP里面有《移动后援团》会介绍手机和平板电脑，还有各种手机配件等等。吸引女性读者是小i和小P羊的绝活哦，小编我是完全不懂女人心了。




KONAMI
MU
Disney

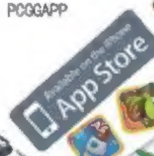
DEUS EX
nubee

猜
80










App Store

PLANTS
vs
ZOMBIES

I AM MT